

Voisinages

Eric Marcon

14 février 2022

Résumé

Manipulation des voisinages dans un jeu de points avec spatstat.

1 Objectif

Obtenir le contenu du voisinage d'arbres cartographiés et calculer des statistiques sur eux, incluant la correction des effets de bord. La package spatstat (Baddeley and Turner, 2005), complété par dbmss (Marcon et al., 2015) fournit les outils nécessaires.

2 Données

2.1 Lecture de la base de Paracou

Une copie des données est stockée localement.

```
load("data/Paracoudb.rda")
```

2.2 Nettoyage

Suppression des colonnes inutiles et ajout d'une colonne avec le nom complet de l'espèce

```
library("tidyverse")
Paracoudb %>%
  as_tibble %>%
  filter(CodeAlive == TRUE) %>%
  select(Plot, SubPlot:Yfield, -Projet, -Protocole,
         Family:Species, CircCorr) %>%
  unite(col = spName, Genus, Species, remove = FALSE) ->
  Paracou
```

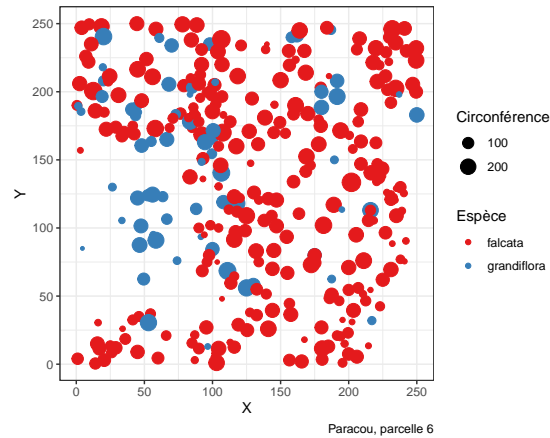
2.3 Vérification des données : Carte

Carte des wapas de la P6.

```

Paracou %>%
  filter(Plot == 6 & Genus == "Eperua") %>%
  ggplot() + geom_point(aes(x = Xfield, y = Yfield,
    size = CircCorr, color = Species)) + coord_fixed() +
  scale_color_brewer(palette = "Set1") + labs(x = "X",
    y = "Y", caption = "Paracou, parcelle 6", size = "Circonférence",
    color = "Espèce")

```



3 Utilisation de spatstat

3.1 Création d'un semis de points (planar point pattern)

```

library("dbmss")
Paracou %>%
  filter(Plot == 6) %>%
  rename(X = Xfield, Y = Yfield, PointType = spName,
    PointWeight = CircCorr) %>%
  as.data.frame %>%
  wmppp(window = owin(xrange = c(0, 250), yrange = c(0,
    250), unitname = c("meter", "meters"))) ->
  Plot6

```

Plot6 est un objet *wmppp*.

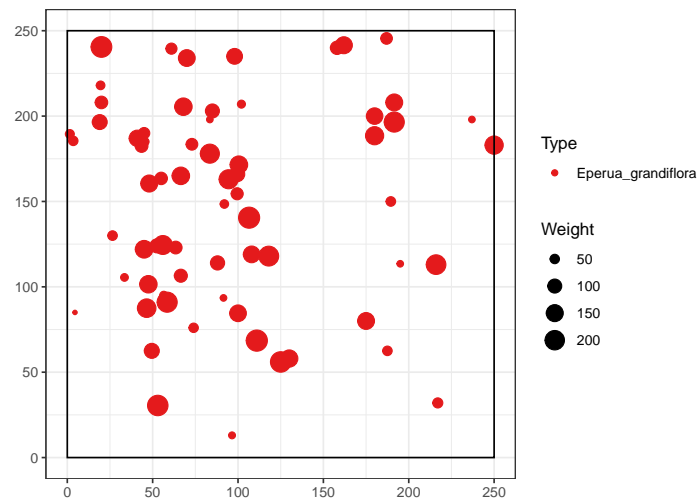
3.2 Choix des points

Sélection des Wapa grandiflora.

```

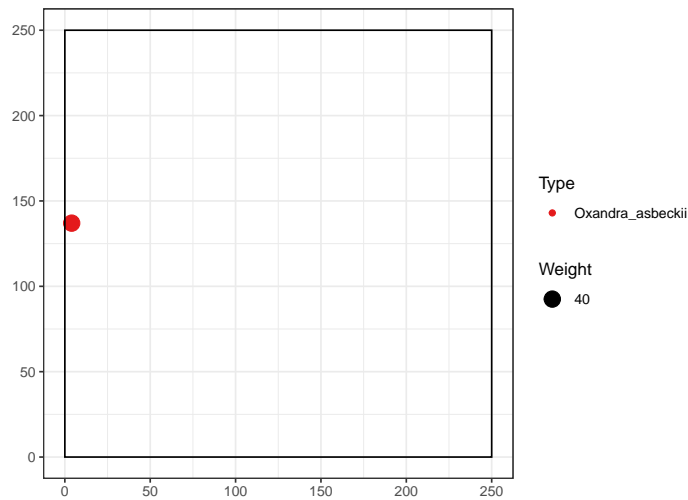
Plot6[Plot6$marks$PointType == "Eperua_grandiflora"] %>%
  autoplot()

```



Sélection du dixième point.

```
Plot6[10] %>%
  autoplot
```



La sélection retourne un *wmppp*.

3.3 Voisinage d'un point

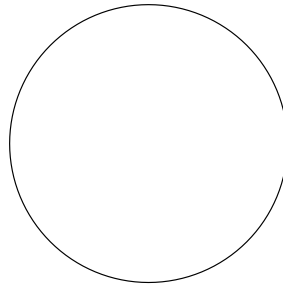
Sélection du point

```
Plot6[10] -> point_10
```

Le voisinage d'un point est le contenu d'une fenêtre circulaire de rayon choisi.

```
r <- 20
nbd_window <- disc(radius = r, centre = c(point_10$x,
point_10$y))
plot(nbd_window)
```

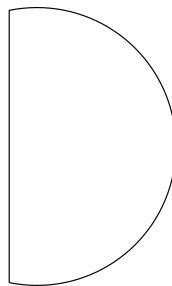
nbd_window



Le voisinage contenu dans la fenêtre est l'intersection entre les deux fenêtres.

```
nbd_window_in <- intersect.owin(Plot6$window, nbd_window)
plot(nbd_window_in)
```

nbd_window_in



Sa surface est calculable, comme le facteur de correction pour une correction d'effet de bord par extrapolation.

```
area(nbd_window_in)
```

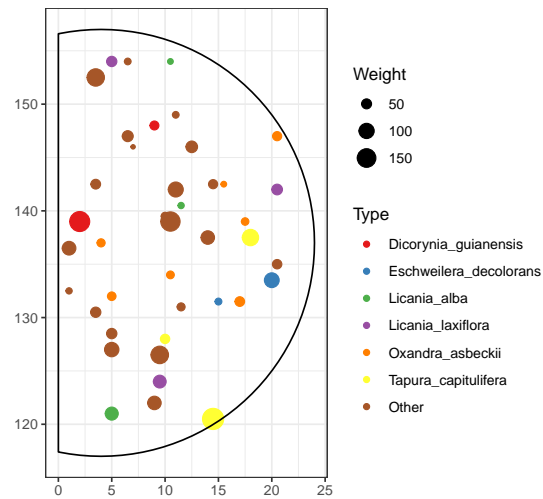
```
## [1] 786.9613
```

```
pi * r^2/area(nbd_window_in)
```

```
## [1] 1.596822
```

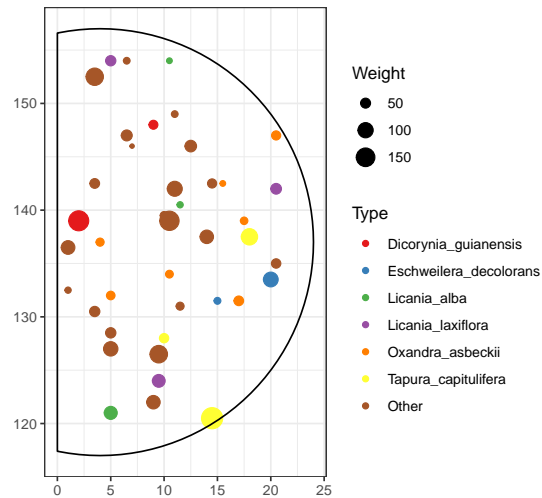
Le voisinage est obtenu par sélection directe.

```
Plot6[nbd_window_in] %>%  
  autoplot
```



Une fonction pour extraire le voisinage d'un point :

```
nbd_point <- function(i, Plot, r) {  
  nbd_window <- disc(radius = r, centre = c(Plot$x[i],  
    Plot$y[i]))  
  nbd_window_in <- intersect.owin(Plot$window, nbd_window)  
  return(Plot[nbd_window_in])  
}  
autoplot(nbd_point(10, Plot6, r))
```



4 Calcul de la surface terrière du voisinage

4.1 Exemple pour un point

```
basal_area <- function(neighborhood) {
  return(sum(neighborhood$marks$PointWeight^2 * pi/4))
}
basal_area(Plot6[nbd_window_in])
```

```
## [1] 200425.8
```

Avec correction de l'effet de bord

```
basal_area <- function(neighborhood, r) {
  G <- sum(neighborhood$marks$PointWeight^2 * pi/4)
  Correction <- pi * r^2/area(neighborhood$window)
  return(G * Correction)
}
basal_area(Plot6[nbd_window_in], r)
```

```
## [1] 320044.2
```

4.2 Calcul pour tous les Wapas grandiflora

```
r <- 20
wmpwp_wapa <- Plot6[Plot6$marks$PointType == "Eperua_grandiflora"]
(sapply(1:wmpwp_wapa$n, function(i) basal_area(nbd_point(i,
  wmpwp_wapa, r), r)) -> competition)
```

```
## [1] 52798.0579 16957.2723 19195.9986
## [4] 25138.3194 42758.7340 25138.3194
## [7] 25138.3194 25138.3194 24386.2740
## [10] 42758.7340 46747.4585 28683.2630
## [13] 21047.5103 54030.0421 83335.7990
```

```
## [16] 30004.0477 13764.9763 95173.1155
## [19] 66208.5670 111089.3172 90596.1370
## [22] 50821.5316 93651.9739 22777.4524
## [25] 2083.9091 25403.5551 6761.9323
## [28] 9177.9213 61636.5361 29768.2075
## [31] 31421.0879 92419.9626 75209.6905
## [34] 2083.9091 6082.3897 69040.0704
## [37] 92419.9626 1924.9985 1090.6186
## [40] 10391.0632 83060.9343 90233.9107
## [43] 89008.0010 39423.9688 68680.0173
## [46] 1964.2842 8254.9042 63156.6465
## [49] 51055.8709 51055.8711 101618.1166
## [52] 104072.4899 67961.6789 62014.6121
## [55] 62014.6121 62014.6121 17142.1114
## [58] 89008.0010 20840.4657 1153.8299
## [61] 1214.2752 58057.9545 16978.4866
## [64] 32858.7421 2420.1945 2043.6412
## [67] 962.4992
```

```
# Pour mémoire: facteur de correction par
# extrapolation
sapply(1:wmppp_wapa$n, function(i) pi * r^2/area(nbd_point(i,
  wmppp_wapa, r)))
```

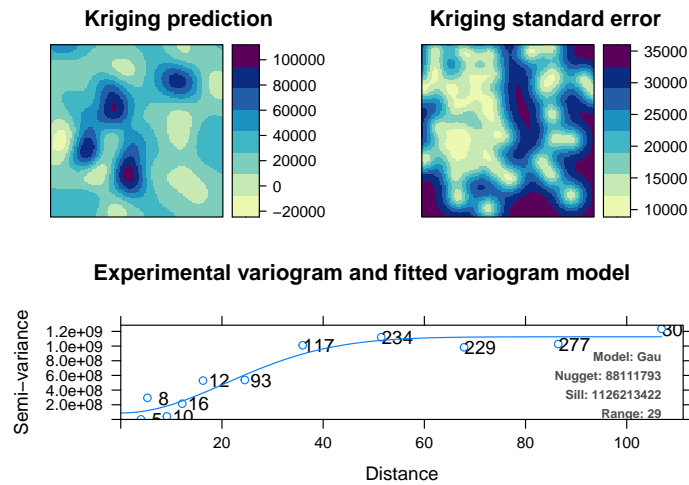
```
## [1] 1.265279 1.000402 1.007071 1.000402 1.000402
## [6] 1.000402 1.000402 1.000402 1.222653 1.000402
## [11] 1.000402 1.000402 1.055257 1.000402 1.000402
## [16] 1.000402 1.078115 1.000402 1.000402 1.000402
## [21] 1.000402 1.000402 1.000402 1.637697 1.000402
## [26] 1.826513 1.002744 1.000402 1.000402 1.243424
## [31] 1.312465 1.000402 1.000402 1.000402 1.558139
## [36] 1.000402 1.000402 2.000803 1.133566 1.000402
## [41] 1.000402 1.000402 1.000402 1.000402 1.000402
## [46] 1.000402 1.000402 1.000402 1.000402 1.000402
## [51] 1.000402 1.000402 1.000402 1.000402 1.000402
## [56] 1.000402 1.000402 1.000402 1.000402 1.133566
## [61] 1.558139 1.000402 1.000402 1.000402 1.000402
## [66] 1.000402 1.000402
```

4.3 Carte de la concurrence

```
# Préparation d'une grille de 128 points de côté
xy <- gridcentres(Plot6$window, 128, 128)
# Formatage de la grille
library("sp")
Grille <- SpatialPoints(cbind(xy$x, xy$y))
gridded(Grille) <- TRUE
# Création d'un SpatialPointsDataFrame avec les
# données
sdf_competition <- SpatialPointsDataFrame(coords = data.frame(x = wmppp_wapa$x,
  y = wmppp_wapa$y), data = data.frame(competition))
# Krigeage du SpatialPointsDataFrame
library("automap")
AutoKrige <- autoKrige(formula = competition ~ 1, input_data = sdf_competition,
  new_data = Grille)
```

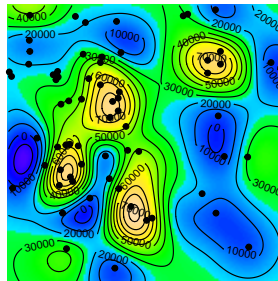
```
## [using ordinary kriging]
```

```
# Résultat du krigeage
plot(AutoKrige)
```



Retraitement pour placer les arbres.

```
image(AutoKrige$krige_output, col = topo.colors(128,
  alpha = 1), asp = 1)
contour(AutoKrige$krige_output, add = TRUE)
points(x = wmpwp_wapa$x, y = wmpwp_wapa$y, pch = 20)
```



Références

- Baddeley, A. J. and R. Turner (2005). Spatstat : an R package for analyzing spatial point patterns. *Journal of Statistical Software* 12(6), 1–42.
- Marcon, E., S. Traissac, F. Puech, and G. Lang (2015). Tools to Characterize Point Patterns : dbmss for R. *Journal of Statistical Software* 67(3), 1–15.