# Informações do Projeto

TÍTULO DO PROJETO

OurCa

**CURSO** 

Ciência da Computação

## **Participantes**

Os membros do grupo são:

- Eric Magalhaes Graca Silva
- Felipe Silva Faria
- Guilherme Mafort Starling
- Jean Carlos Lopes Lellis
- Matheus Arantes Coimbra
- Pedro Henrique Debs Rabelo

#### Estrutura do Documento

- Informações do Projeto
  - o **Participantes**
- Estrutura do Documento
- Introdução
  - o <u>Problema</u>
  - o **Objetivos**
  - o <u>Justificativa</u>
  - o <u>Público-Alvo</u>
- Especificações do Projeto
  - o Personas e Mapas de Empatia
  - o <u>Histórias de Usuários</u>
  - o <u>Requisitos</u>
    - Requisitos Funcionais
    - Requisitos não Funcionais
  - o **Restrições**

- Projeto de Interface
  - o User Flow
  - o Wireframes
- Metodologia
  - o Divisão de Papéis
  - o **Ferramentas**
  - o Controle de Versão
- Projeto da Solução
  - o Tecnologias Utilizadas
  - o Arquitetura da solução
- Referências

# Introdução

#### Problema

O problema que nossa aplicação visa resolver é a dificuldade em criar e gerenciar rotinas eficientes. Esse problema é comum em muitos cenários, desde organizações que lidam com processos complexos até indivíduos que desejam organizar melhor seu tempo e tarefas diárias. A dificuldade em criar rotinas eficientes pode surgir da sobrecarga de informações, falta de organização pessoal ou dificuldade em priorizar tarefas. Essa aplicação visa proporcionar uma solução abrangente para a criação, gerenciamento e otimização de rotinas, seja no ambiente corporativo ou para uso pessoal. Ao oferecer recursos como definição de tarefas, agendamento, lembretes pretendemos ajudar os usuários a superarem as dificuldades relacionadas à organização e execução de suas atividades diárias.

# Objetivos

Objetivo geral:

- Auxiliar estudantes e trabalhadores a se organizar diariamente.

#### Objetivos Específicos:

- Organizar eventos da rotina
- Aplicar melhor visualização de tarefas
- Auxiliar na criação e manutenção de habitos saudaveis
- Esquematizar a prioridade de tarefas

#### Justificativa

A motivação para criar um software sobre organização de rotinas é devido à crescente demanda por ferramentas que ajudem as pessoas e empresas a lidar com a complexidade do mundo moderno. Com a vida cada vez mais agitada e a necessidade de equilibrar múltiplas responsabilidades, há uma

oportunidade para oferecer soluções inovadoras que simplifiquem a gestão de tarefas, melhorem a produtividade e promovam o bem-estar dos usuários.

#### Público-Alvo

Pessoas de 18 a 30 anos, estudantes e/ou trabalhadores, que por possuirem dficuldade em gerir sua rotina desejam um artefato para auxiliar na sua organização diaria. Moram e zona urbana e possuem aparelhos eletronicos com acesso a internet. Afim de apoiar na melhora da qualidade de vida e carreira proficional.

# Especificações do Projeto

Abaixo iremos apresentar as técnicas e ferramentas utilizadas na concepção do projeto visando suas especificações para solucionarmos nosso problema.

#### Personas e Mapas de Empatia

#### Histórias de Usuários

Com base na análise das personas forma identificadas as seguintes histórias de usuários:

| EU COMO<br>PERSONA | QUERO/PRECISO FUNCIONALIDADE   | PARA MOTIVO/VALOR                                    |
|--------------------|--|--|
| Eduardo            | Visualizar e acompanhar o progresso das tarefas de desenvolvimento no aplicativo | Otimizar meu tempo e garantir a entrega de projetos. |
| Maria              | Receber lembretes e notificações sobre prazos de entrega de trabalhos acadêmicos | Gerenciar minha agenda de forma eficiente.           |
| Isabela            | Definir e priorizar tarefas no aplicativo de organização de rotinas              | Garantir a eficiência da equipe                      |

# Requisitos

As tabelas que se seguem apresentam os requisitos funcionais e não funcionais que detalham o escopo do projeto.

# Requisitos Funcionais

| ID     | Descrição do Requisito                                  | Prioridade |
|--------|---|------------|
| RF-001 | Permitir que o usuário cadastre tarefas                 | ALTA       |
| RF-002 | Permitir que o usúario cadestre tarefas unicas          | ALTA       |
| RF-003 | Interface que permita visualização de todas tarefas     | MÉDIA      |
| RF-004 | Assinalar horario de tarefas                            | ALTA       |
| RF-005 | Assinalar datas de tarefas                              | ALTA       |
| RF-006 | Interface que permita visuialização de tarefas semanais | MÉDIA      |
| RF-007 | Interface que permita visuialização de tarefas mensais  | MÉDIA      |
| RF-008 | Adicionar imagem de perfil                              | BAIXA      |
| RF-009 | Alterar dados do usuario                                | MÉDIA      |
| RF-010 | Possibilitar personalização de todo tipo de tarefas     | BAIXA      |
| RF-011 | Possibilitar personalização de temas claro/escuro       | BAIXA      |

# Requisitos não Funcionais

| ID      | Descrição do Requisito   | Prioridade |
|---------|--|------------|
| RNF-001 | O site deve ser responsivo para rodar em um dispositivos móvel | MÉDIA      |
| RNF-002 | O site deve possuir uma interface acesivel e interativa        | ALTA       |
| RNF-003 | Deve garantir privacidade do usuario                           | MÉDIA      |
| RNF-004 | Deve se publicado na internet                                  | ALTA       |

# Restrições

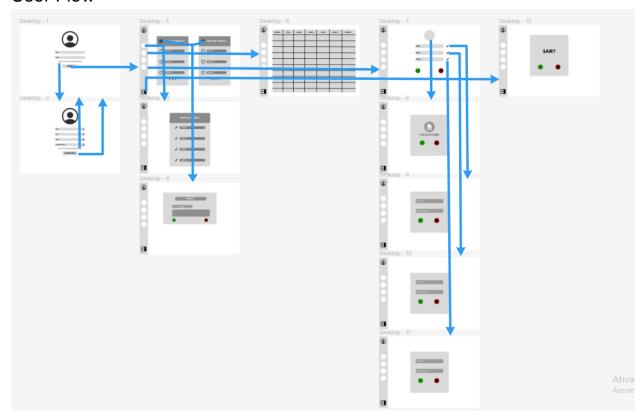
O projeto está restrito pelos itens apresentados na tabela a seguir.

| ID | Restrição   |
|----|---|
| 01 | O projeto deverá ser entregue até o final do semestre |
| 02 | Não pode ser desenvolvido um módulo de backend        |
| 03 | Deve ser um site                                      |
| 04 | O site só podera ser utilizado se tiver um cadastro   |
| 05 | O site não aceitara contas com email identico         |

# Projeto de Interface

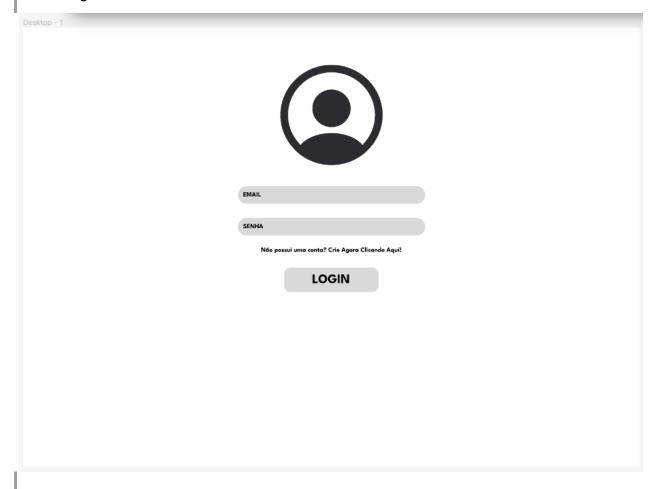
A seguir, será apresentado o desenvolvimento do **User Flow** e **Wireframe** do projeto.

## **User Flow**

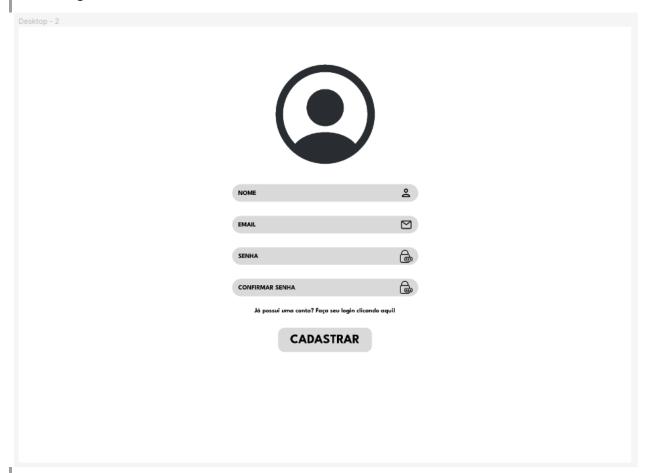


# Wireframes

#### Tela de Login



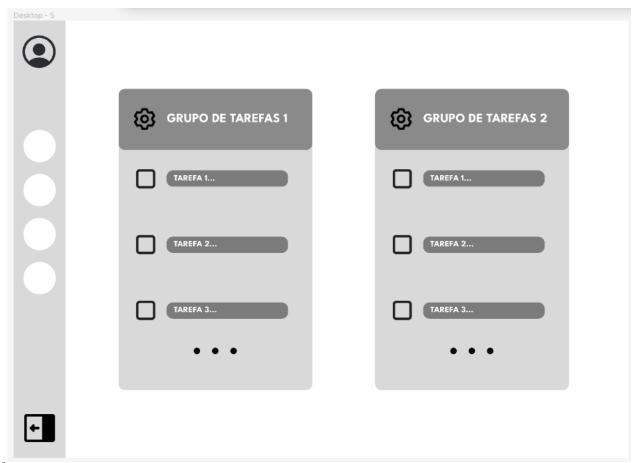
## Tela de Registro



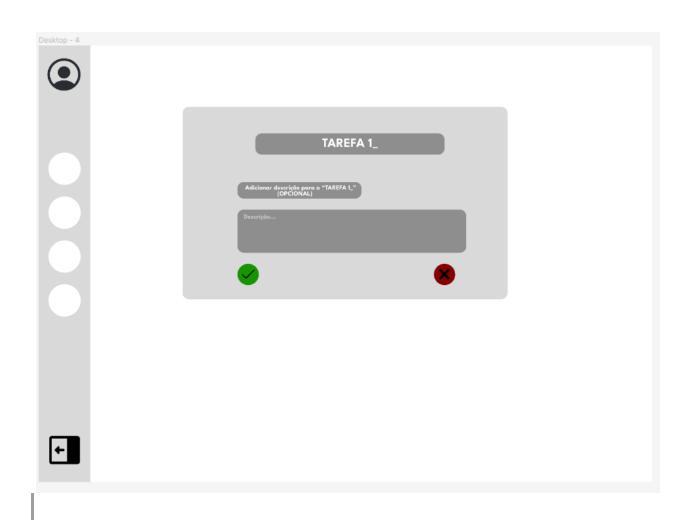
Tela Principal



**Tela Semanal** 



Modal de Tarefa

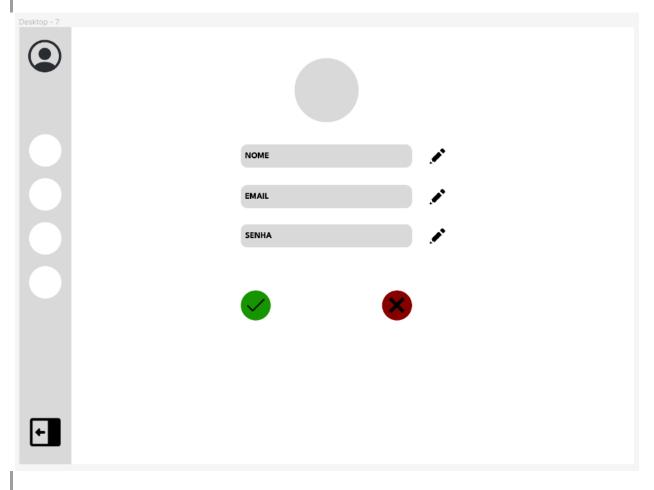


#### Tela Mensal

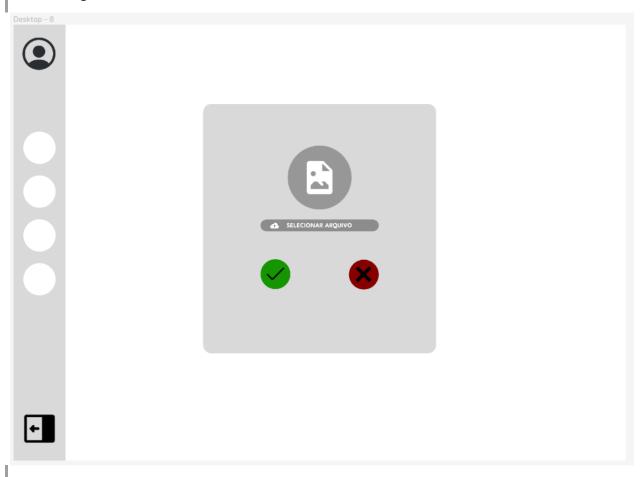
+

| SEGUNDA | TERÇA | QUARTA | QUINTA | SEXTA | SABADO | DOMINGO |
|---------|-------|--------|--------|-------|--------|---------|
|         |       |        |        |       |        |         |
|         |       |        |        |       |        |         |
|         |       |        |        |       |        |         |
|         |       |        |        |       |        |         |
|         |       |        |        |       |        |         |
|         |       |        |        |       |        |         |
|         |       |        |        |       |        |         |
|         |       |        |        |       |        |         |
|         |       |        |        |       |        |         |
|         |       |        |        |       |        |         |

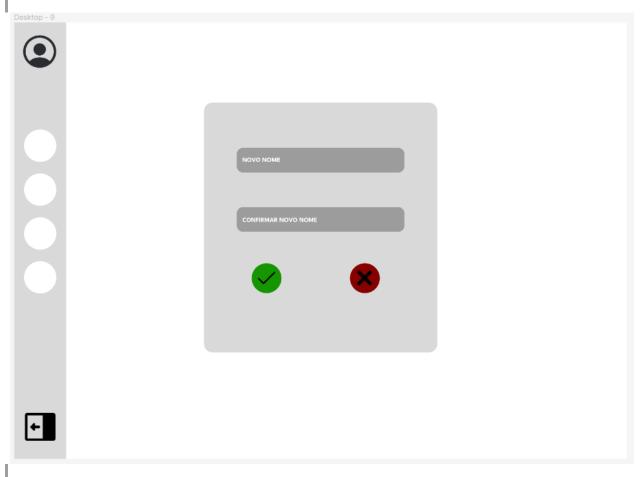
#### Tela de Conta



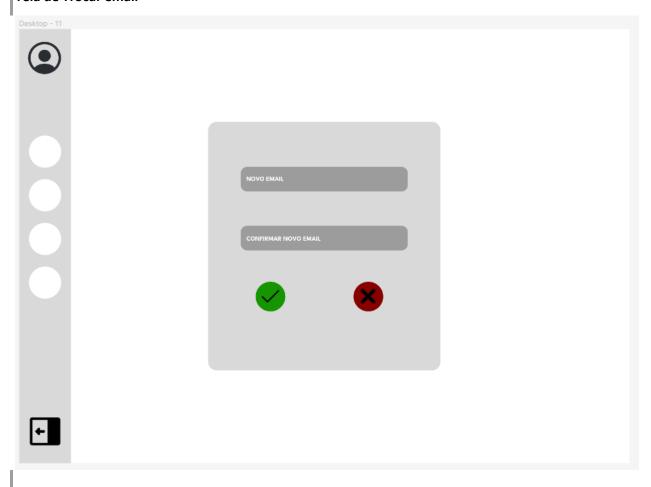
## Tela de Imagen



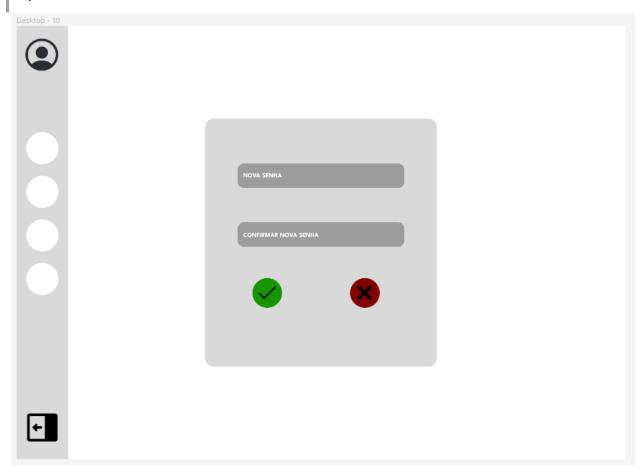
#### Tela de Trocar Nome



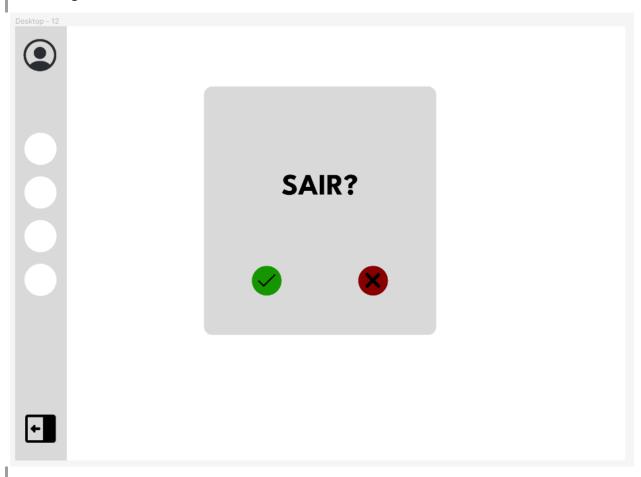
#### Tela de Trocar email



#### Esqueci Minha Senha



#### Tela de Logoff



# Metodologia

Nesse projeto utilizamos da metodologia ágil, como o Scrum e o Design Thinking, para garantir flexibilidade, comunicação eficiente, entrega contínua e adaptação às mudanças no desenvolvimento do software, resultando em maior qualidade e satisfação do cliente.

# Divisão de Papéis

| Nome                       | Função                           |
|----------------------------|----------------------------------|
| Eric Magalhaes Graca Silva | Etapa de entendimento            |
| Felipe Silva Faria         | Documentação/Etapa de Exploração |
| Guilherme Mafort Starling  | Etapa de entendimento/Wireframe  |
| Jean Carlos Lopes Lellis   | Etapa de entendimento/PPT        |
| Matheus Arantes Coimbra    | Documentação/Etapa de Exploração |
| Pedro Henrique Debs Rabelo | Etapa de exploração              |

#### **Ferramentas**

| Ambiente                    | Plataforma | Link de Acesso                |
|-----------------------------|------------|-------------------------------|
| Processo de Design Thinkgin | Miro       | <u>Miro</u>                   |
| Repositório de código       | GitHub     | <u>GitHub</u>                 |
| Hospedagem do site          |            | https://XXXXXXX.xxxxxxxxx.com |
| Protótipo Interativo        | Figma      | <u>figma</u>                  |

#### Controle de Versão

A ferramenta de controle de versão adotada no projeto foi o <u>Git</u>, sendo que o <u>Github</u> foi utilizado para hospedagem do repositório <u>upstream</u>.

O projeto segue a seguinte convenção para o nome de branchs:

- master: versão estável já testada do software
- testing: versão em testes do software
- dev: versão de desenvolvimento do software

Quanto à gerência de issues, o projeto adota a seguinte convenção para etiquetas:

- bugfix: uma funcionalidade encontra-se com problemas
- feature: uma nova funcionalidade precisa ser introduzida

# Projeto da Solução

O projeto da solução foi implementado com base nos requisitos definidos, na seleção de tecnologias adequadas e de acordo com as metodologias de design e desenvolvimento escolidas. Manutenção e suporte foram continuos durante o desenvolvimento para garantir a adaptabilidade e estabilidade da solução a longo prazo.

## Versão Final

#### Tela de Inicio

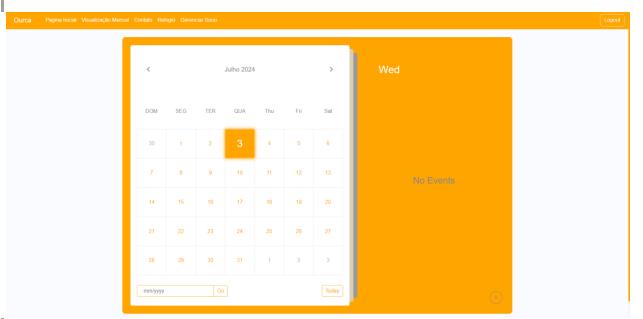




Tela Principal

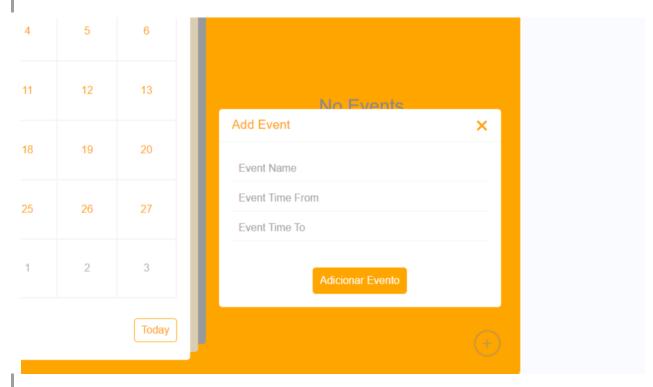


#### **Tela Mensal**



#### Tela de Conta

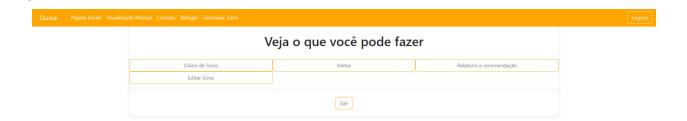
#### Modal de Tarefa



#### Telas de Habitos de Sono



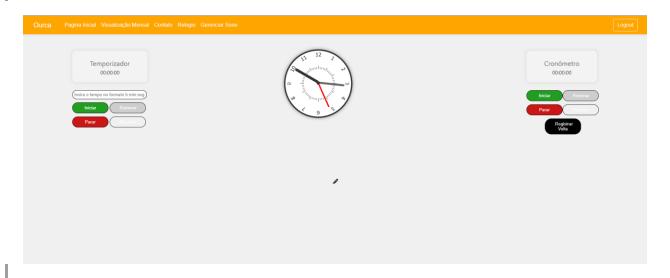
|  |  | Terça  |        |
|--|--|--|--------|
|  |  | Quarta   |        |
|  |  | Quinta   |        |
|  |  | Sexta  |        |
|  |  | Sábado   |        |
|  |  | Domingo  |        |
|  | Você geralmei                              | nte tem sono leve ou profundo?   |        |
|  |  | Leve   |        |
|  |  | Profundo   |        |
|  | Você tem inte                              | rrupções em sua noite de sono? Se sim quantas?   |        |
|  |  | Sim  |        |
|  |  | N. N   |        |
|  |  | THE CONTRACT OF THE CONTRACT O |        |
|  |  | Emoiar   |        |
|  |  |  |        |
| Ourca Pagina Inicial Visualiza         | ição Mensal Contato Relogio Gerenciar Sono | Defina suas Metas de Sono  | Logout |
|  |  | Defina suas Metas de Sono  |        |
| Adicionar Nova Me                      | ta:  |  |        |
| Contract of metal.                     |  |  |        |
| Prazo (em semanas):                    |  |  |        |
|  |  |  |        |
| Tipo de Meta:  (Dormir em Horário Fixo |  |  | •      |
|  |  | Adicionar Meta   |        |
| Metas Definidas                        |  |  |        |
| Voltar                                 |  |  |        |



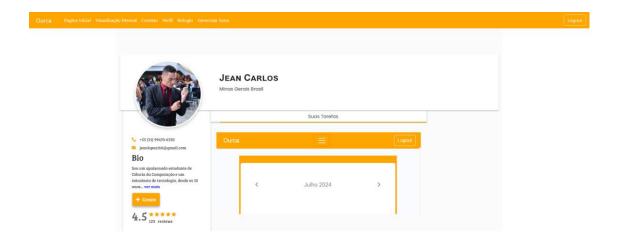




### Tela de Relogio



Tela perfil



#### Tecn

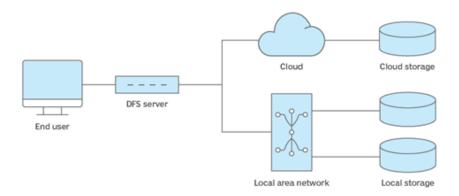
## ologias Utilizadas

- Linguagens de Desenvolvimento:
- HTML, CSS, JavaScript
- Bibliotecas e Frameworks
- Bootstrap, JSON, Node.Js, Chart.Js, Email.Js
- Banco de Dados:
- Local Storage
- Ferramentas de Desenvolvimento:
- Visual Studio Code
- Controle de Versão:
- GitHub
- Wireframe e Prototipo Interativo:
- Figma
- Processo de Desing Thinkin:
- Miro
- Ferramentas de Organização:
- Jira, Discord, WhatsApp

#### **Link Video**

### Arquitetura da solução

O Local Storage é uma tecnologia que permite que um site ou aplicativo web armazene dados de forma persistente no navegador do usuário. Esses dados ficam disponíveis mesmo após o usuário fechar a janela do navegador ou sair do site.



## Referências

- Administração de Recursos Humanos I. Professores: Dante Marciano Girardi, Marcos Baptista
   Lopez Dalmau
- DaVita Saúde
- Boa forma. Psicóloga: Priscila Conte Vieira
- <u>Estresse e fatores psicossociais. Autoria: Ana Lúcia Pellegrini Pessoa dos Reis, Sônia Regina Pereira Fernandes, Almiralva Ferraz Gomes</u>
- Rotina: porque é importante manter uma. Autor: Marketing TotalPass

======