

LAB_04 REVEAL YOURSELF 实验报告

PART_01 阅读代码并补全

首先我们将助教给出的机器码转换为汇编语言进行分析。

x3000	LEA R2,#14;	将地址x300F存入R2（如果首位为x3000）
x3001	AND R0,R0,#0;	将R0清零
x3002	JSR #?;	此处为0或者1，如果是0则无意义（会直接HALT）
x3003	TRAP x25;	HALT
x3004	STR R7,R2,#0;	把R7存入mem[R2]（实际上是mem[x300F]，初始是x3003）
x3005	ADD R2,R2,#?;	此处为1或者#9（实际上是对地址的操作，所以很明显也是1）
x3006	ADD R0,R0,#1;	R0自加1
x3007	LD R1,#17;	将mem[x3019]（x0005）赋值给R1
x3008	ADD R1,R?,-1;	R5或者R1（R5从没有出现过）
x3009	ST R1,#15;	将R1的值存入x3019
x300A	BRZ #1;	如果R1为0则进入下下条ADD指令
x300B	JSR #-8;	回到STR指令
x300C	ADD R2,R2,-1;	R2自减1
x300D	?(LDR R7,R2,#0);	LDR R7,R2,#0或者JSR x180（这条指令过于离谱），效果是R7=mem[R2]
x300E	RET;	回到JSR的下一指令
x300F	.FILL x0;	
x3010	.FILL x0;	
x3011	.FILL x0;	
x3012	.FILL x0;	
x3013	.FILL x0;	
x3014	.FILL x0;	
x3015	.FILL x0;	
x3016	.FILL x0;	
x3017	.FILL x0;	
x3018	.FILL x0;	
x3019	.FILL x5;	

通过对汇编代码的分析，我们可以对代码的功能进行猜测，得到以下流程。

- 将各寄存器清零。将mem[x3019]赋值给R1(5)。在R2中存入x300F.同时把x3003存入对应地址
- R1减1，R0加1，直到R1=0。此时R0=5.
- R7读入R2对应地址的值。

所以得到正确代码如下。

```
LEA R2,#14;
AND R0,R0,#0;
JSR #1;
TRAP x25;
STR R7,R2,#0;
ADD R2,R2,#1;
ADD R0,R0,#1;
LD R1,#17;
ADD R1,R1,-1;
```

```

ST R1,#15;
BRZ #1;
JSR #-8;
ADD R2,R2,#-1;
LDR R7,R2,#0;
RET;
.FILL x0;
.FILL x0;
.FILL x0;
.FILL x0;
.FILL x0;
.FILL x0;
.FILL x0;
.FILL x0;
.FILL x0;
.FILL x0;
.FILL x5;

```

PART_02 分析代码含义并补全（模7）

如上文所述，我们把机器码转换成汇编码并加以分析。

```

LD R1 x15;    存入x120
JSR #8;       开始halt之后的部分
AND R2,R1,#7;  R2=R0mod8
ADD R1,R2,R4;  R1=R2+R4
ADD R0,?,#-7;  R0=R? -7
BRp #-5;       如果是正数重新进行上述操作
ADD R0,R?,#-7; R0=R?-7;
BRn #1;        如果小于零则不需要减7
ADD R1,R1,#-7; R1=R1-7
TRAP x25;      HALT
AND R2,R2,#0;  R2清零
AND R3,R3,#0;  R3清零
AND R4,R4,#0;  R4清零
ADD R2,R2,#1;  R2=R2+1
ADD R3,R3,#8;  R3=R3+8
AND R5,R3,#1;  R5=R3&R1
BRZ #1;        R5为0则不对R4操作
ADD R4,R2,R4;  R4=R2+R4;
ADD R2,R2,R2;  R2=R2*2
ADD ?,R3,R3;   ;很明显这是通过对R3进行操作判断
               ;循环是否结束
BR ? #-6;      ;如果R3是正/负数，重新进行上述操作（应该是p）
RET;           执行取模操作
.FILL x120;

```

分析上述代码，可以得到代码思路如下。

观察代码得到本次代码的思想为将待求数存入R1中，依次判断R1与8的正整数倍的与，若为1，则得到该数与7求模的值依次为1, 2, 4,...,相加得到代码如下。

```

.orig x3000;
LD R1 x15;

```

```
JSR #8;
AND R2,R1,#7;
ADD R1,R2,R4;
ADD R0,R1,#-7;
BRp #-5;
ADD R0,R1,#-7;
BRn #1;
ADD R1,R1,#-7;
TRAP x25;
AND R2,R2,#0;
AND R3,R3,#0;
AND R4,R4,#0;
ADD R2,R2,#1;
ADD R3,R3,#8;
AND R5,R3,R1;
BRZ #1;
ADD R4,R2,R4;
ADD R2,R2,R2;
ADD R3,R3,R3;
BRp #-6;
RET;
.FILL x120;
.END
```