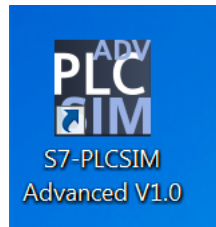
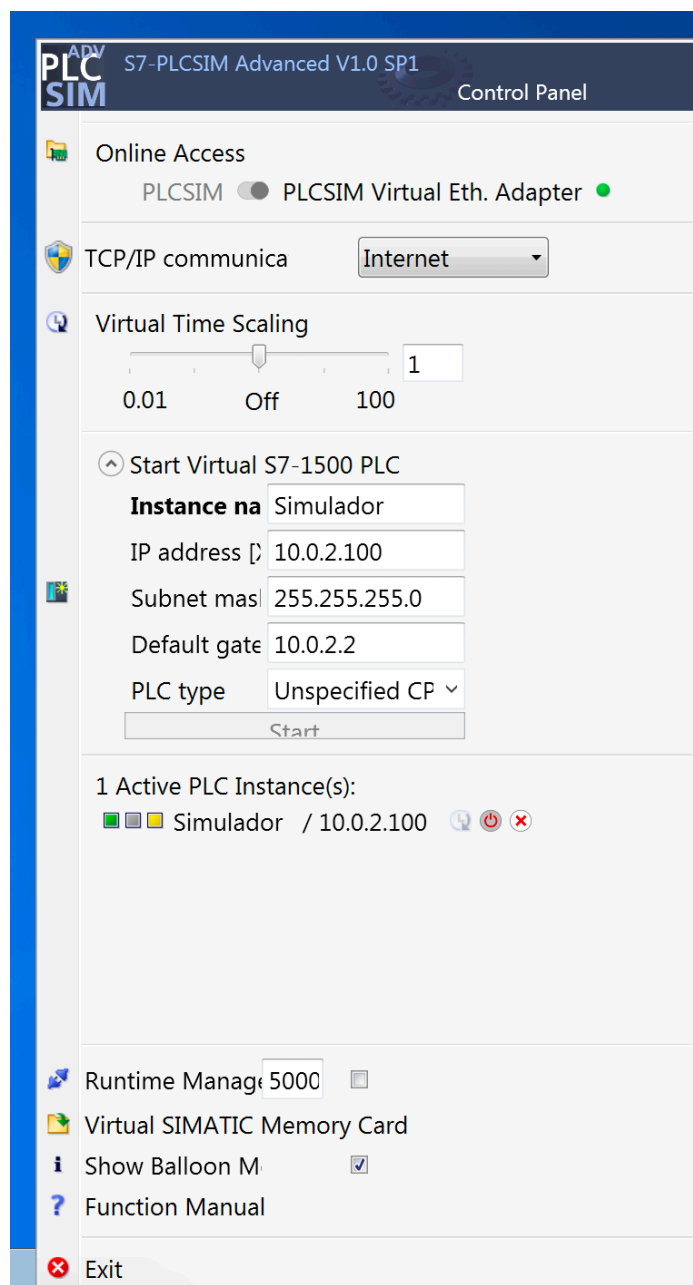


# Guía de uso del controlador del autómat

- Iniciar la OVA
  - Cuando estas en la maquina virtual click en S7-PLCSIM Advanced V1.0



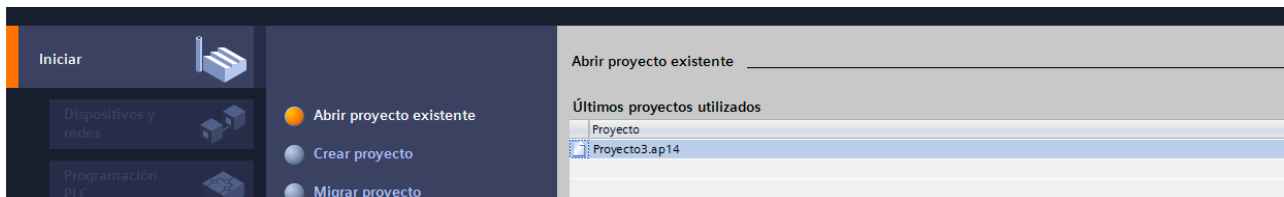
- En la barra de herramientas abajo a la derecha se te habrá creado un icono PLCSIM, click derecho y dejar la pestaña con estos valores.
- Online Access el virtual (derecha) las opciones de Start Virtual -1500PLC son las de la imagen.



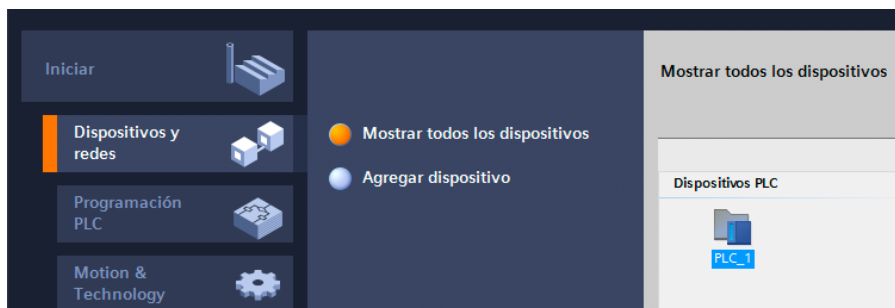
- Una vez hecho esto le damos al TIA Portal V14



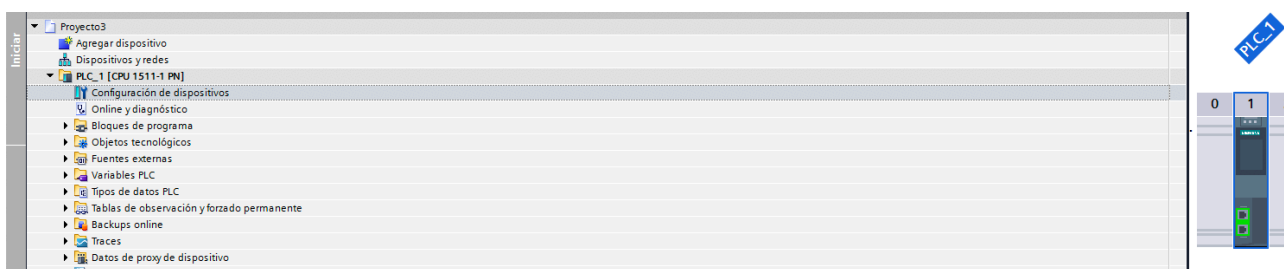
- Dentro de el programa doble click en el único proyecto que hay



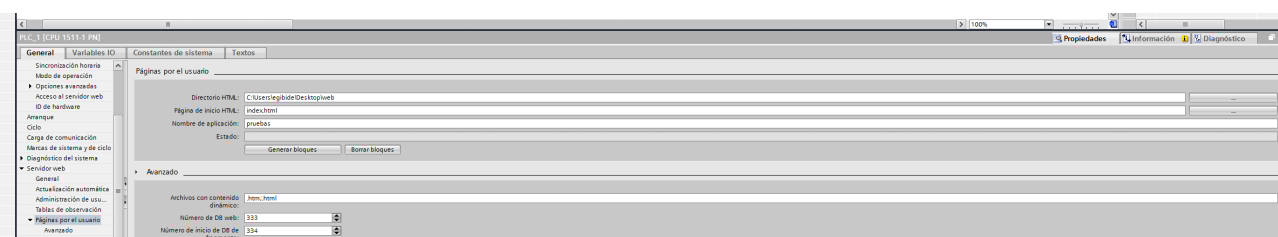
- Cuando cargue hacemos click en dispositivos y redes y la carpeta del proyecto doble click



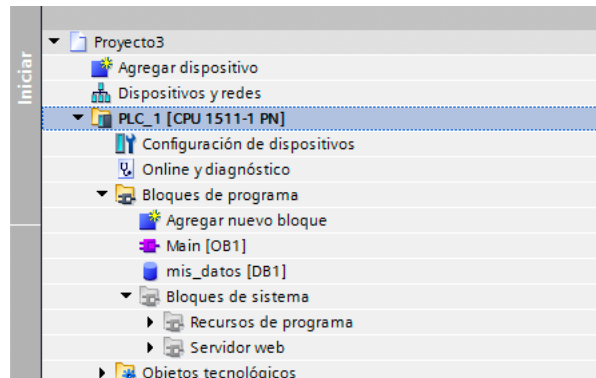
- Seguido le damos a Configuración de dispositivos y a la imagen del PLC\_1



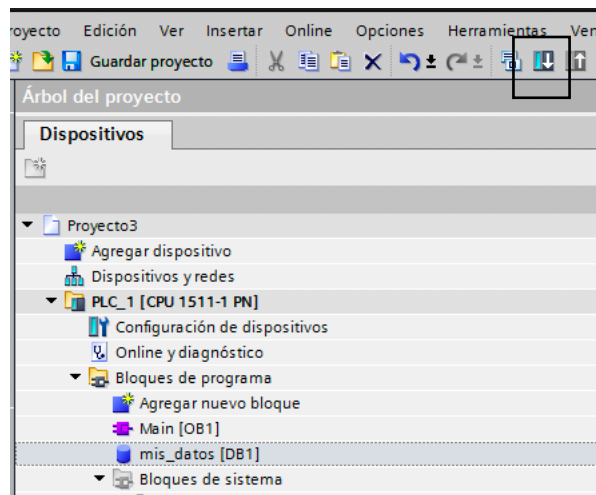
- Abajo saldrá una ventana donde, en el apartado pagina por el usuario, elegimos la dirección donde esta nuestro html y la pagina de html inicial y el nombre de la aplicación. Cuando la dirección esta elegida le damos a generar bloques un poco mas abajo.



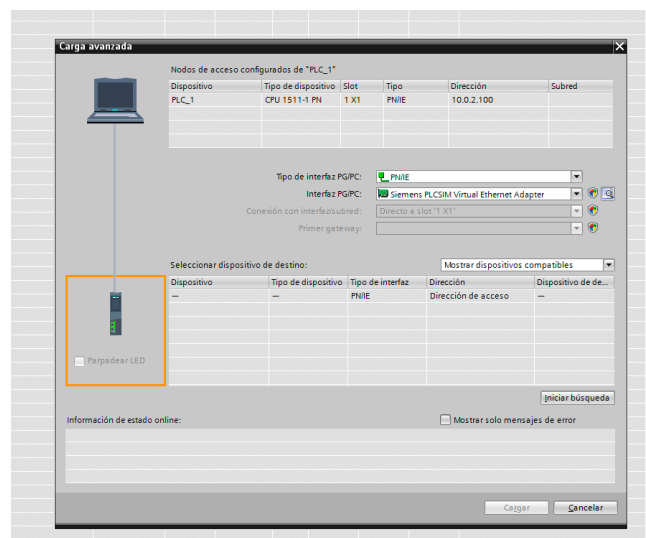
- Cuando se termine después de haber dado que si acudimos a la base de datos llamada mis\_datos [DB1] (es la base de datos de prueba creada)



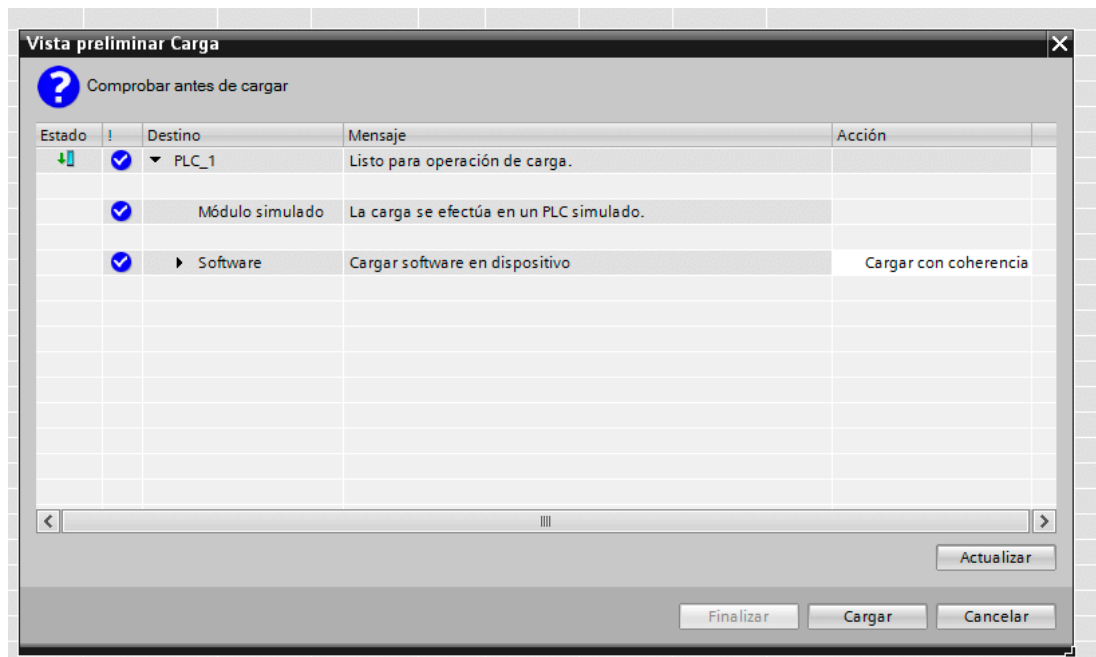
- Cuando estemos dentro le damos al símbolo de la flecha blanca hacia abajo de arriba a la derecha de la imagen de muestra.



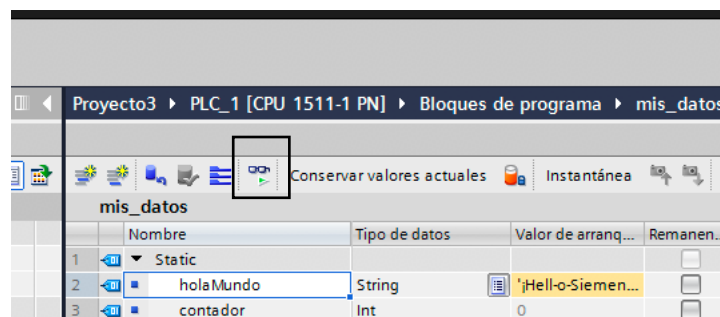
- La primera vez que le demos nos mostrara esta ventana. Le damos a iniciar búsqueda y cuando lo encuentre le damos a cargar.



- Seguimiento de otro cargar para luego darle a finalizar.



- Para visualizar la simulación le damos al botón de las gafas adjunto en la imagen.





- Esta es la pagina index.html que saldrá (en mi caso es diferente porque la he modificado). Con esto ya sabemos iniciar la simulación. Para ver los cambios realizados en el recuadro rellenado con un numero para cambiar el contador y dale a cambiar. Acude a TIA V14 para ver los cambios

## STEP 0.0

'¡Hell-o-Siemens!'

## Escribir datos

Contador = 0

 ☐

Valor de texto= 0

Cambiar

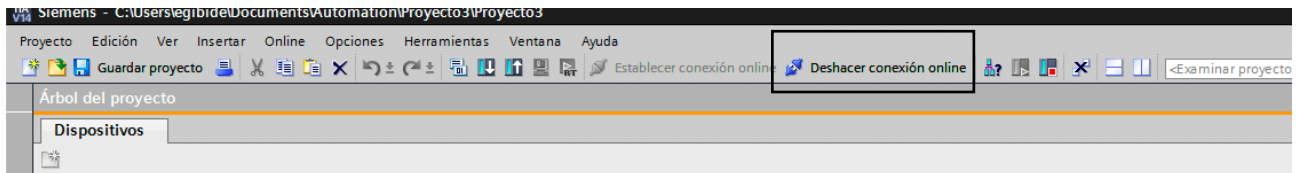
Valor: 0 0

- El valor de arranque es el valor anterior y el valor de observación es el nuevo.

mis_datos											
	Nombre	Tipo de datos	Valor de arranq...	Valor de observación	Remanen...	Accesible d...	Escrib...	Visible en ..	Valor de a..	Supervisión	Comentario
1	▼ Static										
2	holaMundo	String	'¡Hell-o-Siemen...	'¡Hell-o-Siemens!'	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
3	contador	Int	0	3	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
4	texto	Bool	false	TRUE	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

## Editar el HTML

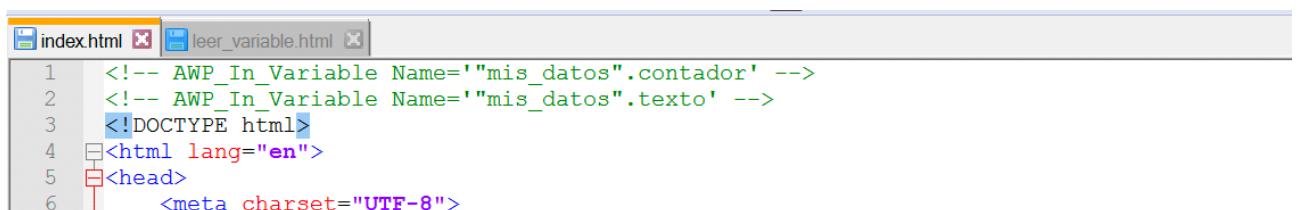
- Para. Insertar nuevas variables en el html primero tenemos que crearlas en el programa de Siemens. Si esta ejecutando la simulación con darle a deshacer conexión online interrumpidas la conexión.



- En la base de datos mis\_datos [DB1] tenemos que crear la variable nueva que vamos a usar. Elegimos si queremos ponerlo al final de las ademas o donde estemos marcando con estas dos opciones. En la nueva variable elegimos el nombre el tipo de valor y el valor de arranque de este.

	Nombre	Tipo de datos	Valor de arranq...	Remanen...	Accesible d...	Escrib...	Visible en ..	Valor de a..	Supervisión	Comentario
1	Static									
2	holaMundo	String	'Hell-o-Siemen...		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			
3	contador	Int	0		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			
4	texto	Bool	false		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			

- Ahora en el HTML lo primero que tenemos que hacer es poner arriba del todo como un comentario las variables que les vamos a modificar los datos estilo  
`<!-- AWP_In_Variable Name="mis_datos".nombre de la variable' - ->`



- En mi caso he hecho un switch bonito que cambia un valor false a true. Los valores a cambiar tiene que tener como apartado name con el nombre de la base de datos y el de la variable como en la imagen. Para efectuar los cambios hay que volver a hacer todo el proceso del principio empezando desde el apartado de generar bloques.

