Krigeage avec R

Eric Marcon

11 janvier 2021

Résumé

Techniques pour interpoler les valeurs d'une variable continue.

Table des matières

1	Inte	rpolat	tio	n e	et c	art	ogi	ap	hi	e 1	loc	ale	es															2
	1.1 Création des données															2												
	1.2	Cartographie															3											
		1.2.1	_	-																								3
		1.2.2																										3
		1.2.3		_																								4
		1.2.3 $1.2.4$	_																									5
		1.2.4	а	uto	ша	ιр.			•	•			•	•		•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	9
2	Utilisation de fonds de carte																7											
	2.1	Obten	ntic	n d	les	car	$ ext{tes}$																					7
	2.2	Obtention des cartes																										
	2.3																											
	Pour	cartog																										0-
nil		lans les	_	-																							Р	•
111 .	,	$rac{ ext{méthod}}{ ext{method}}$	-		_			,	_			, –								.Ρ.								
				-								-							à	n	0.11	4;,		1.	T 7.	o 20	h l	0.0
		stimati plicativ							_											_								
	for	nction g	gs	tat	; рс	our	leur	ut	ilis	sat	ior	1.																
	• l'e	$ \dot{s} $	ion	ba	aves	$_{ m sien}$	ne	de	ces	s n	noc	lèle	es (ou	le	c	o-]	kri	ge	ag	re	(6	est	in	na	ti	on	de
		usieurs																	_	_	-	,						
	-	VLA 2							-				-			-		,	_									

bien supérieur.

¹http://rgeostats.free.fr/ 2http://www.r-inla.org/spde-book

1 Interpolation et cartographie locales

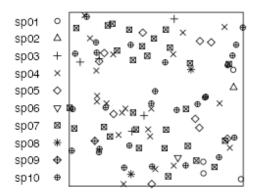
1.1 Création des données

Les données représentent le niveau de la biodiversité locale au voisinages des arbres d'une forêt. La diversité est calculée avec le package **SpatDiv** disponible sur GitHub, à installer. Le package nécessite une compilation, donc les Rtools sont nécessaires sous Windows.

```
# Package sur GitHub
devtools::install_github("EricMarcon/SpatDiv")
```

Création d'une communauté de 100 individus de 10 espèces dans une placettes carrée de 1x1.

spCommunity <- rSpCommunity(n = 1, size = 100, S = 10)

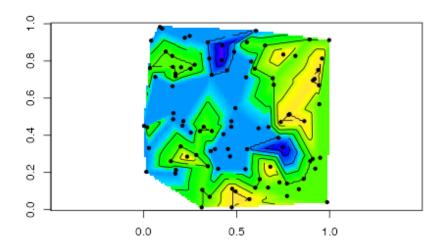


Calcul de la SAC (courbe d'accumulation des espèces) en fonction du nombre de voisins. La valeur obtenue est le nombre d'espèces différentes parmi les 10 plus proches voisins de chaque arbre.

1.2 Cartographie

1.2.1 akima

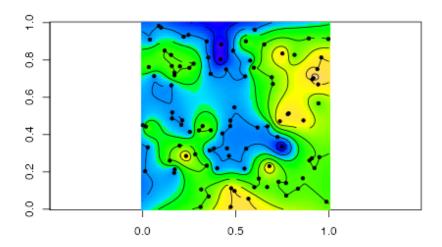
La méthode d'Akima est une interpolation entre les valeurs des points, faite dans chaque triangle constitué par les triplets de points les plus proches. La valeur des points est conservée. L'interpolation se limite au polygone convexe contenant les points.



1.2.2 spatial

Le package **spatial** permet krieger, mais renvoie des erreurs si la méthode de calcul de la covariance n'est pas exponentielle. L'ordre du polynome du modèle et la distance de dépendance doivent être choisis explicitement.

```
Krieg <- prmat(Carte, xl = 0, xu = 1, yl = 0, yu = 1,
    n = 128)
image(Krieg, col = topo.colors(128, alpha = 1), asp = 1)
contour(Krieg, add = TRUE)
with(divAccum, points(x = SpCommunity$x, y = SpCommunity$y,
    pch = 20))</pre>
```



1.2.3 gstat

Le package **gstat** étend les possibilités de kriegeage en permettant de spécifier un modèle de tendance pour la variable cartographiée (inutile ici, on utilise **formula=Richness~1**). Le variogramme doit être calculé et un modèle ajusté (dans l'exemple, un modèle gaussien et non exponentiel).

```
library("sp")

# Création d'un SpatialPointsDataFrame avec les

# données

sdfCommunity <- with(divAccum, SpatialPointsDataFrame(coords = data.frame(x = SpCommunity$x, y = SpCommunity$y), data = data.frame(Richness = Neighborhoods["0", "10", ])))

library("gstat")

# Variogramme empirique

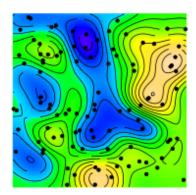
vgmEmpirique <- gstat::variogram(Richness ~ 1, data = sdfCommunity)

# Ajustement d'un modèle gaussien

vgmX <- fit.variogram(vgmEmpirique, vgm("Gau"))
```

```
## Warning in fit.variogram(vgmEmpirique,
## vgm("Gau")): No convergence after 200 iterations:
## try different initial values?
```

[using ordinary kriging]



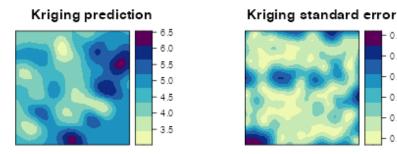
1.2.4 automap

Le package **automap** s'appuie sur **gstat** mais automatise toutes les étapes de sélection du modèle de covariance (celui qui s'ajuste le mieux aux données est choisi). Le modèle sélectionné est affiché dans le variogramme. La grille précédente peut être utilisée, mais une grille calculée à partir de la fenêtre de l'objet 'ppp (librairie **spatstat**) est plutôt utilisée ici.

```
library("spatstat")
# Préparation d'une grille de 128 points de côté
xy <- gridcentres(spCommunity, 128, 128)
# Filtrage des noeuds de la grille à l'intérieur de
# la fenêtre (inutile ici)
ok <- inside.owin(xy$x, xy$y, spCommunity)
# Formatage de la grille
Grille <- SpatialPoints(cbind(xy$x[ok], xy$y[ok]))</pre>
gridded(Grille) <- TRUE</pre>
# Krigeage du SpatialPointsDataFrame créé à partir
# des données précédemment
library("automap")
AutoKrige <- autoKrige(formula = Richness ~ 1, input_data = sdfCommunity,
   new_data = Grille)
```

[using ordinary kriging]

```
# Résultat du krigeage
plot(AutoKrige)
```



Experimental variogram and fitted variogram model

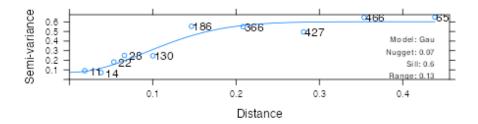
0.7

0.6

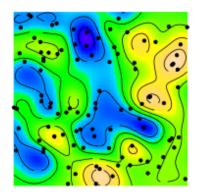
0.5

0.4

0.3



```
# Carte similaire aux précédentes
image(AutoKrige$krige_output, col = topo.colors(128,
    alpha = 1), asp = 1)
contour(AutoKrige%krige_output, add = TRUE)
with(divAccum, points(x = SpCommunity%x, y = SpCommunity%y,
    pch = 20)
```



2 Utilisation de fonds de carte

L'objectif est ici d'interpoler une variable continue du même type sur les centroïdes de polygones d'une carte vectorielle (un shapefile) plutôt que sur une grille.

2.1 Obtention des cartes

Le package *raster* permet de télécharger des fonds de carte administratifs, des modèles numériques de terrain, des cartes de climat : voir l'aide de la fonction getData.

Warning in showSRID(uprojargs, format = "PROJ", multiline = "NO", prefer_proj = prefer_proj
but +towgs84= values preserved

```
plot(France)
```



2.2 Fabrication des données

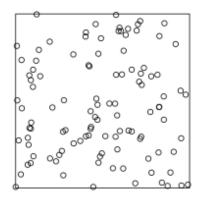
Les données sont 100 points placés aléatoirement dans un rectangle contenant la France. Leur marque est une valeur numérique continue, augmentant linéairement de l'ouest vers l'est et avec la distance à la latitude moyenne, et contenant un bruit gaussien.

```
library("spatstat")

# Tirage d'un processus de Poisson, 1000 points

# attendus, dans une fenêtre de 1x1
plot(X <- rpoispp(100))
```

X <- rpoispp(100)



```
# Valeur de la marque

X$marks <- X$x + 3 * abs(X$y - 0.5) + rnorm(X$n, sd = 0.1)

# Calage sur Lambert 93 (pas très propre, la

# fenêtre n'est pas modifiée...)

X$x <- 8e+05 * X$x + 3e+05

X$y <- 9e+05 * X$y + 6200000
```

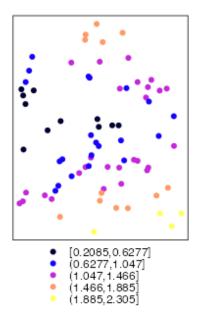
2.3 Interpolation

Les valeurs de x, y et z doivent être intégrées dans un objet Spatial.

```
# Nécessite un dataframe avec les colonnes x et y
# plus un dataframe avec la valeur à cartographier
SpatialX <- SpatialPointsDataFrame(coords = data.frame(x = X$x,
    y = X$y), data = data.frame(m = X$marks), proj4string = CRS("+init=epsg:2154"))</pre>
```

Warning in showSRID(uprojargs, format = "PROJ", multiline = "NO", prefer_proj = prefer_proj
but +towgs84= values preserved

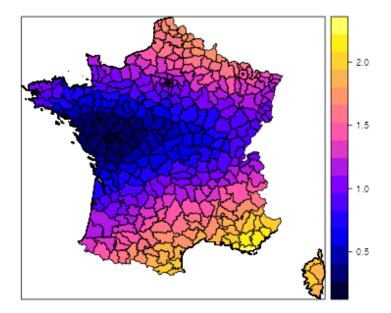
```
# Découpe
SpatialX <- SpatialX[France, ]
# Carte des points
spplot(SpatialX, "m")</pre>
```



L'interpolation est faite avec gstat.

[using ordinary kriging]

```
# Carte finale
spplot(geoXprd, "var1.pred")
```



Remarque : le fond de carte France du package raster utilise un système de projection qui génère des avertissements par predict() en raison de l'évolution du package rgdal³. L'affichage des avertissements sera rétabli quand les fonds de carte de raster auront été mis à jour.

 $^{{}^3{\}rm https://cran.r-project.org/web/packages/rgdal/vignettes/PROJ6_GDAL3.html}$