

## HW4

姓名:黃偉城 學號:409510095

### 問題 1:stdin\_read 程式碼

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

int main(int argc, char **argv){

    char ch ;

    __asm__ volatile(

        "mov $0, %%rax\n" //syscall no.0
        "mov $0, %%rdi\n" // fd
        "mov %0, %%rsi\n" // buf
        "mov $1, %%rdx\n"
        "syscall\n"
        "mov %%rax, %0"
        :
        : "g"(&ch)
        : "rax", "rdi", "rsi", "rdx");

    printf("讀入的字元為'%c'\n", ch);
    return 0 ;

}
```

執行結果:

```
eric0917579@LAPTOP-LASAUQ2T:~/aaa/OS/hw4$ ./stdin_read
a
讀入的字元為'a'
eric0917579@LAPTOP-LASAUQ2T:~/aaa/OS/hw4$
eric0917579@LAPTOP-LASAUQ2T:~/aaa/OS/hw4$ |
```

## 問題二:反組譯

```
4      int main(int argc, char **argv){
    0x0000000000401cb5 <+0>:      endbr64
    0x0000000000401cb9 <+4>:      push    %rbp
    0x0000000000401cba <+5>:      mov     %rsp,%rbp
    0x0000000000401cbd <+8>:      sub     $0x20,%rsp
    0x0000000000401cc1 <+12>:     mov     %edi,-0x14(%rbp)
    0x0000000000401cc4 <+15>:     mov     %rsi,-0x20(%rbp)
    0x0000000000401cc8 <+19>:     mov     %fs:0x28,%rax
    0x0000000000401cd1 <+28>:     mov     %rax,-0x8(%rbp)
    0x0000000000401cd5 <+32>:     xor     %eax,%eax
```

這部分是 main 函數的開始。將 edi 和 esi 的值保存到-0x14(%rbp)和-0x20(%rbp)，並將%fs:0x28 段暫存器的值存到-0x8(%rbp)。

```
5
6      char ch ;
7
8      __asm__ volatile(
    0x0000000000401cd7 <+34>:     lea     -0x9(%rbp),%rcx
    0x0000000000401cdb <+38>:     mov     $0x0,%rax
    0x0000000000401ce2 <+45>:     mov     $0x0,%rdi
    0x0000000000401ce9 <+52>:     mov     %rcx,%rsi
    0x0000000000401cec <+55>:     mov     $0x1,%rdx
    0x0000000000401cf3 <+62>:     syscall
    0x0000000000401cf5 <+64>:     mov     %rax,%rcx
```

這一部分包含使用\_\_asm\_\_ volatile 指令。它使用 syscall 指令執行從標準輸入中讀取一個字符並將其存在變量 ch 中。系統調用的結果存在%rcx 中。

```
20      printf("讀入的字元為'%c'\n", ch);
    0x0000000000401cf8 <+67>:     movzbl -0x9(%rbp),%eax
    0x0000000000401cfc <+71>:     movsbl %al,%eax
    0x0000000000401cff <+74>:     mov     %eax,%esi
    0x0000000000401d01 <+76>:     lea     0x932fc(%rip),%rdi      # 0x4956
    0x0000000000401d08 <+83>:     mov     $0x0,%eax
    0x0000000000401d0d <+88>:     callq   0x410990 <printf>
```

這一部分使用 printf 函數。它從-0x9(%rbp)加載字符到%eax