Customer Value and Scope

1. The three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process

(A)

Vi använder i nuläget tre KPI:s, två för att kontrollera vår utveckling och en för att kontrollera vårt välmående över sprintsen. De som representerar vår utveckling är i formen av s.k. "burndown charts", här representerar den ena hur mycket tid vi har planerat att lägga på projektet och jämför det med våran tidsestimering för projektet. Den andra jämför antalet genomförda stories och jämför med antalet planerade stories. I välmående-grafen fyller team-medlemmarna i sitt mående under respektive sprint.

(B)

Vi bör nu framöver använda dessa KPI:er för att planera våra sprints utifrån hur många timmar vi behöver lägga samt hur många stories vi behöver genomföra. Genom att kolla på välmående grafen kan vi få ett snitt på hur teamet mår och bör då diskutera detta efter varje sprint för att se om något i vår arbetsprocess bör förändras eller liknande.

(A->B)

Vi bör inkludera en värdering av våra kpier efter varje sprint, vilket vi inte har gjort än, men nu när vi fått ihop en del data kan det absolut vara intressant att använda dessa för att kontrollera och kvantifiera vår progression samt teamets kollektiva och individuella välmående.

Application of Scrum

2. The roles you have used within the team and their impact on your work

(A)

Vi byter scrummaster varje vecka så att alla har möjligheten att vara det en gång under projektet. Denna personens roll har varit att leda alla scrum relaterade möten såsom sprint planning, sprint retrospective och sprint review. Vi har dessutom en sekreterare soms ansvar är att se till att allt blir nedskrivet. Anteckningar görs dock gemensamt. Utöver det har vi en mötesledare som ser till att boka möten, ser till så att allt tas upp på mötena, ser till att allas åsikter kommer fram och för mötena framåt. Dessa roller har hjälpt oss att ha bra struktur under varje sprint, docks så är inte rollerna väldigt strikta och alla ser till att allt funkar bra.

(B)

Framöver vill vi fortsätta att dela på ansvaret som vi gjort utöver att ha dessa olika roller. Ifall någon inte har möjlighet att delta på ett möte så bör vi kunna klara oss utan den personen eftersom ansvaret varit gemensamt.

(A->B)

Vi bör reflektera över alla våra roller används, om någon behöver ändras eller om vi behöver någon ny roll. Vi har ännu inte reflekterat över dessa roller och om personerna är nöjda med sina roller, vilket vi borde göra vid nästa sprint review för att försäkra att allt fungerar bra.

3. The agile practices you have used and their impact on your work

(A)

För att arbeta agilt har vi dragit nytta av en del metoder som inkluderas i Scrum-ramverket. Den mest prominenta är vår product backlog konkretiserar allt som behöver göras för att vi ska nå våra mål. Regelbundna scrummöten hålls med en scrummaster som vägleder. Med hjälp av möten kan vi strukturera arbetet i förväg och får därmed ett klart sinne för hur vi ska dela in arbetet och i vilken ordning task:en ska vara gjorda. I samband med det så är vi noga med att dokumentera vår sprintplanning och sprintreview.

Utöver det har vi i även börjat använda burnout-charts för kpi:er, som hjälper oss hålla reda på datan angående lagets produktivitet och välmående.

(B)

Självfallet är det bra att utnyttja så många agila tillämpningar som möjligt men i nuvarande stadie är det inte idealiskt att införa allt för många sådana då det kan rubba vår kontinuitet och göra arbetsprocessen mer utdragen än vad den redan är. Därför lägger vi inte fokus på att försöka introducera flera i nuvarande utveckling. Istället kan vi försöka förbättra de tillämpningar som vi valt att utnyttja. Exempelvis så finns det tillfällen då vi glömt att ha ett scrummöte i början av en arbetssession.

(A->B)

Vi ska vara extra uppmärksamma på att hålla scrummöten i början av sessioner.

4. The sprint review and how it relates to your scope and customer value (Did you have a PO, if yes, who?, if no, how did you carry out the review? Did the

review result in a re-prioritisation of user stories? How did the reviews relate to your DoD? Did the feedback change your way of working?)

(A)

Veckans scrum-master har sett till att en sprint review har genomförts. Det är scrum-mastern som har lett vår review. Vi har valt att hålla våra sprint reviews utan vår stakeholder som är vår PO, men vi har haft vår stakeholders respons på vår sprint i åtanke under dessa möten. Under dessa har vi kollat på vår trello-board (sprint-board) och diskuterat vår product backlog samt vad som har gjorts och vad som behöver göras. Dessa möten har lett till att vi har omprioriterat val av user stories med fokus på estimerad tid och prioritering från vår stakeholder. I våra möten med vår stakeholder får denna godkänna våra sprints. Detta är en del av vår DoD, vilket betyder att vår stakeholder indirekt medverkar i våra sprint reviews.

(B)

Vi bör involvera DoD ytterligare i våra reviews. Våra sprint reviews har varit informella, det är möjligt att vi bör strukturera dem lite mer för att ytterligare kunna förstå om vi behöver omvärdera vår arbetsgång. (A->B)

Vi har just förändrat våra definition of done och behöver diskutera dessa i våra reviews. Vi bör kanske inkludera våran product owner för att göra mötena något mer formella, dock så är vårt projekt kanske inte tillräckligt omfattande för att det ska vara nödvändigt i relation till hur mycket tid det tar för vår PO.

- 5. Best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them)
 - (A)

Ingen av oss hade tidigare arbetat på en app, så det var nytt för alla. Vi bestämde oss för att lära oss Flutter, ett ramverk för både Android och IOS. Vi lärde oss Flutter samtidigt som vi arbetade på appen. Det var långsamt i början, man fick läsa många dokument och se en del videos, men nu känns det som att alla har en bra grund av hur ramverket fungerar. Git var nytt för vissa i gruppen, men eftersom andra hade jobbat med det tidigare så tog det inte lång tid innan alla visste hur det fungerade.

(B)

Vi vill att alla ska få lära sig så mycket som möjligt och få testa på alla möjliga verktyg som kommer att användas under projektet.

(A->B)

Vi parar gärna ihop medlemmar som arbetat med något tidigare med de som är helt nya, detta gör så att alla kan lära sig samtidigt som utvecklingen rör sig framåt.

- 6. Relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?)
 - (A)

För alla scrum-relaterade saker har vi utgått ifrån Henrik Kinbergs bok "SCRUM AND XP FROM THE TRENCHES". Från denna boken har vi följt hur vi utför sprint planning, sprint review, sprint retrospective och daily scrum. Utöver detta har vi använt boken för att lära oss om vilken roll scrummastern har i sprints.

(B)

Vi vill att våra scrum relaterade processer fortsätter att vara konsekventa.

(A->B)

Vi bör fortsätta använda oss av Kinbergs boken när vi behöver lära oss något nytt om scrum eftersom detta försäkrar att alla processer är konsekventa. Olika källor kan ha olika tolkningar av Scrum processer vilket kan göra att våra processer blir osammanhängande.