

Team Reflection - Grupp 4

Customer Value and Scope

1. The chosen scope of the application under development including the priority of features and for whom you are creating value

(A) Med en effektiv uppsättning av lagarbete i mindre grupper har vi lyckats uppnå genomtänkta lösningar för våra planerade implementationer. För att arbeta i enlighet med MVP (och värdeskapande) har vi prioriterat registrering och inloggningsfunktioner i applikationen. Värdeskapandet för applikationen ligger hack i häl med datan som behandlas i CWA:s dataregister som Wix tillhandahåller. Därför har vi i denna sprint prioriterat att utveckla hållbara lösningar i Wix.s backend i samband med funktionerna i appen för att kunna uppnå de mål som blev uppsatta i nuvarande sprinten.

(B) Eftersom att MVP inte är fullständigt uppnådd bör vår utveckling gentemot den fortsätta. CWA vill utöver våra nyligen integrerade implementationer också ha ett eventflöde och möjlighet att kunna ladda upp information om evenemang.

(A → B) Ständig dialog med CWA om vad de vill att vi ska eftersträva ska fortskrida. Under följande sprints ska vi se till att våra prioriteringar (vad gäller features, MVP och värdeskapande) väljs med omsorg. Därav ska vi se till så att våra ny-implementerade funktioner är förankrade och fungerande med det som redan är utvecklat. Utöver det ska designen och den grafiska utvecklingen fortsätta i samband med nya tillägg och även förbättras där det är lämpligt.

2. The success criteria for the team in terms of what you want to achieve within the project (this can include the application, but also your learning outcomes, your teamwork, or your effort)

(A) Vi har nyligen upptäckt att vi är duktiga på att arbeta i mindre grupper (med hjälp av bland annat "breakout rooms" i Zoom). Detta effektiviserar vårt lärande då det blir enklare att fokusera på en sak i taget. Efteråt ser vi till att uppdatera våra lagmedlemmar och gå igenom det som man har hunnit implementera i form av en walk-through med delad skärm. Vi är dessutom duktiga på att identifiera vad vi bör öva/träna på mer.

(B) En del av vår ambition är att utveckla förmågan att jobba i grupp vilket är en kontinuerlig process genom hela projektet. Därutöver vill vi även förbättra förmågan att jobba “remote” med tanke på rådande situationer.

(A → B) Vi ska vara öppna för nya metoder och lösningar på hur vi effektiviserar vårt arbete såväl som lärande. Detta är extra intressant när all kontakt med varandra är på distans. Jobba i mindre grupper i “breakout rooms” var ett exempel på en teknik av arbetssätt, och förhoppningsvis stöter vi på flera metoder och förslag som vi kan tänka oss vara öppna inför.

Design decisions and product structure

3. How your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value

(A) När det kommer till API:n har vi i gruppen hittat smidiga lösningar för att hålla en konsekvent och snygg design i appen som produktägaren är nöjd med. Två av dessa är t.ex. “feather icon”-api:n och “material-design”-api:n. I dagsläget är vår kod relativt objektorienterad, men några specifika designmönster har vi inte implementerat hittills.

(B) Vi kommer i framtiden behöva implementera fler API:n för att t.ex. medlemmar ska kunna kontakta föreningen via mail i appen. Dessutom kommer det krävas ytterligare implementationer av objektorienterade designmönster längre in i projektet när vi har en större kodmängd. Detta kommer att behövas för att bibehålla en bra och tydlig struktur.

(A → B) En proper struktur kan vi lyckas implementera med hjälp av t.ex. designmönstret “MVP” som i Flutter står för “Model”, “View” och “Presenter”. Genom att följa denna får vi appens olika delar tydligt uppdelade och det blir enkelt att arbeta parallellt med programmeringen, trots att appens komplexitet ökar.

4. Which technical documentation you use and why (e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents)

(A) Det var viktigt för vår externa aktör att designen var konsekvent till deras hemsida och image. Vi har ett designdokument med färger, ikoner och designidéer som vi uppdaterar regelbundet.

(B) Vårt mål är att skriva all teknisk dokumentation som hjälper oss att nå vår vision.

(A → B) Reflektera över våra tekniska dokument och fundera över ifall vi behöver några nya för att hjälpa oss skapa den produkt som vår externa aktör vill ha.

5. How you use and update your documentation throughout the sprints

(A) Under varje möte kollar vi igenom föregående mötesprotokoll för att se vad vi har gjort tidigare och vad vi ska göra. I mötesprotokollen skriver vi ner vad vi har att göra, vad vi kommit fram till, frågor som vi har till handledare/produktägare och vem som är veckans Scrummaster. Vi har även separata dokument för varje sprint där vi skriver ner saker från sprint planning och sprint retrospective. Dessa dokument kollar vi på i början och slutet av sprinten. På grund av kortare vecka och annat som kommit i vägen har vi dokumenterat lite mindre än vanligt.

(B) Vårt mål är att fortsätta på samma sätt som vi gjort med dokumentationen. Vi känner att vi har bra rutiner för dokumentationen.

(A → B) Vi ska fortsätta att jobba på samma sätt som vi gör. Vi ska inte bortsett dokumentation för att hinna med någon annat.

6. How you ensure code quality and enforce coding standards

(A) Vi arbetar väldigt mycket i mindre grupper när vi programmerar, så vi har alltid mer än ett par ögon som ser över koden och säger till ifall något ser konstigt ut. Eftersom vi ville

hinna klart med sprinten i tid har vi inte fokuserat tillräckligt mycket på strukturen vilket har lett till kod-dubletter.

(B) Vi vill uppnå en bättre och snyggare struktur på våran kod och filer. I dagsläget är det väldigt mycket dubletter i koden.

(A → B) Ett sätt att uppnå bättre struktur är att bryta ut kod som vi använder flera gånger till klasser eller funktioner, så vi arbetar mer objektorienterat. För att hitta dessa dubletter skulle man be någon som inte arbetade på koden att kolla igenom den.