

# Design - idéer och tankar

Detta dokument syftar till att dela idéer och tankar kring det grafiska gränssnittet för CWA:s app.

Flutters designnormer: <https://flutter.dev/docs/development/ui/widgets/cupertino>

Cupertino logos: [https://github.com/flutter/cupertino\\_icons/blob/master/map.png](https://github.com/flutter/cupertino_icons/blob/master/map.png)

## Hantering av biljetter/kontakt

Funkar för att skicka mails eller öppna standardwebbläsaren i telefonen för typ tredjepartslösningar vi gör: [https://pub.dev/packages/url\\_launcher](https://pub.dev/packages/url_launcher)

**Gällande biljetter:** Info om hur man skickar/uppdaterar/hämtar data från nätet: <https://flutter.dev/docs/cookbook/networking>

## Navigation

Cupertino widgets for flutter: <https://flutter.dev/docs/development/ui/widgets/cupertino>

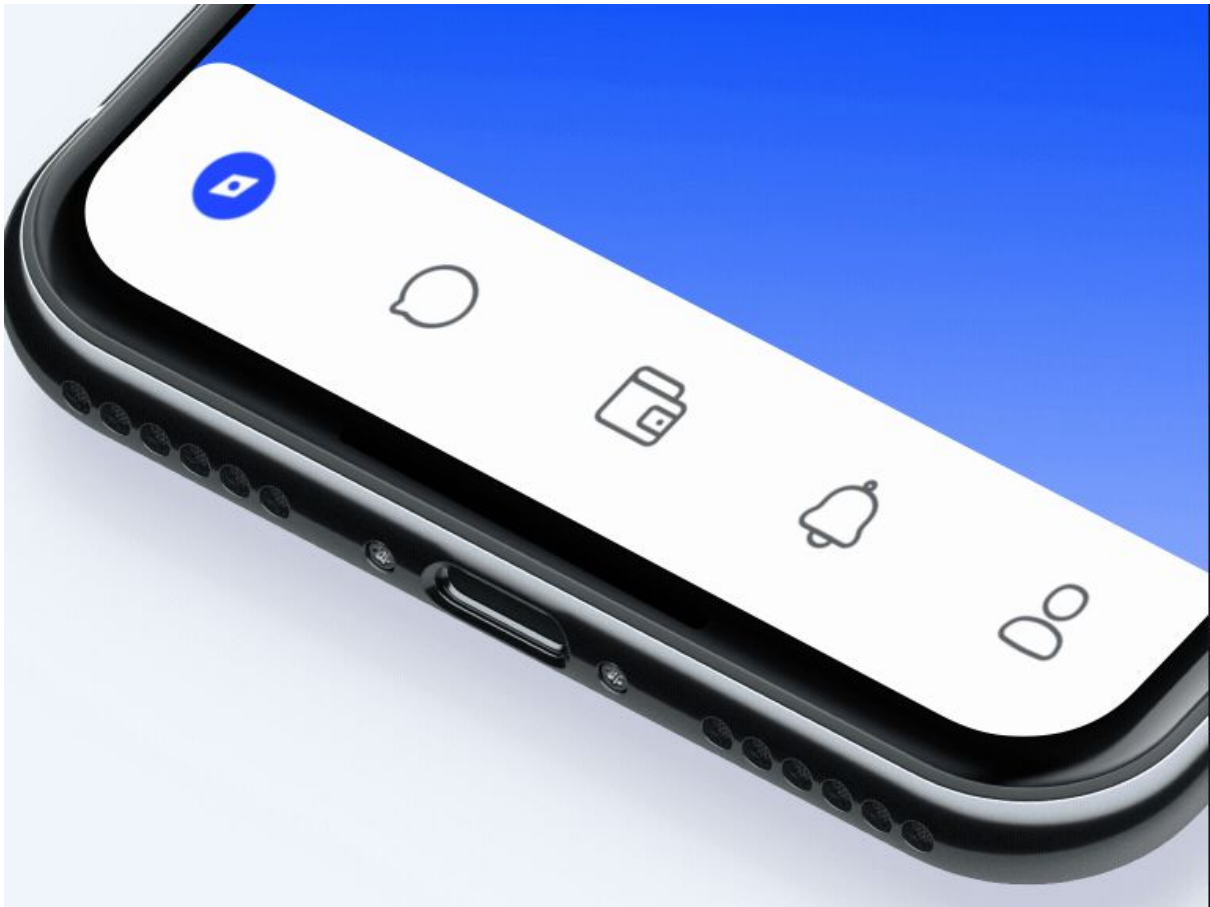
Eftersom att appen ska vara enkel och lättanvänd föreslås en enkel navigationsmodell. Enligt apple:s riktlinjer bör "flat navigation" användas.

### Flat Navigation

Switch between multiple content categories. Music and App Store use this navigation style.



Detta kan uppnås med en tab-bar - SPIKAT!



Vår navigation omfattar vyerna:

- eventflöde,
- biljetter,
- “om oss”/information

Om vi hinner med biljetter:

- Kanske QR-koder
- Kanske widgets som denna för köp/presentation av biljetter:

<https://github.com/mohak1283/Flutter-Ticket-Widget>

## Färger

[#6740FB \(lila\)](#)

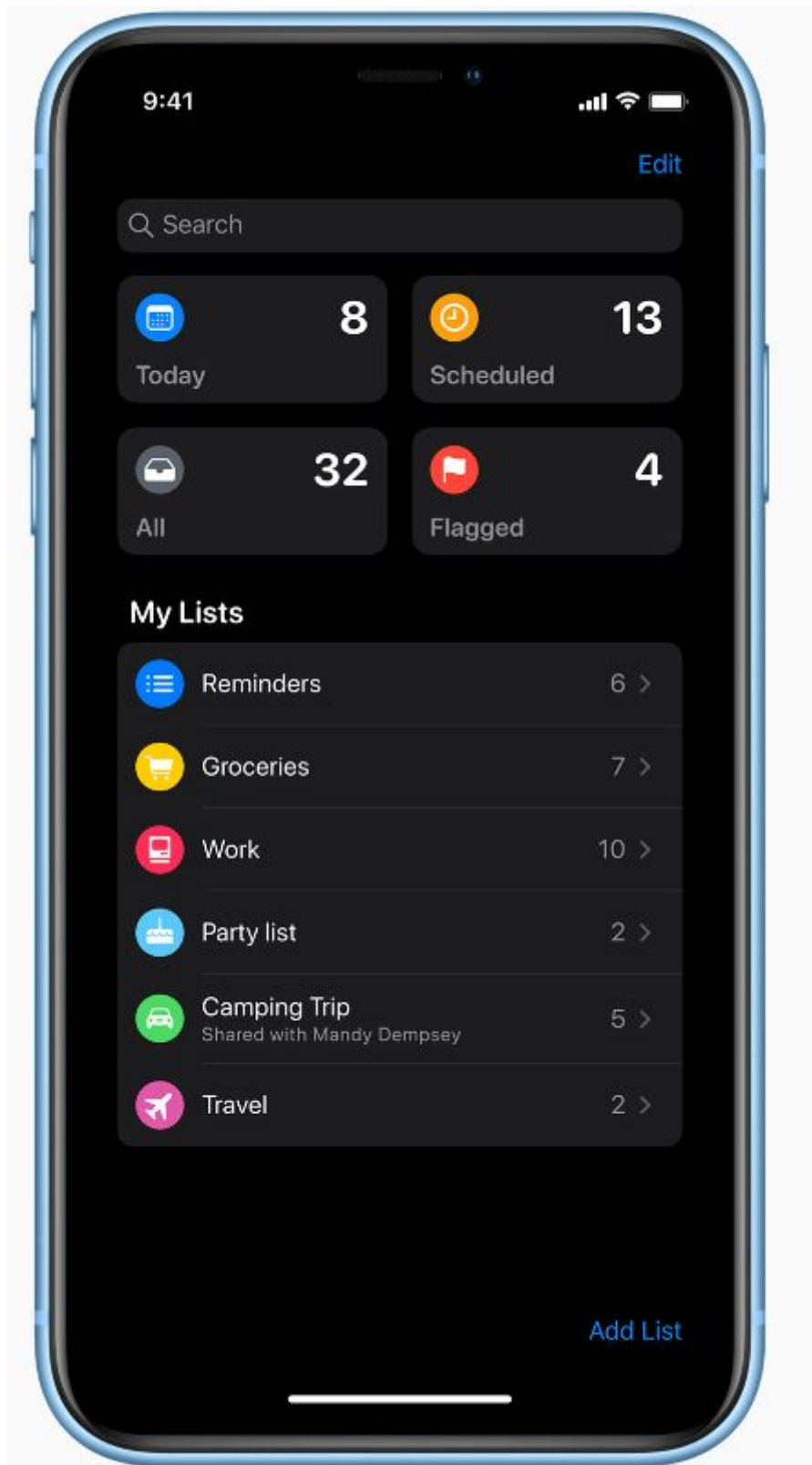
[#DCDCDC \(grå\)](#)

[#FFFFFF \(vit\)](#) (Vet inte om denna används)

[#000000 \(svart\)](#)

Vi måste vara försiktiga om vi vill ha en svart bakgrund. Det viktiga är elementen inte smälter in i bakgrunden och en bra kontrast (inte för mycket vilket kan bli väldigt lätt med svart) är det viktigaste för att göra objekt distinkta. Material Designs guidelines hävdar att man egentligen ska ha en “ljus” svart ifall man vill ha en mörk bakgrund. Ifall en svart bakgrund är

ett krav kan man följa exempel som betonar att man ska utnyttja en mörkgrå färg för element:



Väldigt mörkgrå bakgrund är i regel mer använt än en helt svart bakgrund:

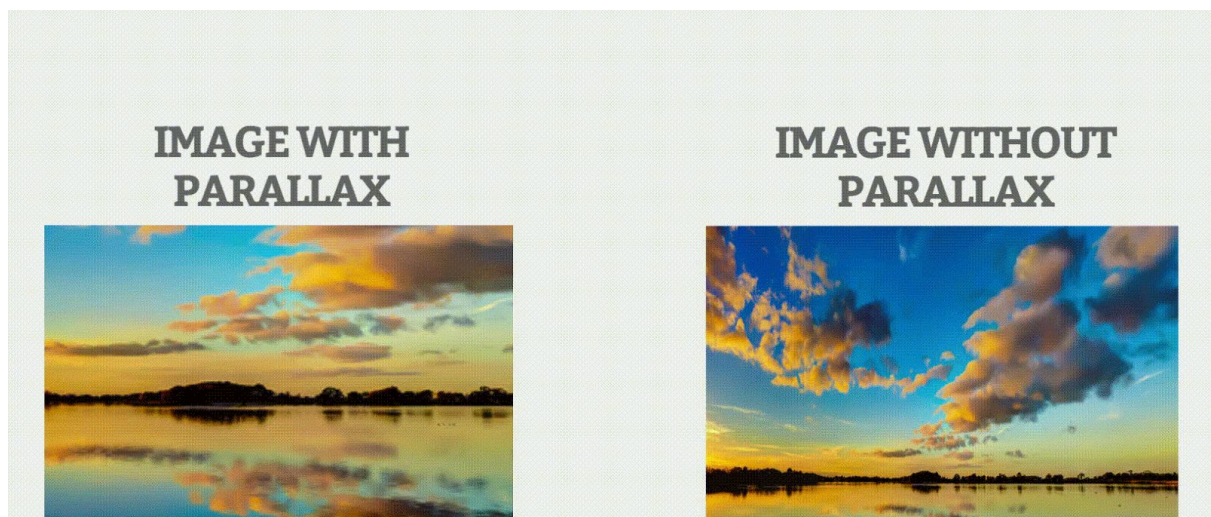


## Animationer

<https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios/visual-design/animation/>

Kort sagt:

- Gör dem diskreta! De ska inte förvirra eller uppmärksammas
- Konsekvent
- Apple använder motion-effects (med parrallax för bilder)



## “Launch Icon”-tips

<https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios/icons-and-images/app-icon/>

## Flutter packages:

simple animations (finns också sin-vågor till log-in ifall det behövs):

[https://pub.dev/packages/simple\\_animations#example-tab-](https://pub.dev/packages/simple_animations#example-tab-)

badges så att man får en notis i ticket-tabben när man vill delta i ett evenemang:

<https://pub.dev/packages/badges>

dots (page indicator):

[https://pub.dev/packages/smooth\\_page\\_indicator#readme-tab-](https://pub.dev/packages/smooth_page_indicator#readme-tab-)

popups:

<https://pub.dev/packages/flash>

FETA animationer:

<https://pub.dev/packages/animations#fade-through>

Introduktionsruta:

[https://pub.dev/packages/introduction\\_screen](https://pub.dev/packages/introduction_screen)

Entry-animations:

[https://pub.dev/packages/flutter\\_staggered\\_animations](https://pub.dev/packages/flutter_staggered_animations)