

Análisis de Algoritmos

Práctica 1

Eric Giovanni Miguel Torres

16 de octubre de 2021

El programa está hecho con *jdk* 11,0,12 y *javac* 11,0,12, para ejecutar el programa debes cambiarte *src*, compilar todos los archivos y luego ejecutar el *Main* de la siguiente manera:

```
cd src
javac *.java
java Main Grafica.txt
```

Para esta práctica se realizaron 3 clases, una para la gráfica que contiene una lista de vértices, una clase vértice que representa el vértice y tiene a la lista de vértices vecinos. Además una clase Main donde se lee el archivo y se ejecutan los respectivos comandos.

La clase Main debe recibir un archivo de texto válido con la estructura dada en la descripción del ejercicio.