

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DELL'INSUBRIA



---

## **Manuale Utente**

---

DOCUMENTAZIONE DI PROGETTO ESAME LAB A

*Eric Marins*

14 settembre 2021

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>2</b>
1.1	Requisiti di sistema . . . . .	2
1.2	Per chiarimenti . . . . .	2
1.3	Latex . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Modalita di Utilizzo</b>	<b>2</b>
2.1	Accesso tramite Link . . . . .	2
2.2	Accesso in locale . . . . .	2
2.2.1	Primo passo . . . . .	3
2.2.2	Secondo passo . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Screenshot (esplicativi)</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Centri Vaccinali</b>	<b>4</b>
4.1	Funzionalità . . . . .	4
4.1.1	Registrazione . . . . .	4
<b>5</b>	<b>Cittadini</b>	<b>4</b>
5.1	Funzionalità . . . . .	4
5.1.1	Registrazione . . . . .	4
5.1.2	Informazioni . . . . .	4
5.1.3	Eventi Avversi . . . . .	4
<b>6</b>	<b>Data Set</b>	<b>5</b>
6.1	OPEN DATA lombardia . . . . .	5
6.2	GOOGLE Data Set . . . . .	5
<b>7</b>	<b>Limiti della soluzione sviluppata</b>	<b>5</b>

## 1 Introduzione

Il Manuale Utente è la parte di documentazione di alto livello del progetto, gli utenti dovranno seguire le istruzioni per poter utilizzare ed interagire con il programma.

### 1.1 Requisiti di sistema

- Avere una connessione internet
- Avere installato nel proprio PC l'ambiente di sviluppo JDK compatibile con il proprio sistema operativo.

### 1.2 Per chiarimenti

Per maggiori informazioni contattare il responsabile ed autore del progetto.

- Email Istituzionale : [elopescabralmarins@outlook.it](mailto:elopescabralmarins@outlook.it)

### 1.3 Latex

il seguente manuale è stato scritto in linguaggio Latex nel caso nel si voglia visionare il codice è possibile farlo semplicemente, consultando il repository su GitHub dell' autore.

**GitHub**

## 2 Modalita di Utilizzo

Sono disponibili due modalita di accesso:

- [Accesso tramite Link](#)
- [Accesso tramite installazione in locale tramite eseguibile](#)

### 2.1 Accesso tramite Link

Con l'accesso tramite collegamento ipertestuale si puo utilizzare l'applicazione solamente con un click.

**Vai all'applicazione**

*il caricamento dell'app richiedera dai 30 ai 45 secondi per dare il tempo al server di caricare l'applicazione*

### 2.2 Accesso in locale

E possibile scaricare l'applicazione sia in formato compresso .zip sia nel repository GitHub dell' autore, o richiedendo all'autore di inviare il progetto via mail.

### 3 Screenshot (esplicativi)

---

#### 2.2.1 Primo passo

Scaricato il progetto in locale (si consiglia l'apertura di quest'ultimo in un IDE preferibilmente Eclipse).

Nel caso si utilizzi Eclipse bastera cliccare con il tasto destro sulla cartella del progetto e selezionare Run as → Spring Boot App

#### 2.2.2 Secondo passo

Aprire il proprio browser e scrivere nella barra delle ricerche `http://localhost:8080/home`

Seguendo i passi riportati sopra sarà possibile utilizzare l'applicazione Web.

### 3 Screenshot (esplicativi)

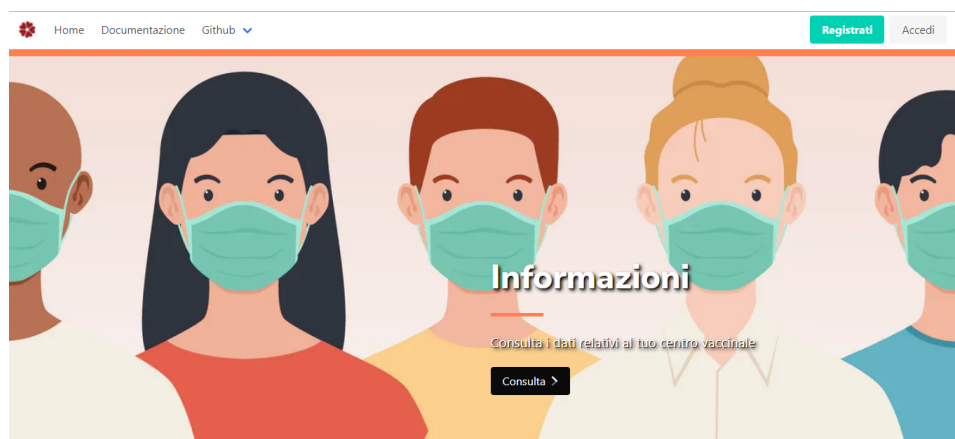


Figura 1: Informazioni

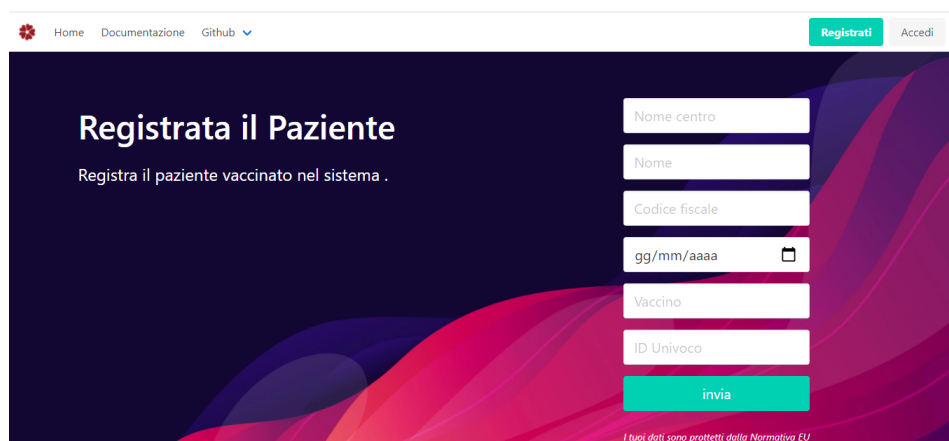


Figura 2: Registra Paziente

L'app funziona come un qualsiasi altro sito web la User Experience design è ragionata per rendere la comprensione dell'app intuitiva.

## 4 Centri Vaccinali

Accedendo all'area di utilizzo centri vaccinali si viene identificati come operatori dall'applicazione e si potranno accedere a tutte le funzionalità rese disponibili agli operatori.

### 4.1 Funzionalità

#### 4.1.1 Registrazione

- **Registra Centro:** Permette di registrare un centro vaccinale inserendone i dati relativi
- **Registra Vaccinato** Permette di immettere un nuovo Paziente Vaccinato nel sistema.

## 5 Cittadini

Accedendo all'area di utilizzo cittadini si viene identificati cittadini dall'applicazione e si potranno accedere a tutte le funzionalità consentite ai cittadini

### 5.1 Funzionalità

#### 5.1.1 Registrazione

- **Registra Cittadino:** sarà possibile registrarsi come cittadino ed accedere alle aree riservate dell'applicazione.

#### 5.1.2 Informazioni

- **Consultare Informazioni;** la piattaforma permette ai cittadini di visionare le informazioni relative ai centri vaccinali di competenza e di selezionarli in base a alle loro caratteristiche.

#### 5.1.3 Eventi Avversi

- **Segnalazioni** è possibile per i cittadini di segnalare eventuali eventi avversi dati da vaccinazione contro il Covid 19, questa funzionalità però sarà disponibile solamente per i cittadini registrati

### 6 Data Set

L'applicazione per come strutturata ha necessita di aver dei dati che persistano nel tempo e per valutare e testare ciò è congeniale l'utilizzo di data set per popolare i database che si andranno ad utilizzare, i dati utilizzati per la realizzazione di tale operazione provengono da due fonti diverse dal sito <https://dati.lombardia.it/>, gli open data della regione lombardia

#### 6.1 OPEN DATA lombardia



#### 6.2 GOOGLE Data Set

e i DataSet forniti da Google <https://datasetsearch.research.google.com/>



## 7 Limiti della soluzione sviluppata

La soluzione proposta nel progetto presenta alcune limitazioni relative all'utilizzo dei Database infatti per si è utilizzato H2 un database in memory ("base di dati residente in memoria") H2 è un database leggero, che può essere eseguito interamente in memoria o con archiviazione su disco, nel processo dell'applicazione (incorporato) o in un processo separato. È più comunemente usato negli scenari di test e non è adatto per la maggior parte delle applicazioni di produzione, a differenza di MySQL che è un database basato su server, viene eseguito come processo separato dall'applicazione ed è comunemente utilizzato nelle implementazioni di produzione.