

因为CACC竞赛需要，学了一下如何配置vscode ~~(希望以后再也不用它)~~

安装插件

- C/C++
- Code Runner

以下操作先 **Ctrl+Shift+P**

- 搜索 **open workspace settings (json)**，按回车进入
- 搜索 **edit configurations (json)**，按回车进入

c_cpp_properties.json 就是 C/C++ 插件的配置，以下是笔者电脑（Windows系统）下的文件，按需修改g++目录和C++标准

```
1 {
2     "configurations": [
3         {
4             "name": "Win32",
5             "includePath": [
6                 "${workspaceFolder}/**"
7             ],
8             "compilerPath": "C:\\Program Files\\RedPanda-Cpp\\MinGW64\\bin\\g++.exe",
9             "cStandard": "c17",
10            "cppStandard": "c++20",
11            "intelliSenseMode": "windows-gcc-x64"
12        }
13    ],
14    "version": 4
15 }
```

打开 **插件->Code Runner->小齿轮->Settings**，往下翻勾选 **Run In Terminal**

在 **Executor Map** 中点击 **Edit in settings.json**

我们修改 **cpp** 的编译命令

```
1 "cpp": "cd $dir && g++ $fileName -pedantic -O2 -std=c++2a -pipe -Wall -Wextra '-WL,--stack=1073741824' -Wshadow -Wconversion -g -lm -W -fstack-protector-strong -s -o $fileNameWithoutExt && $dir$fileNameWithoutExt",
```

上面可以按自己的喜好修改编译命令，注意的是**开栈时必须用单引号引起来**

随意打开一个cpp文件，按下 **Ctrl+Alt+N** 进行编译运行，我们可以把终端拉到右边，看着稍微舒服一些