

# TP statistiques univariées

Eric Marcon

30 January 2024

# Statistiques descriptives

## Enquête de vie 2003 de l'INSEE

```
library("questionr")  
data(hdv2003)
```



Afficher les tableaux avec `View()`

## Statistiques sur l'âge des personnes interrogées

```
mean(hdv2003$age)
```

```
## [1] 48.157
```

```
sd(hdv2003$age)
```

```
## [1] 16.94181
```

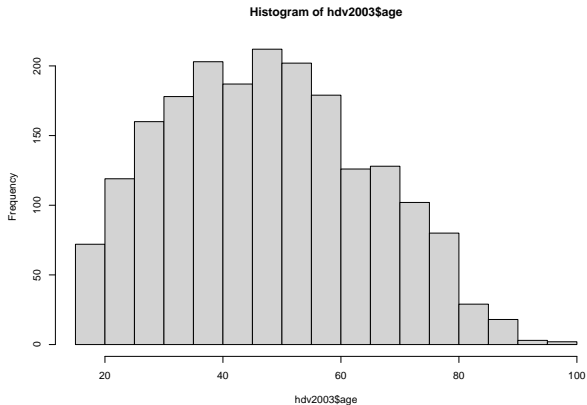
```
var(hdv2003$age)
```

```
## [1] 287.0249
```

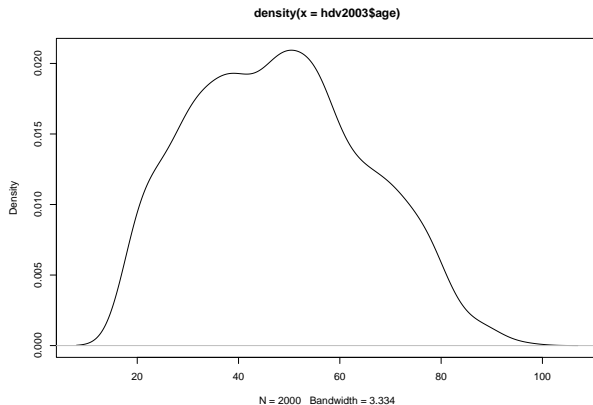
```
median(hdv2003$age)
```

```
## [1] 48
```

```
hist(hdv2003$age)
```

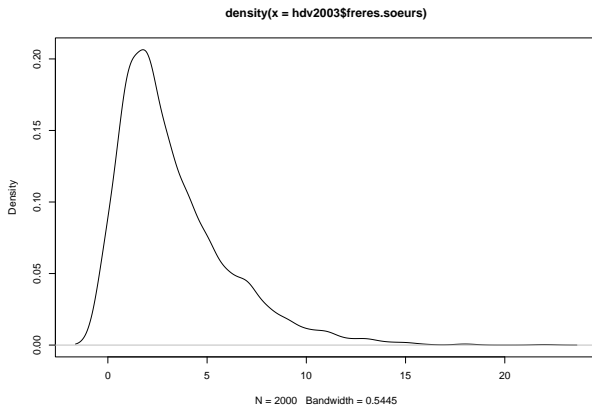


```
plot(density(hdv2003$age))
```



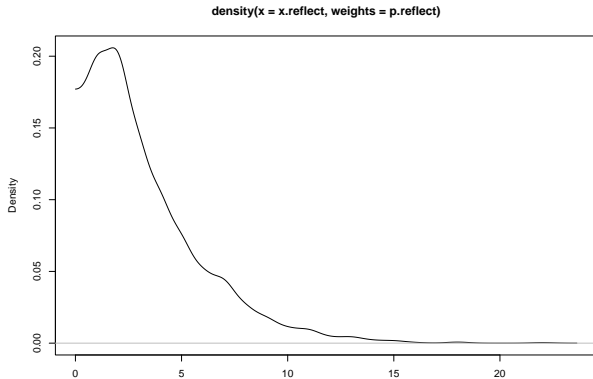
## La densité n'est pas bornée

```
plot(density(hdv2003$freres.soeurs))
```



## Utiliser le package *GoFKernel*

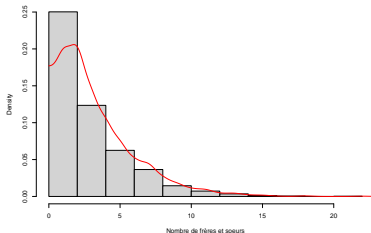
```
library("GoFKernel")  
plot(  
  density.reflected(hdv2003$freres.soeurs, lower = 0)  
)
```





## Histogramme des probabilités

```
hist(  
  hdv2003$freres.soeurs,  
  prob = TRUE,  
  main = "",  
  xlab = "Nombre de frères et sœurs"  
)  
lines(  
  density.reflected(hdv2003$freres.soeurs, lower = 0),  
  col = "red"  
)
```



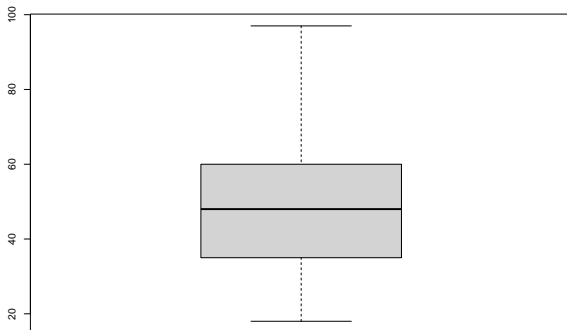
```
summary(hdv2003$age)
```

```
##      Min. 1st Qu.  Median    Mean 3rd Qu.    Max.
##    18.00   35.00   48.00   48.16   60.00   97.00
```

```
quantile(hdv2003$age, probs = c(0.025, 0.975))
```

```
##  2.5% 97.5%
##   20   81
```

```
boxplot(hdv2003$age)
```



## Comptages

Pour les variables discrètes.

TP

statistiques  
univariées

Eric Marcon

Statistiques  
descriptives

Lois de  
Probabilités

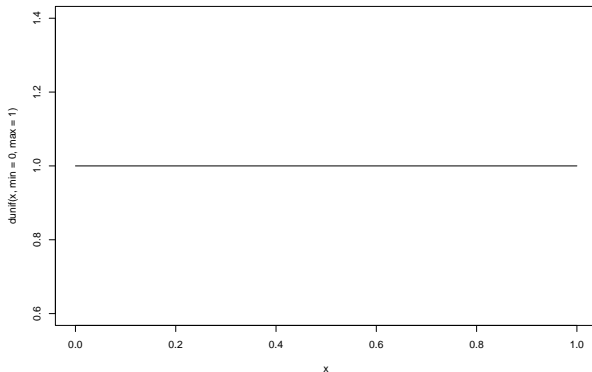
# Lois de Probabilités

## Incontournables:

- loi uniforme
- loi de Bernoulli, loi binomiale
- loi de Poisson
- loi normale (gaussienne)

Densité de probabilité:

```
curve(dunif(x, min = 0, max = 1), from = 0, to = 1)
```



## Loi uniforme

## Fonction quantile:

```
qunif(p = 0.95, min = 0, max = 2)
```

```
## [1] 1.9
```

```
## Loi uniforme
```

## Tirage:

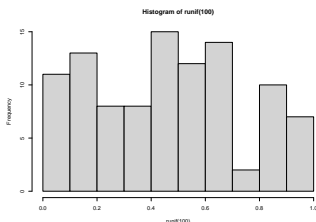
```
runif(n = 5)
```

```
## [1] 0.0482511 0.2186699 0.5021846 0.4053148
```

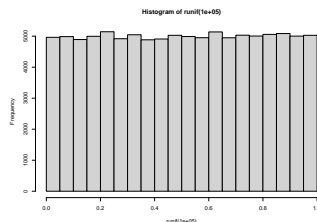
```
## [5] 0.3986500
```

Toutes les distributions de probabilité ont des fonctions d, p, q et r.

```
hist(runif(100))
```



```
hist(runif(100000))
```

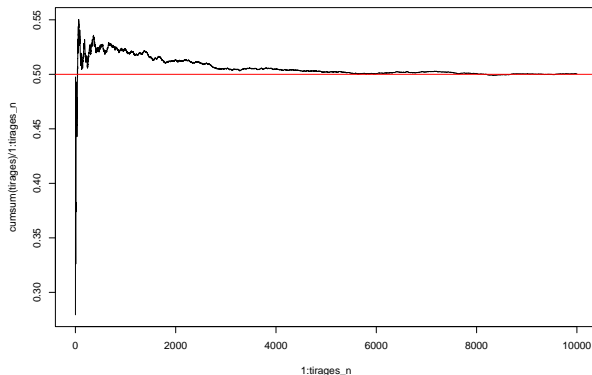


La distribution des tirages tend vers la loi quand le nombre de tirages augmente.



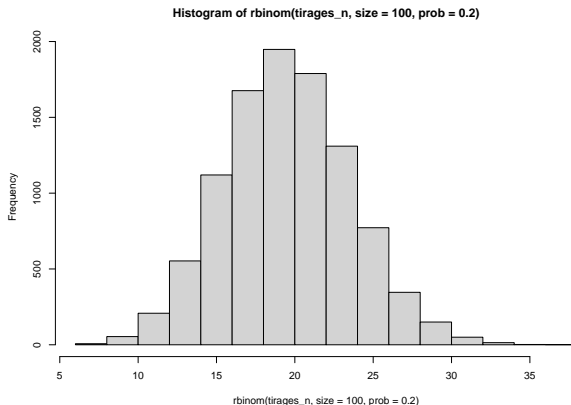
La moyenne tend aussi vers l'espérance:

```
tirages_n <- 10000
tirages <- runif(tirages_n)
plot(x = 1:tirages_n, y = cumsum(tirages) / 1:tirages_n, type = "l")
abline(h = 0.5, col = "red")
```



Nombre de succès d'une épreuve répétée  $size$  fois avec la probabilité de succès  $prob$ .

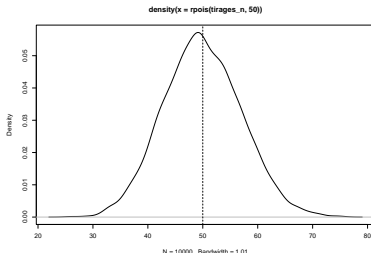
```
hist(rbinom(tirages_n, size = 100, prob = 0.2))
```



Loi binomiale dont la probabilité de succès tend vers 0 et le nombre d'épreuves vers  $+\infty$ .

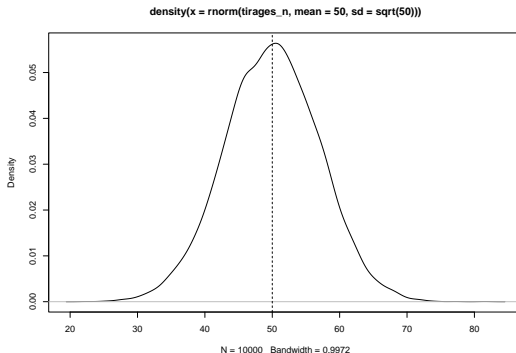
Ex.: combien d'arbres se trouvent dans 1000 m<sup>2</sup> de forêt avec une densité de 500/ha?

```
# 10000 tirages, espérance = 500 * 0.1  
plot(density(rpois(tirages_n, 50)))  
abline(v = 50, lty = 2)
```



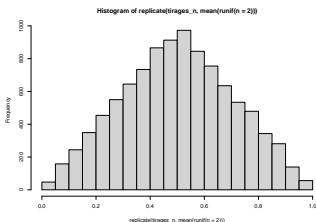
## Distribution de la moyenne de nombreuses variables aléatoires.

```
# 10000 tirages, espérance = 500 * 0.1  
plot(density(rnorm(tirages_n, mean = 50, sd = sqrt(50))))  
abline(v = 50, lty = 2)
```

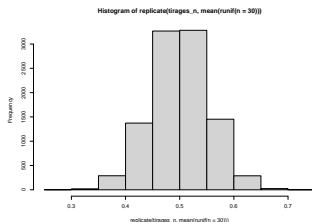


A comparer avec la loi de Poisson

```
hist(  
  replicate(  
    tirages_n,  
    mean(runif(n = 2))  
  )  
)
```



```
hist(  
  replicate(  
    tirages_n,  
    mean(runif(n = 30))  
  )  
)
```



La distribution de la moyenne de  $n$  variables uniformes tend vers la loi normale. Sa variance est celle de la loi uniforme ( $1/12$ ) divisée par  $n$ .

$\alpha$  est le seuil de risque, en général 5%.

$1 - \alpha$  est le seuil de confiance, en général 95%.

95% des **tirages** d'une loi normale sont situés à moins de 1.96 écarts-types ( $\sigma$ ) de l'espérance.

```
qnorm(0.975)
```

```
## [1] 1.959964
```

La **moyenne** de  $n$  variables aléatoires tend vers une loi normale.

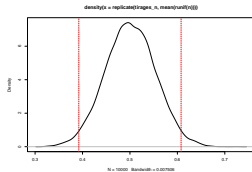
95% de ses réalisations sont situés à moins de  $1,96\sigma/\sqrt{n}$  de l'espérance.

Précisément 1,96 est le 97,5ème centile de la loi de Student avec un très grand nombre de degrés de liberté.

```
alpha <- 0.05
qt(1 - alpha / 2, df = 1E6)
```

```
## [1] 1.959966
```

```
n = 30
plot(density(
  replicate(
    tirages_n,
    mean(runif(n))
  )
))
ci <- qt(1-alpha/2, df = n - 1) /
  sqrt(12) / sqrt(n)
abline(v = 0.5 + c(ci, -ci),
  col = "red", lty = 2)
```



Combien de temps regarde-t-on la TV par jour ?

```
(tv_mean <- mean(hdv2003$heures.tv, na.rm = TRUE))
```

```
## [1] 2.246566
```

$n$  mesures individuelles, loi inconnue. La moyenne tend vers une loi normale.

```
n <- sum(!is.na(hdv2003$heures.tv))  
tv_sd <- sd(hdv2003$heures.tv, na.rm = TRUE)  
ci <- qt(1 - alpha / 2, df = n - 1) * tv_sd / sqrt(n)  
paste("Intervalle de confiance:", tv_mean - ci, "-", tv_mean + ci)
```

```
## [1] "Intervalle de confiance: 2.16859286989944 - 2.32453996218076"
```

On regarde la TV plus de 2 heures par jour (95% de confiance).



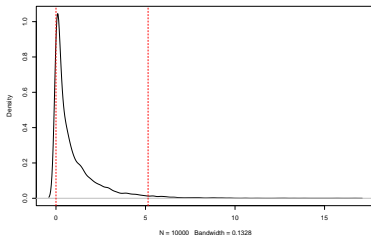
Si la loi est inconnue mais l'algorithme de simulation disponible.

Exemple : carré d'une distribution normale.

```
dist <- rnorm(tirages_n)^2  
(dist_q <- quantile(dist, c(0.025, 0.975)))
```

```
##          2.5%          97.5%  
## 0.001082587 5.144225633
```

```
plot(density(dist), main = "")  
abline(v = dist_q, col = "red", lty = 2)
```



... mais on connaît souvent les distributions.

Le carré d'une loi normale est une loi du  $\chi^2$  à 1 degré de liberté, identique à une loi  $\Gamma$  de forme  $1/2$  et d'échelle 2.

```
qchisq(.075, df = 1)
```

```
## [1] 0.008861853
```

```
qchisq(.975, df = 1)
```

```
## [1] 5.023886
```

```
qgamma(0.975, shape = 1/2, scale = 2)
```

```
## [1] 5.023886
```

→ lire l'aide ?qchisq, Wikipedia, Google...

TP  
statistiques  
univariées

Eric Marcon

Statistiques  
descriptives

Lois de  
Probabilités