▶ Exercícios

1 – Dado o programa abaixo, modifique-o de modo que o loop for seja substituido pelo loop do...while.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main ()
{
   int cont;
   float base, altura, area;
   system ("cls");
   cont=0; base=0; altura=0; area=0;
   while (cont < 3)
       printf ( "\n Base :" ); fflush(stdin);
                                               scanf("%f", &base);
       printf ( "\n Altura :" ); fflush(stdin);
                                               scanf("%f", &altura);
       if (base==0 || altura==0)
           printf ("\nImpossível calcular área do triângulo!");
       else
           area = base*altura/2:
           printf ( "\n Área =%5.2f"
                                      , area );
       }
       cont++;
   }
    printf ("\n");
    system ("pause");
}
2 – Analise o programa abaixo para responder à questão.
#include <stdio.h>
main ()
{
       char c;
       int i=0;
       printf("\nEntre com um texto: ");
       while ( (c=getchar())!= 10
               i++;
       printf("\n%d\n",i);
}
Se for digitado: "Salve o Palmeiras!", o valor de i será
a-() 16
b-( ) 0
c-()1
d-() 17
e-() 18
```

- 3 Elabore um programa em Linguagem C utilizando o loop **do while** que solicite ao usuário para que digite um número inteiro e apresente na tela a tabuada de 1 a 10 para este número.
- 4 Elabore o programa em Linguagem C que:
- 1) Solicite ao usuário uma senha de 11 caracteres;
- 2) Para cada caractere digitado deve aparecer um asterisco na tela;
- 3) O usuário deve ter 3 chances para acertar a senha correta;
- 4) A senha correta é *iron maiden*;
- 5) Se a senha estiver correta, apresentar a mensagem *Acesso Vip!* Em caso contrário apresentar *BARRADO NA ENTRADA*;
- 6) Usar loop (while ou do..while).