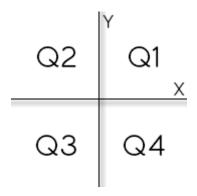
Lista de exercícios

- 1) Escreva um programa que simule o controle de temperatura de um forno industrial. O programa deve ler a temperatura atual do forno (em graus Celsius) e ajustar o aquecimento conforme necessário para manter a temperatura dentro de um intervalo especificado (por exemplo, entre 200°C e 220°C).
- Se a temperatura estiver abaixo de 200°C, o programa deve mostrar uma mensagem que o aquecimento deve ser ligado.
- Se a temperatura estiver acima de 220°C, o programa deve mostrar uma mensagem que o aquecimento deve ser desligado.
- Se a temperatura estiver dentro do intervalo especificado, o programa deve mostrar uma mensagem que a temperatura está dentro do limite desejado.
- 2) Escreva um programa em C que monitore o nível de líquido em um tanque. O programa deve ler o nível atual do líquido (em litros) e indicar se o nível está abaixo, acima ou dentro do limite desejado (por exemplo, entre 50 e 100 litros).
- Se o nível estiver abaixo de 50 litros, o programa deve indicar que o tanque precisa ser preenchido.
- Se o nível estiver acima de 100 litros, o programa deve indicar que o tanque está cheio demais e precisa ser esvaziado.
- Se o nível estiver dentro do intervalo especificado, o programa deve indicar que o nível está adequado.
- 3) Leia 2 valores com uma casa decimal (x e y), que devem representar as coordenadas de um ponto em um plano. A seguir, determine qual o quadrante ao qual pertence o ponto, ou se está sobre um dos eixos cartesianos ou na origem (x = y = 0).



Se o ponto estiver na origem, escreva a mensagem "Origem".

Se o ponto estiver sobre um dos eixos escreva "Eixo X" ou "Eixo Y", conforme for a situação.

4) Com base na tabela abaixo, escreva um programa que leia o código de um item e a quantidade deste item. A seguir, calcule e mostre o valor da conta a pagar.

CODIGO	ESPECIFICAÇÃO	PREÇO
1	Cachorro Quente	R\$ 4.00
2	X-Salada	R\$ 4.50
3	X-Bacon	R\$ 5.00
4	Torrada simples	R\$ 2.00
5	Refrigerante	R\$ 1.50

Entrada

O arquivo de entrada contém dois valores inteiros correspondentes ao código e à quantidade de um item conforme tabela acima.

Saída

O arquivo de saída deve conter a mensagem "Total: R\$ " seguido pelo valor a ser pago, com 2 casas após o ponto decimal.

- 5) Na matemática, um número perfeito é um número inteiro para o qual a soma de todos os seus divisores positivos próprios (excluindo ele mesmo) é igual ao próprio número. Por exemplo o número 6 é perfeito, pois 1+2+3 é igual a 6. Sua tarefa é escrever um programa que imprima se um determinado número é perfeito ou não.
- 6) Leia 5 valores Inteiros. A seguir mostre quantos valores digitados foram pares, quantos valores digitados foram ímpares, quantos valores digitados foram positivos e quantos valores digitados foram negativos.

Imprima a mensagem conforme o exemplo fornecido, uma mensagem por linha, não esquecendo o final de linha após cada uma.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
-5	3 valor(es) par(es)
0	2 valor(es) impar(es)
-3	1 valor(es) positivo(s)
-4	3 valor(es) negativo(s)
12	

7) Construa algoritmo que seja capaz de concluir qual dentre os seguintes animais foi escolhido, através de perguntas e respostas (o algoritmo deve perguntar a classificação do animal e receber como resposta apenas 1 para sim ou 0 para não).

Animais possíveis: leão, cavalo, homem, macaco, morcego, baleia, avestruz, pinguim, pato, águia, tartaruga, crocodilo e cobra.

Exemplo:

- É mamífero? 1 (Sim).
- É quadrúpede? 1 (Sim).
- É carnívoro? 0 (Não).
- É herbívoro? 1 (Sim).
- Então o animal escolhido foi o cavalo

Utilize as seguintes classificações:

Mamíferos	Quadrúpedes	Carnívoro	Leão
		Herbívoro	Cavalo
	Bípedes	Onívoro	Homem
		Frutíferos	Macaco
	Voadores	Morcego	
	Aquáticos	Baleia	
Aves	Não-	Tropical	Avestruz
	voadoras	Polar	Pingüim
	Nadadoras	Pato	
	De rapina	Águia	
Répteis	Com casco	Tartaruga	
	Carnívoros	Crocodilo	
	Sem patas	Cobra	

8) Em uma eleição presidencial, existem dois candidatos. Os votos são informados através de um número:

- 1 e 2 representa o voto para os respectivos candidatos A e B respectivamente.
- 0 representa o voto em branco.
- Qualquer outro número diferente representa um voto nulo.

Elabore um algoritmo que leia votos de 10 pessoas, calcule e escreva:

- a) Total e o percentual de votos de cada candidato.
- b) Total e o percentual de votos em branco e nulos.
- c) O candidato vencedor (com maior número de votos), em que se deve imprimir o nome do candidato vencedor (A ou B) e o percentual e quantidade de votos.

9) Escreva um algoritmo que encontre e imprima todos os números de 100 a 999 (três dígitos) que possuem a seguinte propriedade:

- A soma dos cubos dos seus dígitos é igual ao próprio número.

Exemplo:

• "153
$$\rightarrow 1^3 + 5^3 + 3^3 = 1 + 125 + 27 = 153$$
 "

• "370
$$\rightarrow$$
 3³ + 7³ + 0³ = 27 + 343 + 0 = 370 \checkmark "

Esses números são chamados de números de Armstrong (ou narcisistas).

10) Faça um programa que leia um valor N representando uma altura de um triângulo, e em seguida, o programa deve desenhar um triângulo conforme o exemplo abaixo.



