# HW3

學號:409510095

姓名:黃偉城

# 題目:

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char** argv) {
    unsigned long msr;
    asm volatile ( "rdtsc\n\t" // Returns the time in EDX:EAX.
        "shl $32, %%rdx\n\t" // Shift the upper bits left.
        "or %%rdx, %0" // 'Or' in the lower bits.
        : "=m" (msr) //msr會放在記憶體
        :
        : "rdx");
    printf("msr: %lx\n", msr);
}
```

## 錯誤的地方:

Rdtsc 的結果原本存在 rdx 及 rax 中,如果要將 msr 放在記憶體的話,那應該要 先把 edx 及 eax 裡的東西也搬過去,但題目缺少了這部分

### 改正:

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char** argv) {
    unsigned long msr;

asm volatile ( "rdtsc\n\t" // Returns the time in EDX:EAX.
    "shl $32, %%rdx\n\t" // Shift the upper bits left.
    "or %%rax, %%rdx\n\t" // 'Or' in the lower bits.
    "mov %%rdx, %0"
    : "=m" (msr) //msr會放在記憶體
    :
        : "rax", "rdx");

printf("msr: %lx\n", msr);
}
```

### 改正部分:

先將 rax 暫存器的部分搬進 rdx,再將 rdx 的值存進記憶體中,這樣 msr 的值就會是正確的,最後再將 rax 及 rdx 做清理