

廖 颜华

Front End Engineer

☎ 133 5296 2837

✉ liaoyann@gmail.com

📄 github.com/yannliao/

项目经历

2020.03- 开发工程师, 腾讯看点, 深圳.

- 腾讯看点搜索结果页
 - 负责看点搜索结果页的前端 UI 开发。
 - 负责系统接入层接口的实现等。
- 腾讯搜索中台运营系统
 - 负责搜索中台运营系统 Golang 的交接。
 - 负责搜索中台运营系统的 Typescript 重构。

2017.04- 开发工程师, 腾讯移动浏览产品部, 深圳.

2020.02

- QQ 浏览器摄像头识别 (千万级流量)
 - 负责摄像头识别花草, 明星识别, 搜题, 相关功能前后端开发。
 - 摄像头识别提供了通过图片识别花草, 明星, 题目等功能, 并记录用户的相关识别记录和 poi 信息, 实现花草卡, 明星打榜, 人气榜单等相关运营能力。
 - 摄像头项目为微服务架构, 使用内部的 Taf RPC 框架进行通信。使用 C++ 和 Node.js 混合开发, C++ 为 Proxy 服务用于分发流量到各垂类业务服务, 业务服务为 Node.js 编写, 使用 DCache(分布式 NoSql), MDB(分布式 MySql) 实现识别记录, 榜单等业务。
 - 负责识花君小程序的前后端开发和维护。
- 博物官小程序
 - 博物官小程序是一个博物馆快速接入生成线上博物馆, 用户免费线上看展的小程序。有线上展馆, 展览导览, 地理位置推荐, 精品馆藏等功能。
 - 主要负责博物官小程序的功能开发, 后端数据库表设计, 缓存策略设计等。利用火焰图分析地理位置推荐接口的性能瓶颈, 利用 GeoHash 等算法优化接口性能。相关缓存更新策略的优化等。
 - 负责博物官公众平台的开发。通过 OAuth2 接入 QQ 登陆, 实现博物馆入驻流程等。开发相关导览等的数据表设计, 缓存设计等。
- QQ 浏览器游戏中心 H5
 - 负责 QQ 浏览器游戏中心的前端开发。使用 Node.js 实现前后端同构直出。
 - 负责系统接入层 http 接口的实现和接口性能的优化。
 - 负责搭建用户分群平台, 并利用 golang 开发了千万数据级别的数据包运算工具。
 - 负责业务报表的开发, 使用 hive 开发游戏社区用户行为, 留存等报表。

2015.07– 前端开发工程师, 网易杭州研究院, 杭州.

- 2017.04
- 青果直播和售卖官网和管理系统开发. 使用 Node.js 实现前后端同构直出
 - 投票和相关 H5 活动页负责活动类系统的前后端搭建, 完成投票类需求, cdn 图片上传等功能。

专业技能

编程语言 掌握 JavaScript, Typescript 语言和主流框架, Node.js 运行原理和性能优化。

编程语言 熟悉 golang 协程, channel 和锁等机制和运行原理。

数据库 掌握 MySQL 数据库, DCache 等 NoSQL 数据库。

分布式系统 熟悉分布式系统相关原理, Raft 协议, RPC 框架, 有分布式服务器开发经验。

网络协议 熟悉 TCP/IP、DNS、HTTP 等协议, 熟练掌握各种工具进行网络问题诊断。

语言能力 能够无障碍的读懂相关英文文档, 曾经在 SCI 英文期刊上发表过论文。

教育背景

2012–2015 中国科学院大学, 自动化专业, 硕士研究生。

2008–2012 中南大学, 自动化专业, 本科。