# Cartes des Arbres du POSL

Florence Puech

Eric Marcon

February 12, 2022

#### Abstract

Représentations spatiales du jeu de données.

Ce code crée des cartes en 2D et 3D du Parc Omnisport Suzanne Lenglen.

## 1 Données

```
load("data/POSL.RData")
```

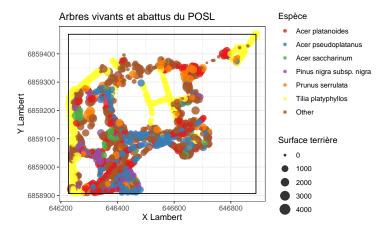
# 2 Jeux de points

## 2.1 Genre-Espèce

```
library("dbmss")
BDD_Vivants_et_Abattus_renseignes_POSL %>%
    # Le poids est la surface terrière
mutate(PointWeight = Circonference^2/4/pi) %>%
    rename(PointType = GenrEsp) %>%
    as.wmppp(unitname = c("meter", "meters")) ->
POSL_VA_wmppp
```

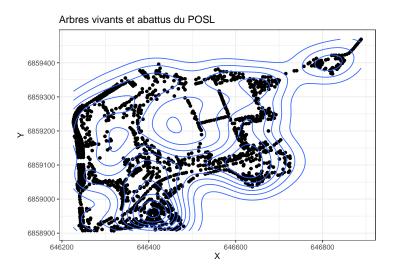
### Carte

```
POSL_VA_wmppp %>%
  autoplot(alpha = 0.8, xlab = "X Lambert", ylab = "Y Lambert") +
  labs(title = "Arbres vivants et abattus du POSL") +
  labs(color = "Espèce", size = "Surface terrière")
```



#### 2.1.1 Vue en 2D

```
BDD_Vivants_et_Abattus_renseignes_POSL %>%
ggplot(aes(x = X, y = Y)) + geom_point() + geom_density_2d() +
ggtitle("Arbres vivants et abattus du POSL")
```



## 2.2 Cause de l'abattage

```
"Foyer.*", "Foyer d'agent(s) pathogène(s)")

# Création du jeu de points

BDD_Vivants_et_Abattus_renseignes_POSL %>%

# Arbres abattus seulement

filter(Etat == "Abattu") %>%

# Le poids est la surface terrière

mutate(PointWeight = Circonference^2/4/pi) %>%

# mutate(MotifAbattage2 = str_replace(

# MotifAbattage, 'Arbre.*', 'Arbre en déclin

# physiologique irréversible')) %>%

# mutate(PointType = str_replace(

# MotifAbattage2, 'Foyer.*', 'Foyer

# d'agent(s) pathogène(s)')) %>% Temporaire

rename(PointType = MotifAbattage) %>%

as.wmppp(unitname = c("meter", "meters")) ->

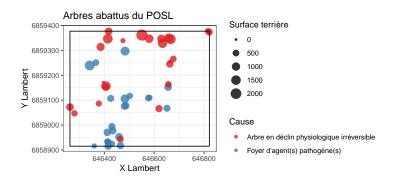
POSL_A_wmppp
```

Le remplacement du texte long par un texte court fonctionne dans la console mais pas avec knitr : désactivé le temps de trouver la cause.

#### 2.2.1 Carte

```
POSL_A_wmppp %>%

autoplot(alpha = 0.8, xlab = "X Lambert", ylab = "Y Lambert") +
labs(title = "Arbres abattus du POSL") + labs(color = "Cause",
size = "Surface terrière")
```



# 3 Carte 3D densité arbres vivants et abattus à POSL

```
persp.im(Density_POSL, shade = 0.5, scale = FALSE,
    axes = TRUE, border = NA, box = FALSE, phi = 60,
    main = "") -> Projection
```

