

Redes de Computadoras

Práctica 2

Alvaro Ramírez López
Eric Giovanni Miguel Torres
Daniel Froylan Ramírez Delgado

Cuestionario

1. ¿Qué es un socket?

Un Socket es un método de comunicación donde dos procesos pueden intercambiar cualquier flujo de datos.

2. ¿Qué es un websocket?

WebSockets es una tecnología que permite tener comunicación entre el usuario(puede ser un navegador) y un servidor. En este se pueden recibir respuestas controladas por eventos sin tener que consultar al servidor para una respuesta.

3. Diferencias entre un websocket y un socket tradicional.

Los sockets son una capa abstracta para facilitar el uso de TCP o UDP, entonces son un conjunto de interfaces entre la capa de aplicación y la capa de transmisión. Por esto es que los sockets son genéricos y más potentes, pues no están restringidos a algún protocolo en particular. Podrían utilizarse para implementar cualquier tipo de comunicación entre dos procesos.

En cambio, los websockets, se ejecutan desde navegadores que se conectan a la capa de aplicación del servidor a través de protocolos HTTP, por lo que estos websockets están limitados por el protocolo y son un protocolo de la capa de aplicación.

4. ¿Qué es la programación orientada a eventos?

Es un paradigma de programación en el que tanto la estructura como la ejecución de los programas van determinados por los sucesos que ocurran en el sistema, definidos por el usuario o que ellos mismos provoquen.

Los Eventos son las acciones sobre el programa como puede ser el click sobre algún botón, sobre algún archivo o carpeta, arrastrar un ícono, pulsar una tecla, escribir en una caja de texto, mover el ratón, etc.

Entonces cuando se produce o dispara un evento, nos permite realizar una serie de instrucciones programadas para ese evento en concreto.

5. 5 ejemplos de uso de sockets.

- a) Api de google maps
- b) Api de catálogos de películas
- c) Api de login de redes sociales
- d) Servicio de transferencia de datos
- e) Peticion de pagina web

6. 5 ejemplos de uso de websockets.

- a) Chats como whats app

- b)* Plataformas de compra y de venta
- c)* Actualizaciones en tiempo real de las redes sociales
- d)* Juegos en línea
- e)* Tickets de noticias deportivas en directo