

Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais
Campus Contagem

Visão Geral dos Pré-requisitos

Eric Louis Perry
Igor Junio de Andrade Martins
Thales Rocha Fiaux

2016

Compreensão do Problema

Todas as pessoas que já compraram algum livro e principalmente os que adoram ler e, portanto, compram livros de forma constante se depararam com este problema. O que fazer com um livro após lê-lo e decorá-lo do começo ao fim? Muitas pessoas costumam doar seus livros para instituições que recebem, porém isso não possibilita um jeito de algumas pessoas que adoram ler e não tem muitas condições de comprar vários livros, os quais no Brasil não possuem um preço muito acessível.

Doar livros é portanto muito bom sim, para pessoas que podem comprar livros constantemente sem afetar sua economia, porém para pessoas com uma baixa condição financeira não é o melhor a se fazer, já que comprar um livro pode ser caro e muitas vezes enjoar e/ou acabar rápido, podemos ver também que havia muitos poucos sites que davam um detalhe rápido de um livro, sem contar a história, apenas com uma avaliação de um leitor isso tudo junto, a falta de sites para troca de livros e de avaliação, junto com o fato de livros às vezes ficarem parados em uma estante, ou uma criança pobre ter que ler o mesmo livro de novo e de novo por não poder comprar outro nos levaram a buscar uma solução para isso.

Proposta de Soluções de Software

Considerando os argumentos expostos na compreensão do problema, será implementando um sistema que possibilita usuários que possuem hábito de leitura, realizar a troca de seus livros com outros usuários. O sistema funcionará a partir do cadastro de um usuário e da criação de um anúncio no sistema onde outros usuários poderão visualizar o mesmo, e entrar em contato para realização da troca. O usuário ao anunciar o livro no sistema, deverá apresentar um comentário/*feedback*¹ de sua opinião sobre o mesmo, fotos do produto e temas de livros que apresenta interesse.

Além da possível troca de livros entre usuários, será oferecido um sistema onde estabelecimentos como lanchonetes, cafeterias e outros, que apoiem essa

causa possam se cadastrar, e os mesmos serão indicados para realização desses encontros, e assim facilitar a troca e oferecer um ambiente, com isso o estabelecimento acaba recebendo mais clientes e sendo mais indicado para realização das trocas.

Visão geral dos pré-requisitos

Dado o problema levantado e a solução proposta, define-se os pré-requisitos para que o sistema se adeque a uma solução satisfatória do problema. Para isso, definiremos agora as principais funções e atributos do sistema.

Funções

Inicialmente, o sistema deve permitir o cadastro do usuário. Para isso, serão usados dados como e-mail, nome, data de nascimento, endereço, e uma senha para acesso. O sistema também deverá possuir a função de permitir recuperar a senha caso o usuário a perca ou esqueça.

Após logado, o usuário poderá ver os livros disponíveis por outros usuários para troca, disponibilizar um livro para troca, alterar e editar configurações de sua conta e *deslogar*².

Caso o usuário escolha um livro disponível para a troca, ele poderá visualizar as informações do livro e será aberto um *chat*³ para que possa negociar a troca ou venda com o usuário que disponibilizou o livro.

Por fim, também espera-se adicionar uma função onde os usuários escolham um local associado ao sistema para se encontrarem. Esse locais poderão se cadastrar no sistema.

Atributos

O sistema deverá ser desenvolvido inicialmente para o ambiente web, já que é um sistema que funciona totalmente conectado a rede, além de que deste modo ele independerá do sistema operacional.

Deverá possuir um sistema de *chat*³ para que os usuários possam se comunicar e negociar os livros.

Deverá possuir um banco de dados com as informações dos livros disponibilizados pelos usuários.

Deverá possuir uma ferramenta de busca para que os usuários busquem livros de seu interesse.

Função/Atributo	Custo estimado(R\$)	Prioridade	Nível de risco
sistema de login	0	Crítica	significativo
Biblioteca virtual	0	Crítica	significativo
sistema de chat	0	Crítica	significativo
sistema de inscrição de estabelecimentos e parceiros	0	Desejável	significativo
sistema de buscas	0	importante	significativo

Planejamento Logístico

Equipes de trabalho

A equipe responsável pelo projeto será formada pelos alunos Eric Perry, Igor Junio e Thales Fiaux do terceiro ano do curso técnico integrado de Informática do Centro Federal de Educação Tecnologia de Minas Gerais. O coorientador será o professor Leonardo Conegundes. O orientador do projeto ainda não foi selecionado.

Igor Junio de Andrade Martins

18 anos

e-mail: iigor.junio@gmail.com.

Apresenta conhecimento na área de web design⁴, design gráfico e na área de programação (linguagens C, C++, *java*⁵, *html*⁶, *css*⁷, *javascript*⁸, *Java*⁹).

Thales Rocha Fiaux Rodrigues

19 anos

e-mail: fiauxthales@gmail.com.

Apresenta conhecimento na área de programação (linguagens C/C++, *Java*, *JavaScript*, *Python*) e banco de dados (*SQL* e ferramenta *phpmyadmin*).

Eric Louis Perry

18 anos

e-mail: ericlouisperry@gmail.com.

Apresenta conhecimento na área de programação (Linguagens C/C++, *Java*, *JavaScript*, *CSS*), possui fluência na língua inglesa e básico/intermediário em espanhol.

Grupos afetados

Aberto a um público geral, especialmente para os que apresentam maior hábito de leitura e não apresentam condições financeiras para a aquisição de novos livros.

A comunidade do *Cefet-MG* Campus Contagem, com ênfase no *DELCOM* e na coordenação e no colegiado do curso técnico em Informática.

Fatos Presumidos

Servidor onde será hospedado o sistema e computadores para implementação estarão em pleno funcionamento. Usuários para realização de testes em fase beta. Empresas para apoio e cadastramento de locais onde serão realizados os encontros.

Riscos

Problemas na hospedagem do sistema na plataforma web, no cadastramento dos clientes no banco de dados, ao selecionar os estabelecimentos mais próximos ao cliente, chat para interação entre os clientes.

Glossário

- *FeedBack*: Um tipo de opinião que o autor deixa, sobre o livro geralmente contendo os pontos altos e baixos assim como os prós e contras do livro.
- *Web Design*: Desenvolvimento de sites para a internet.
- *Chat*: Meio de comunicação online disponível em sites.
- *JavaScript*: Linguagem de programação para web.
- *Java*:Linguagem de programação base para desenvolvimento de programas de extensão .java .
- *HTML*:Linguagem básica para programação em web, ou seja, para sites.
- *CSS*:Linguagem para edição gráfica de sites.