

ericperlinski

Ingénieur en informatique

Coordonnées

19 rue du général de
Castelnau
Villers-Lès-Nancy,
54600
France

+33 6 25 20 37 34

eric.perlinski@gmail.com

Langues étrangères

Anglais (Toeic : 875),
Japonais (débutant),
Allemand (débutant)

Informatique

C, C++, C#
Java, Python, PHP,
ZeroMQ, RabbitMQ,
Assembleur, ADA 95,
SQL, SPARQL, XML,
CSS & HTML,
JavaScript, asp.NET

Cursus scolaire

- 2016–2013 **Diplôme d'ingénieur en informatique** Télécom Nancy, Villers-Lès-Nancy, France
Spécialisé en ingénierie du logiciel
- 2013–2011 **DUT Informatique** Université de Lorraine, Metz, France
Diplôme universitaire de technologie, délivré après deux années dans
l'enseignement supérieur

Expérience professionnelle

Stages

- 2015 (2 mois) **Starburst Computing** Loria, Vandoeuvre-Lès-Nancy, France
Stagiaire développeur
Un adaptateur écrit en C++ a été créé entre Starburst Engine et un moteur de jeu vidéo. Un jeu vidéo complet a également été développé sous Unreal Engine 4 afin de pouvoir tester l'adaptateur.
- 2013 (2 mois) **CoPROcess S.A.** Luxembourg-ville, Luxembourg
Stagiaire développeur web
CoPROcess S.A. est une entreprise d'audit financier et de consulting. J'ai été assigné à la création d'un site web pour l'ESM-IAE, une école de management. Ce site web devait permettre à l'école d'avoir une plateforme de communication pour l'association des anciens élèves.

Projet interdisciplinaire de recherche

- 2015 **Intelligence artificielle distribuée** Loria, Vandoeuvre-Lès-Nancy, France
Travaux de recherche concernant la distribution en réseaux des calculs d'une intelligence artificielle. Une architecture client-serveur écrite en C++ avait été mise en place et permettait de transférer des données à partir d'un client sous Unity3D.

Intérêts

professionnels: ingénierie du logiciel, calculs distribués, intelligence artificielle.

personnels: actualités, musique, cinéma, jeux vidéos, films d'animations japonais.