# Krigeage avec R

# Eric Marcon

# 22 décembre 2020

#### Résumé

Techniques pour interpoler les valeurs d'une variable continue.

# Table des matières

1	Inte	polation et cartographie locales	2		
	1.1	<u> </u>	2		
	1.2		3		
			3		
			3		
		1.2.3 gstat	4		
		1.2.4 automap	5		
2	Util	sation de fonds de carte	7		
	2.1	Obtention des cartes	7		
	2.2	Fabrication des données	8		
	2.3	Interpolation	9		
	Pour	cartographier facilement une variable continue, 4 méthodes sont dispo	-		
nil	oles, d	ans les packages akima, spatial, gstat et automap.			
		néthodes plus élaborées ne sont pas traitées ici :			
	• l'estimation d'un modèle de prédiction de la valeur à partir de variables				
		olicatives (krigeage ordinaire ou krigeage universel). Voir l'aide de la			
		ction gstat pour leur utilisation.			
		timation bayesienne de ces modèles ou le co-krigeage (estimation de	e		
		sieurs variables non indépendantes). Les packages $\mathbf{RGeostats}^{\ 1}$ or			

INLA <sup>2</sup> permettent une modélisation complexe, mais au prix d'un effort

bien supérieur.

<sup>1</sup> http://rgeostats.free.fr/ 2 http://www.r-inla.org/spde-book

# 1 Interpolation et cartographie locales

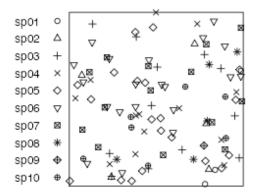
#### 1.1 Création des données

Les données représentent le niveau de la biodiversité locale au voisinages des arbres d'une forêt. La diversité est calculée avec le package **SpatDiv** disponible sur GitHub, à installer. Le package nécessite une compilation, donc les Rtools sont nécessaires sous Windows.

```
# Package sur GitHub
devtools::install_github("EricMarcon/SpatDiv")
```

Création d'une communauté de 100 individus de 10 espèces dans une placettes carrée de 1x1.

# spCommunity <- rSpCommunity(n = 1, size = 100, S = 10)



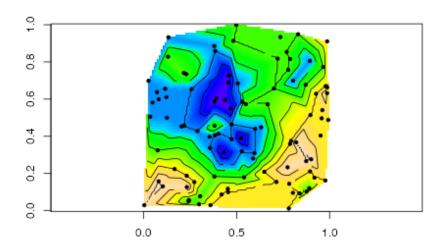
Calcul de la SAC (courbe d'accumulation des espèces) en fonction du nombre de voisins. La valeur obtenue est le nombre d'espèces différentes parmi les 10 plus proches voisins de chaque arbre.

# 1.2 Cartographie

#### 1.2.1 akima

La méthode d'Akima est une interpolation entre les valeurs des points, faite dans chaque triangle constitué par les triplets de points les plus proches. La valeur des points est conservée. L'interpolation se limite au polygone convexe contenant les points.

```
library("akima")
Interpole <- with(divAccum, interp(x = SpCommunity$x,
    y = SpCommunity$y, z = Neighborhoods["0", "10",
        ], xo = seq(from = 0, to = 1, by = 0.01), yo = seq(from = 0,
        to = 1, by = 0.01)))
image(Interpole, col = topo.colors(128, alpha = 1),
        asp = 1)
contour(Interpole, add = TRUE)
with(divAccum, points(x = SpCommunity$x, y = SpCommunity$y,
        pch = 20))</pre>
```

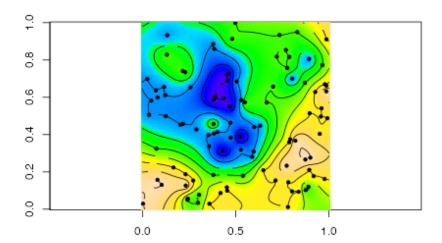


#### 1.2.2 spatial

Le package **spatial** permet krieger, mais renvoie des erreurs si la méthode de calcul de la covariance n'est pas exponentielle. L'ordre du polynome du modèle et la distance de dépendance doivent être choisis explicitement.

```
library("spatial")
Carte <- with(divAccum, surf.gls(np = 3, covmod = expcov,
    x = SpCommunity$x, y = SpCommunity$y, z = Neighborhoods["0",
    "10", ], d = 0.5))</pre>
```

```
Krieg <- prmat(Carte, xl = 0, xu = 1, yl = 0, yu = 1,
    n = 128)
image(Krieg, col = topo.colors(128, alpha = 1), asp = 1)
contour(Krieg, add = TRUE)
with(divAccum, points(x = SpCommunity$x, y = SpCommunity$y,
    pch = 20))</pre>
```

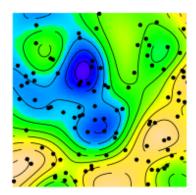


# 1.2.3 gstat

Le package **gstat** étend les possibilités de kriegeage en permettant de spécifier un modèle de tendance pour la variable cartographiée (inutile ici, on utilise **formula=Richness~1**). Le variogramme doit être calculé et un modèle ajusté (dans l'exemple, un modèle gaussien et non exponentiel).

```
names(xy) <- c("x", "y")
gridded(xy) <- ~x + y
# Calcul de la valeur de Richness sur les points de
# la grille (kriegeage)
geoXprd <- predict(geoX, newdata = xy)</pre>
```

#### ## [using ordinary kriging]



## 1.2.4 automap

Le package **automap** s'appuie sur **gstat** mais automatise toutes les étapes de sélection du modèle de covariance (celui qui s'ajuste le mieux aux données est choisi). Le modèle sélectionné est affiché dans le variogramme. La grille précédente peut être utilisée, mais une grille calculée à partir de la fenêtre de l'objet 'ppp (librairie **spatstat**) est plutôt utilisée ici.

```
library("spatstat")

# Préparation d'une grille de 128 points de côté

xy <- gridcentres(spCommunity, 128, 128)

# Filtrage des noeuds de la grille à l'intérieur de

# la fenêtre (inutile ici)

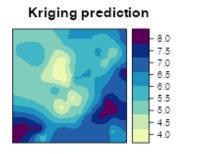
ok <- inside.owin(xy$x, xy$y, spCommunity)

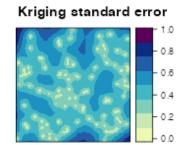
# Formatage de la grille

Grille <- SpatialPoints(cbind(xy$x[ok], xy$y[ok]))
```

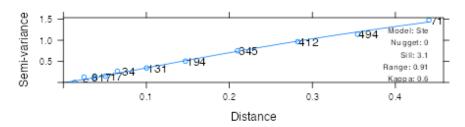
# ## [using ordinary kriging]

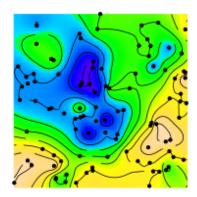
```
# Résultat du krigeage
plot(AutoKrige)
```





# Experimental variogram and fitted variogram model





# 2 Utilisation de fonds de carte

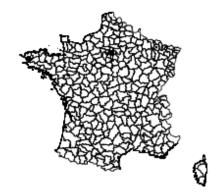
L'objectif est ici d'interpoler une variable continue du même type sur les centroïdes de polygones d'une carte vectorielle (un shapefile) plutôt que sur une grille.

#### 2.1 Obtention des cartes

Le package *raster* permet de télécharger des fonds de carte administratifs, des modèles numériques de terrain, des cartes de climat : voir l'aide de la fonction getData.

## Warning in showSRID(uprojargs, format = "PROJ", multiline = "NO", prefer\_proj = prefer\_proj
## but +towgs84= values preserved

```
plot(France)
```



# 2.2 Fabrication des données

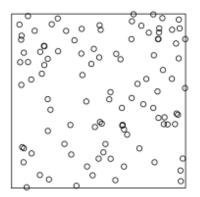
Les données sont 100 points placés aléatoirement dans un rectangle contenant la France. Leur marque est une valeur numérique continue, augmentant linéairement de l'ouest vers l'est et avec la distance à la latitude moyenne, et contenant un bruit gaussien.

```
library("spatstat")

# Tirage d'un processus de Poisson, 1000 points

# attendus, dans une fenêtre de 1x1
plot(X <- rpoispp(100))
```

# X <- rpoispp(100)



```
# Valeur de la marque

X$marks <- X$x + 3 * abs(X$y - 0.5) + rnorm(X$n, sd = 0.1)

# Calage sur Lambert 93 (pas très propre, la

# fenêtre n'est pas modifiée...)

X$x <- 8e+05 * X$x + 3e+05

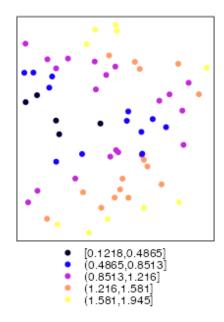
X$y <- 9e+05 * X$y + 6200000
```

# 2.3 Interpolation

Les valeurs de x, y et z doivent être intégrées dans un objet Spatial.

## Warning in showSRID(uprojargs, format = "PROJ", multiline = "NO", prefer\_proj = prefer\_proj
## but +towgs84= values preserved

```
# Découpe
SpatialX <- SpatialX[France, ]
# Carte des points
spplot(SpatialX, "m")</pre>
```



L'interpolation est faite avec gstat.

```
library("gstat")

# Variogramme empirique
vgmEmpirique <- variogram(m ~ 1, data = SpatialX)

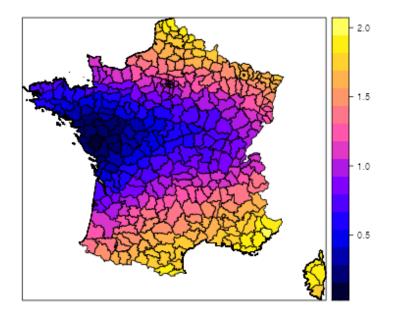
# Ajustement d'un modèle gaussien
vgmX <- fit.variogram(vgmEmpirique, vgm("Gau"))

# Objet geostat qui décrit toutes les
# caractéristiques de la modélisation
geoX <- gstatt(formula = m ~ 1, locations = SpatialX,
model = vgmX)

# Calcul de la valeur de m sur les centroides des
# polygones
geoXprd <- predict(geoX, newdata = France)
```

# ## [using ordinary kriging]

```
# Carte finale
spplot(geoXprd, "var1.pred")
```



Remarque : le fond de carte France du package raster utilise un système de projection qui génère des avertissements par predict() en raison de l'évolution du package rgdal<sup>3</sup>. L'affichage des avertissements sera rétabli quand les fonds de carte de raster auront été mis à jour.

 $<sup>{}^3{\</sup>rm https://cran.r-project.org/web/packages/rgdal/vignettes/PROJ6\_GDAL3.html}$