

## Cita-Gossip 各模块数据结构及接口 1.0

2018/8/7

---

对外接口为 Gossip 模块接口：

**Spread**：接收并散布 cita 想要发布的信息（账本）

**Hear**：听闻收到的消息（账本）

---

**pub mod** discovery; [外接 mDNS 库]

//提供配置文件的接口，用以发现新节点（两种方式）

接口：发现新节点

```
pub struct NetworkMember{} //标识 Id , 性质 Properties
```

方法：

```
pub fn ApplyBySeed() //从配置文件中获取 seed 节点
```

```
pub fn Listen_mDns() //监听 mDNS
```

```
pub fn send_mDns() //新节点上线激活 mDNS
```

```
pub fn send() //传入 filter 激活相应操作
```

**pub mod** gossip;

//综合调用以下模块。

接口：接收并散布 cita 想要发布的信息（账本）、听闻收到的消息（账本）

```
pub fn Spread(){}
```

//接收并散布 cita 想要发布的信息（账本）

```
pub fn Hear(){}
```

//听闻接收到的消息（账本）

```
pub fn Gossip(){
```

//控制 Gossip 过程

//例如周期性发送 Alive 消息，处理各种消息等等

```
pub fn send_recurrent(){ //周期性发送
```

```
pub fn send_unicast(){ //单播支持
```

```
pub fn send_gossip(){ //随机发送支持
```

```
pub fn get_discovery(){ //discovery 模块传入
```

```
pub fn decap(){ //对 comm 模块进来的消息解封装，调用 msg 模块中的  
相应消息类型进行操作
```

```
}
```

**pub mod** comm; [外接 gRPC 库]

//底层通信模块，调用通信机制，进行包括：建立连接、发送信息、中断连接、连接确认等功能，具体参考 fabric，使用 gRPC 方式实现通信。

接口：将本地产生的消息发送、接收消息并交由本地处理、调用 gRPC

**pub mod** SSL; [外接库]  
//提供加密传输服务和验证信息服务，是白名单的体现（有白名单的能正确加密和解密信息）

**pub mod** identity; //暂时包括 CA 模块管理证书  
//保留节点 id 到公钥证书的映射

**pub mod** msg;  
//数据结构中声明消息类型，封装逻辑操作  
接口：各消息的发送、接收函数

**pub struct** Empty\_msg{}  
    源节点 *src*，目标节点 *des*  
**pub struct** List\_msg{}  
    源节点 *src*，目标节点 *des*，消息内容 *list*  
    包含 *Alive\_msg*、*Dead\_msg*、*ListRequest\_msg*、*ListResponse\_msg*  
**pub struct** Gossip\_msg{}  
    源节点 *src*，目标节点 *des*，消息内容 *data*  
**pub struct** HeartBeat\_msg{}  
    源节点 *src*，目标节点 *des*  
方法：每种消息各自的发送、接收函数

**pub mod** storage;  
//声明修改本地数据的规则，提供数据接口  
接口：修改与获取 *list* 的函数

**pub fn** ChangeList(){}  
**pub fn** GetList(){}

**pub mod** filter;  
//调节发送对象，实现随机或单播等功能  
接口：filter 函数，实现将逻辑需求转化为具体通信目标的功能

**pub fn** filter() -> ip{  
    //需要从 *id* 列表中随机选择一个 *id*（本机除外）并转换为 *ip* 发送  
}  
**pub fn** nonrandom\_filter((target:发送目标) -> ip){

**pub mod** service ;  
//对外提供同步账本用的函数接口，实现对账本的随机发送  
接口：

**pub struct** buf{}      //暂存要发送的账本  
方法：  
    **pub fn** gossip(){}      //调用 filter，读取 storage，随机发送