



使用 Minecraft 编程

第 1 课:

编程实现对话和传送代理



我们 将要 学习

体验游戏 Minecraft: 教育版

使用 Microsoft MakeCode 中的方块进行编程

通过编程改变您的 Minecraft 世界

MINECRAFT 是什么？

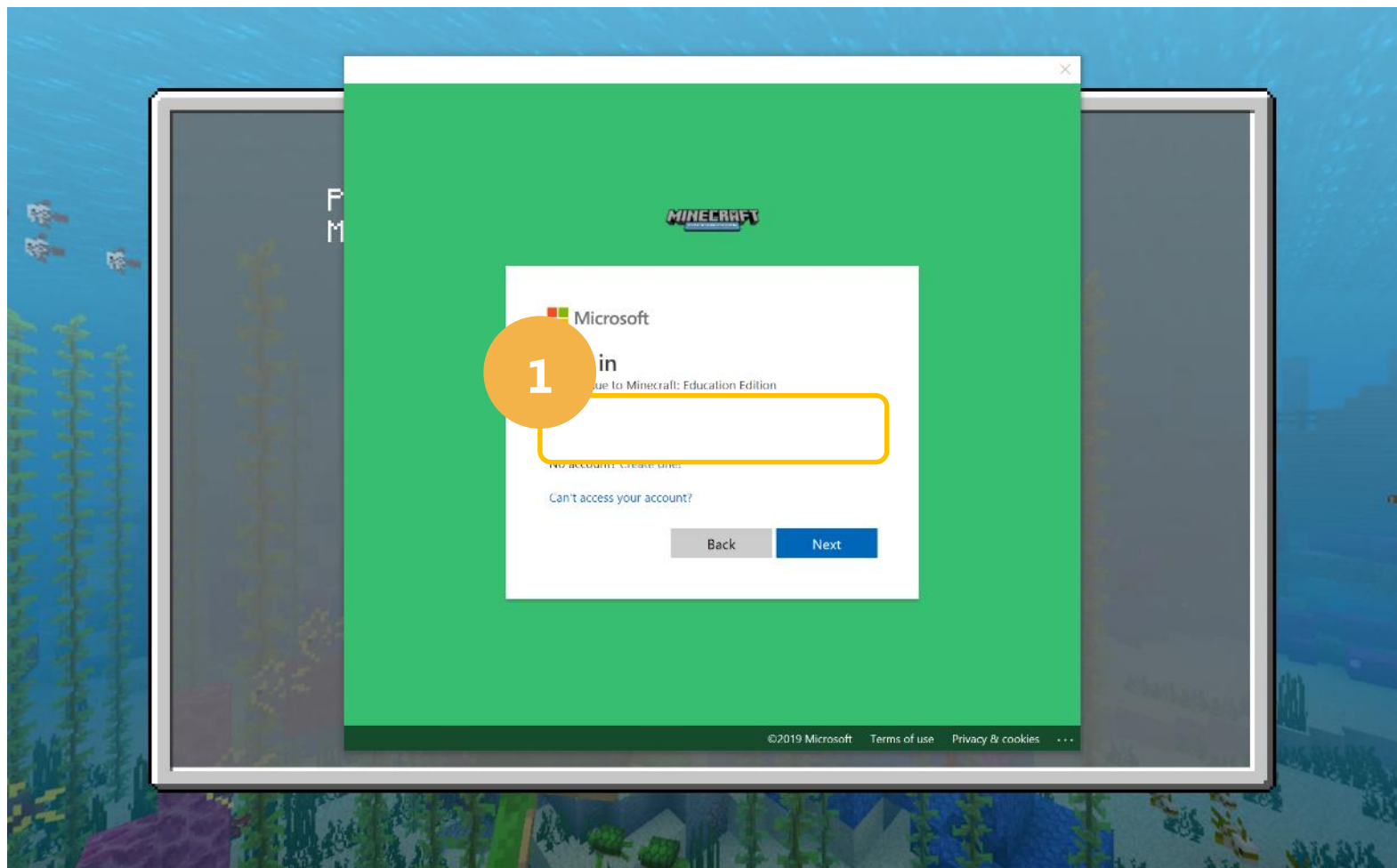
具有以下内容的一款游戏：

- 摆置方块
- 建造您能想到的任何东西
- 进行探险

让我们开始吧！



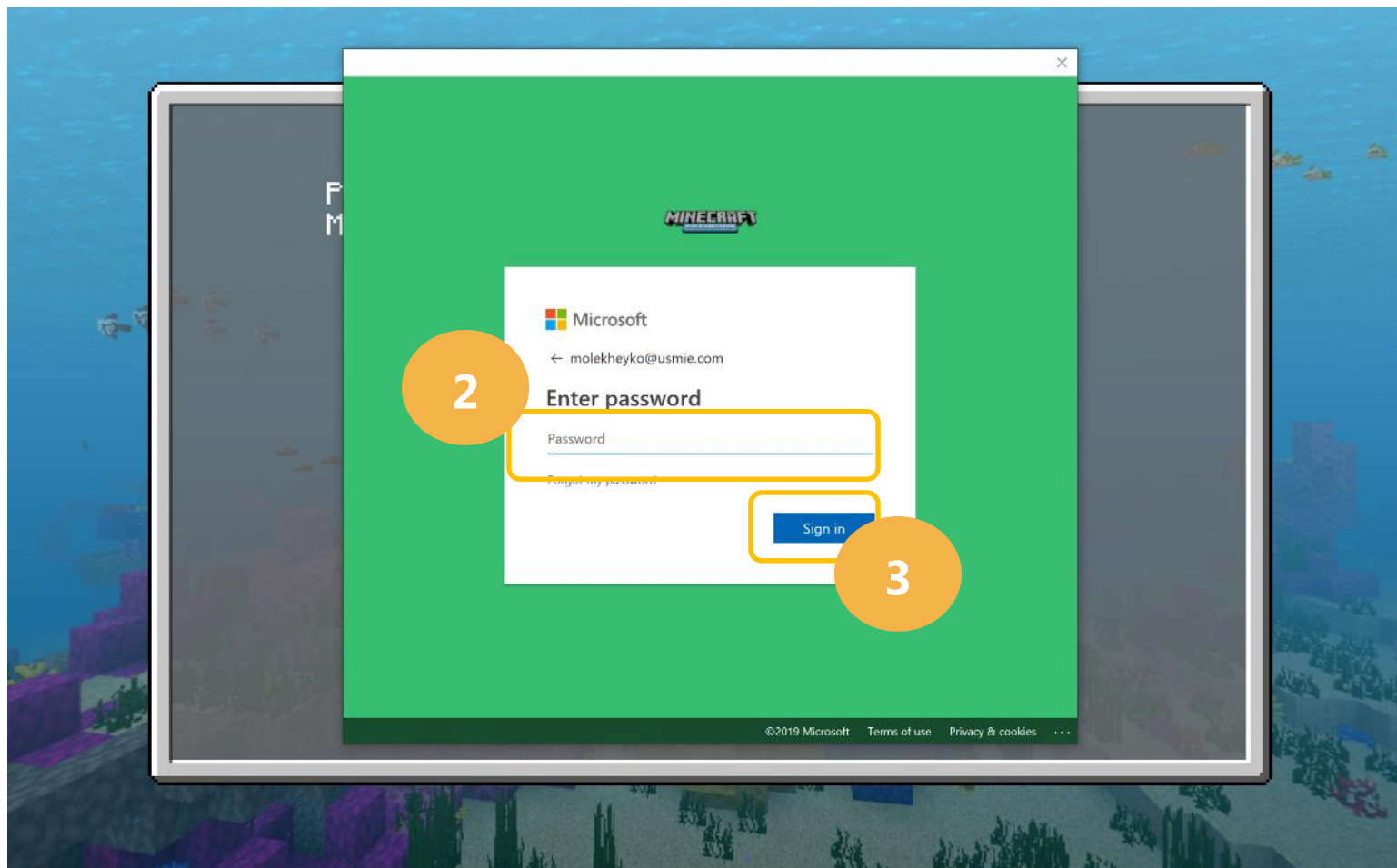
登录



1

输入您的登录名

登录



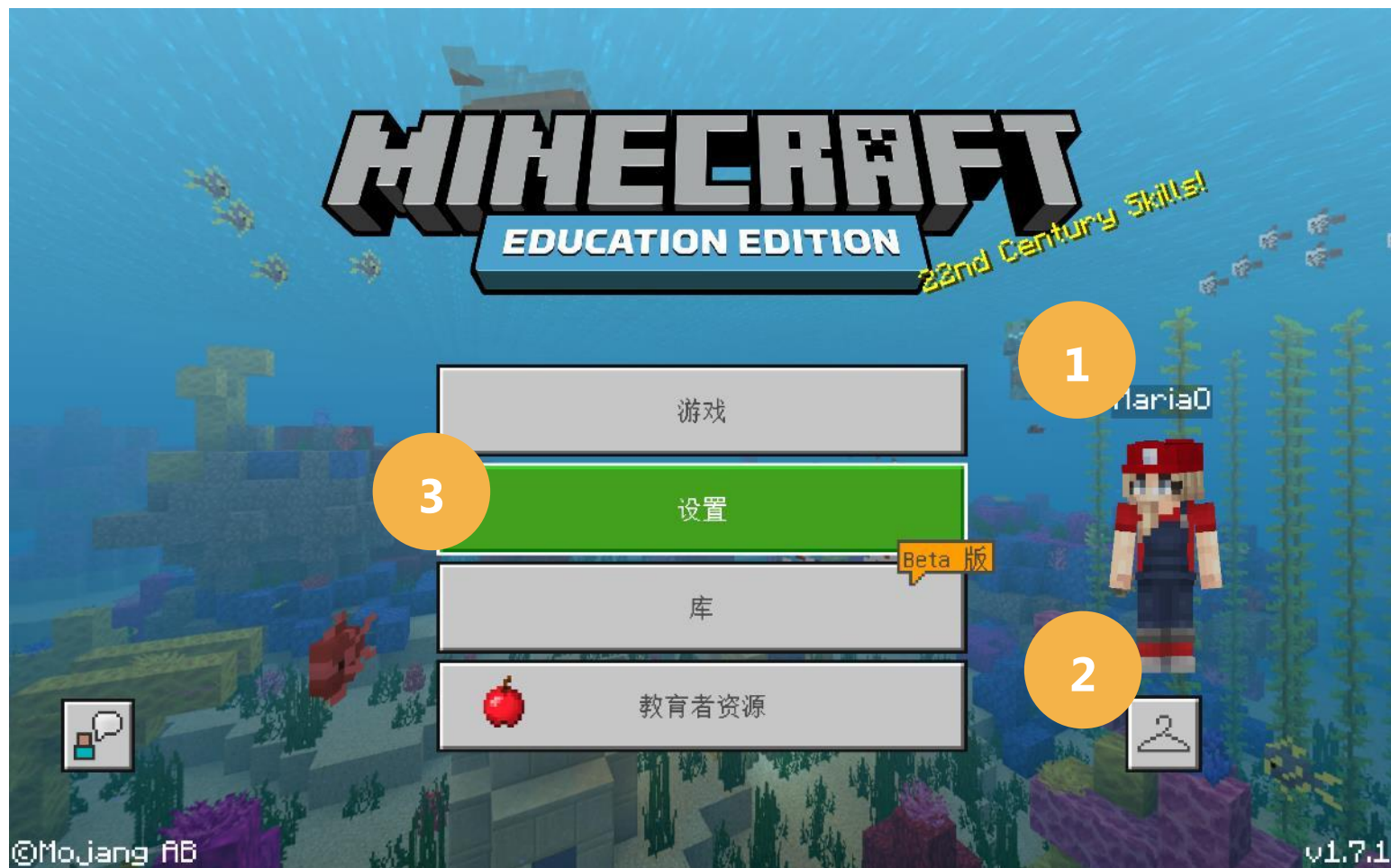
2

输入您的密码

3

点击“登录”

设置



1

您的角色名称

2

选择

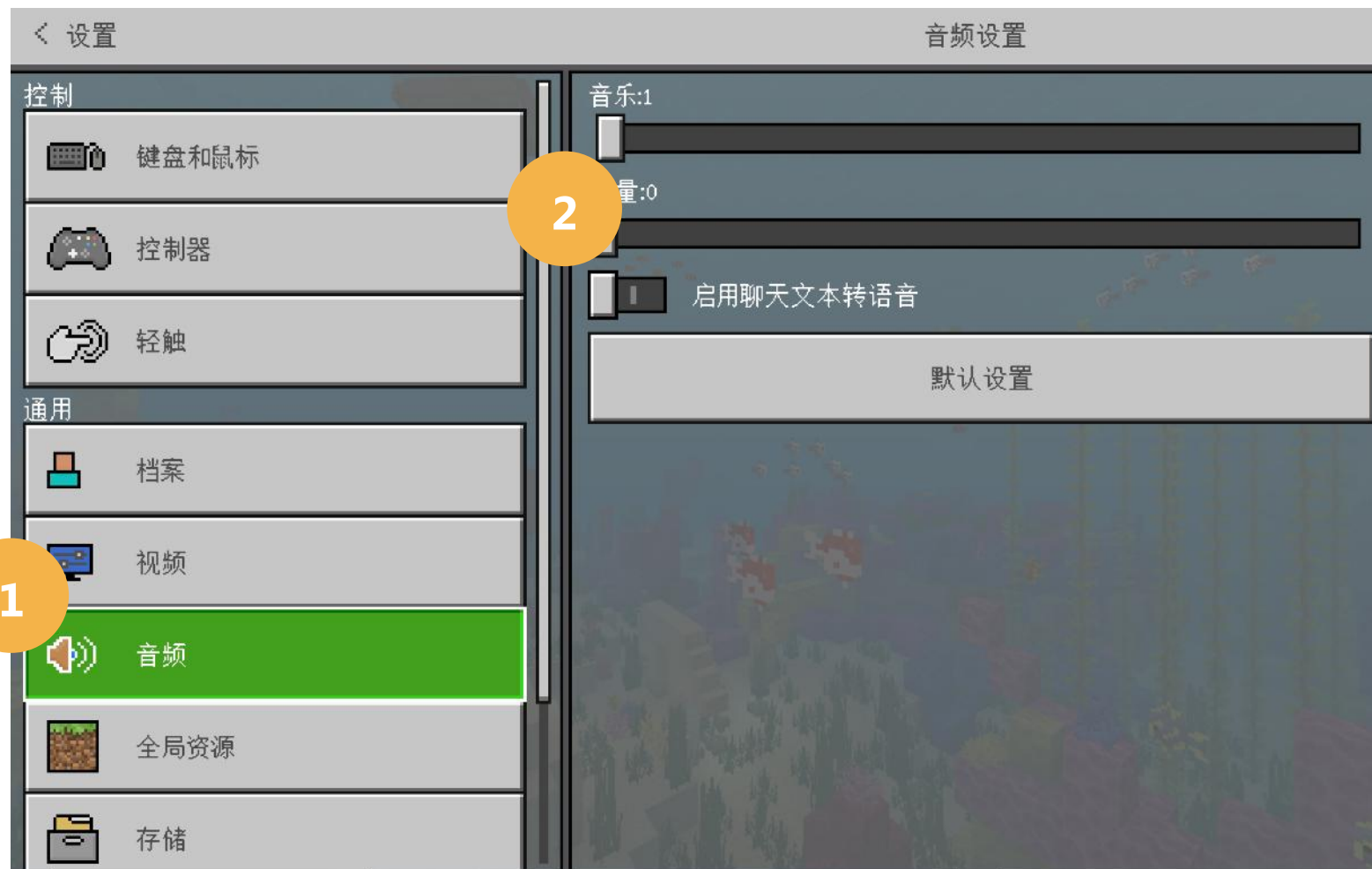


修改您的外观

3

准备就绪后点击“设置”

检查您的声音设置



1

选择音频设置

2

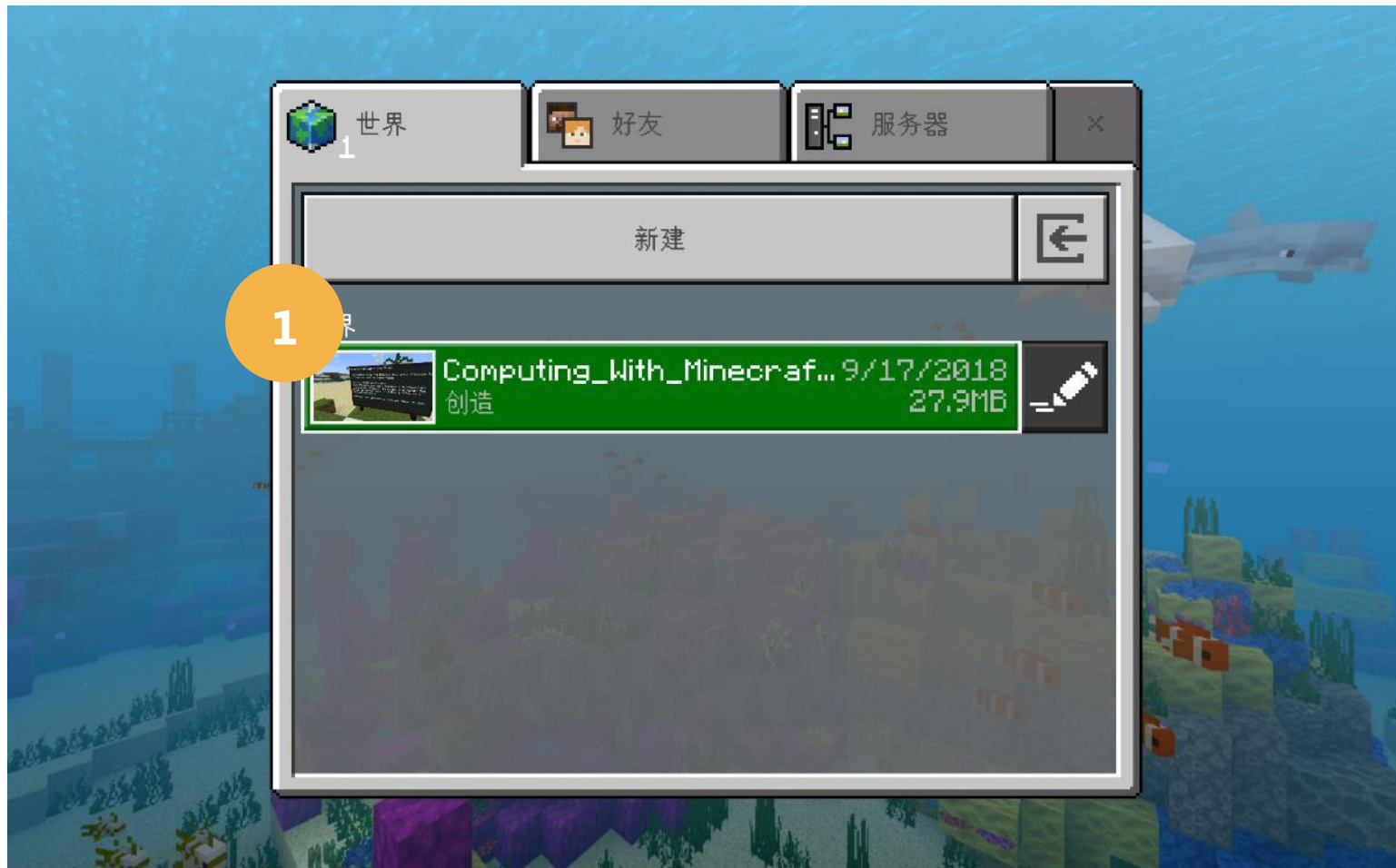
确保音量为 0。



1

点击“游戏”

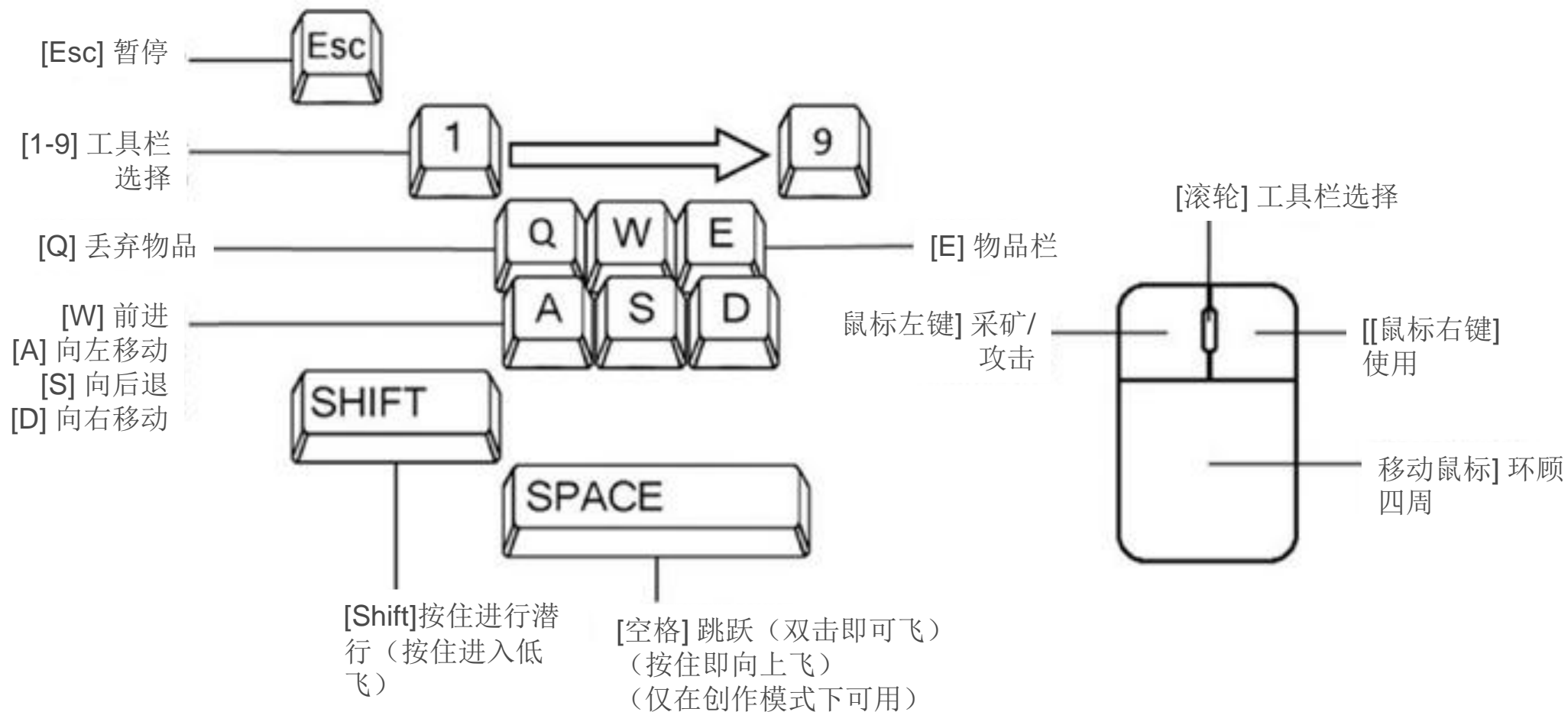
选择“世界”



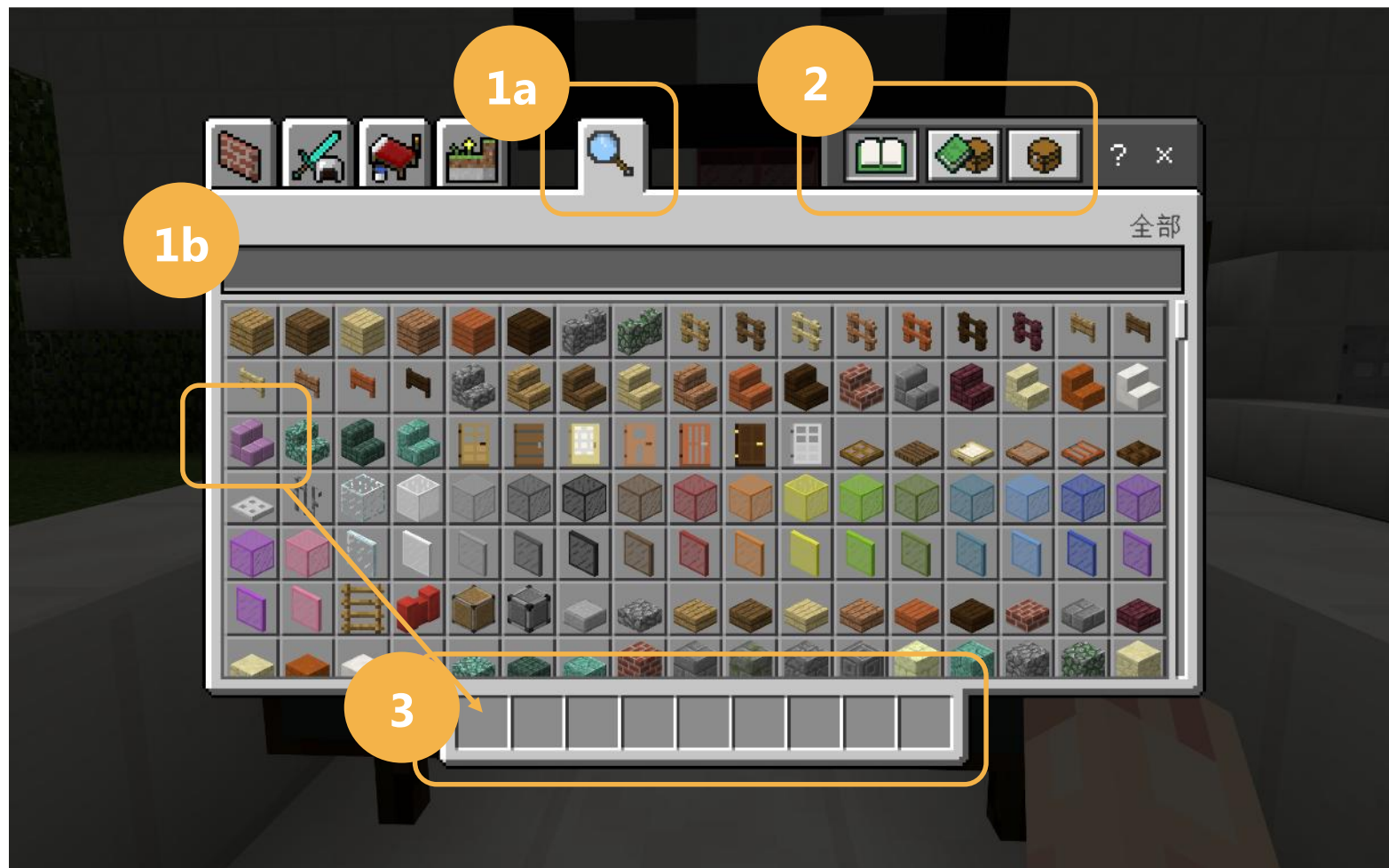
1

选择世界中的“第 1 课”

控制



物品栏



1a

1b

使用  键入要查找的物品进行搜索

3

将物品放入热栏

开始游戏

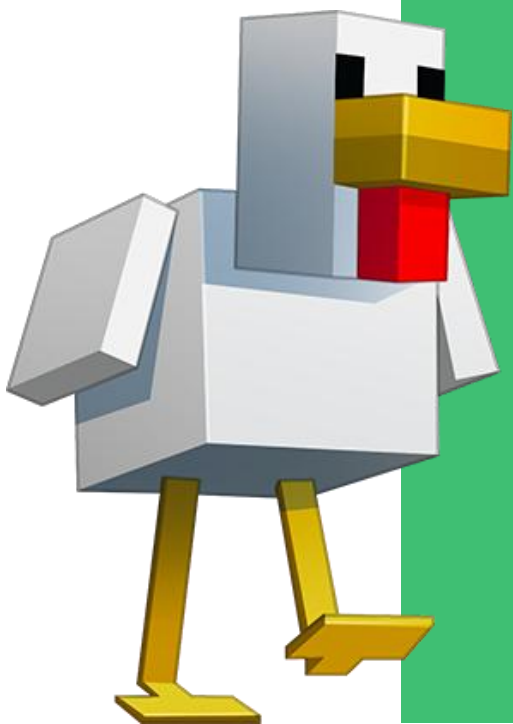
使用键盘和
鼠标控制

观察并四处
走动

使用物品

建造
和采矿

让我们讨论一下



如何使用鼠标让玩家可以环顾四周？

哪两个键盘控件可用于移动您的玩家？

您更喜欢用鼠标还是键盘控制？

您在游戏时发现了什么？

让我们讨论编程

代码或计算机程序是让计算机去做某事的指令。

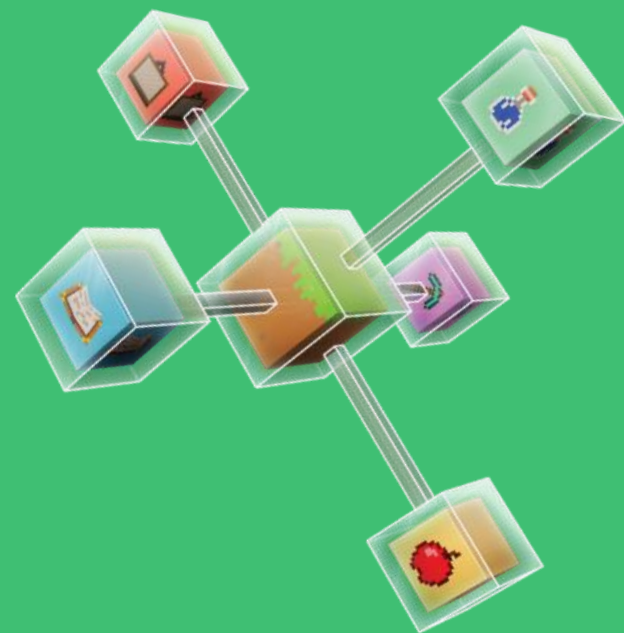
电脑可以是笔记本电脑、平板电脑、智能手机、电视或机器人等。

如果您要用计算机编写番茄炒蛋的程序，您需要按照特定的顺序将任务分解成特定的步骤，这是一种算法。



编程思维

学习新东西可能会很难。
感到沮丧时，要保持好奇。
持之以恒，不断尝试。
尝试过各种办法后，再向别人寻求帮助。
从错误中学习。



使用 MICROSOFT MAKECODE 编程

Code Connection 的一部分

使用方块或 JavaScript 编写代码

让我们试试吧！



访问 MAKECODE



按“C”键

1

单击 Microsoft MakeCode

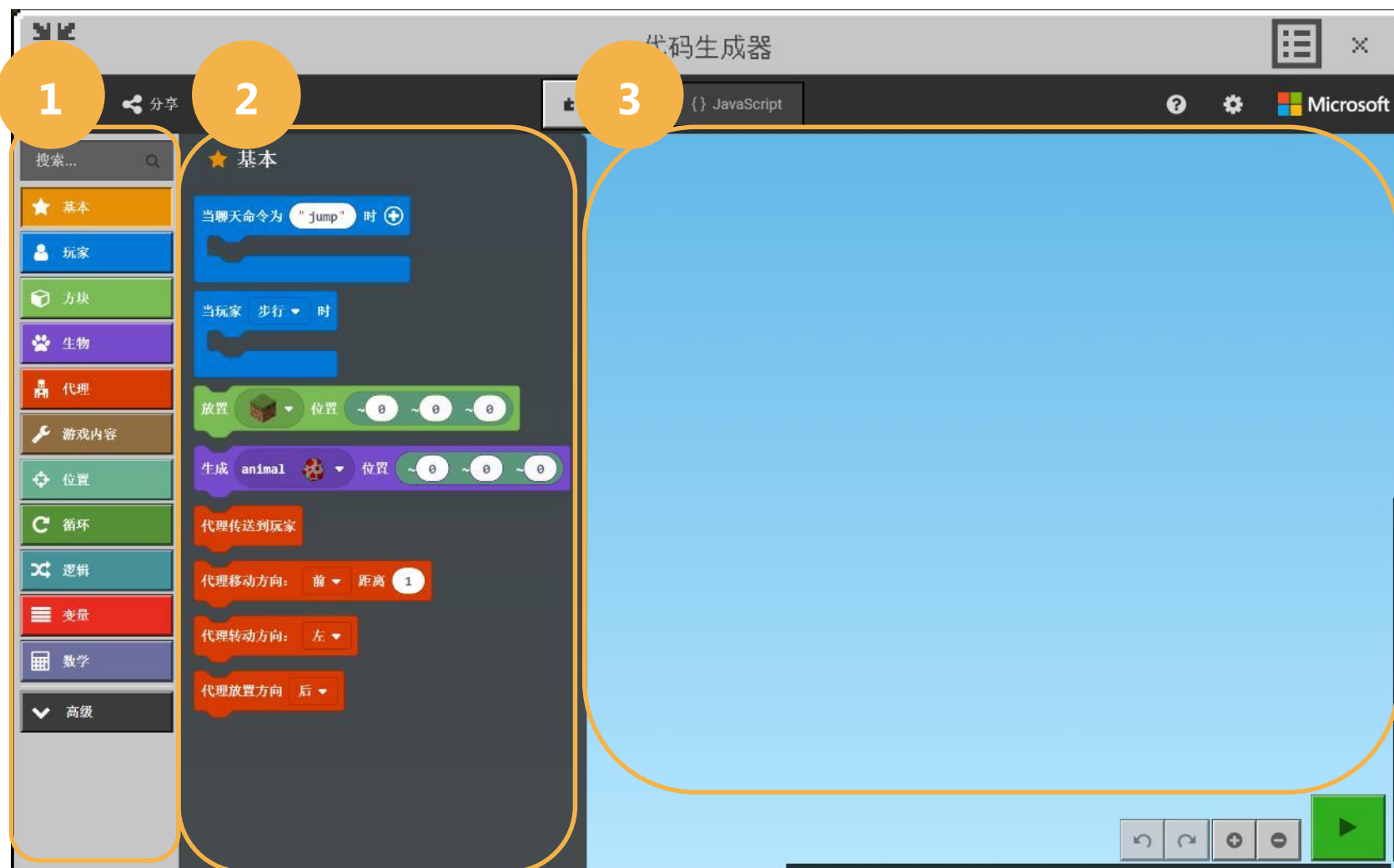
访问 MAKECODE



1

点击“新建项目”

MAKECODE 界面



1

编码工作区 — 在这里您可以使用不同的代码块。

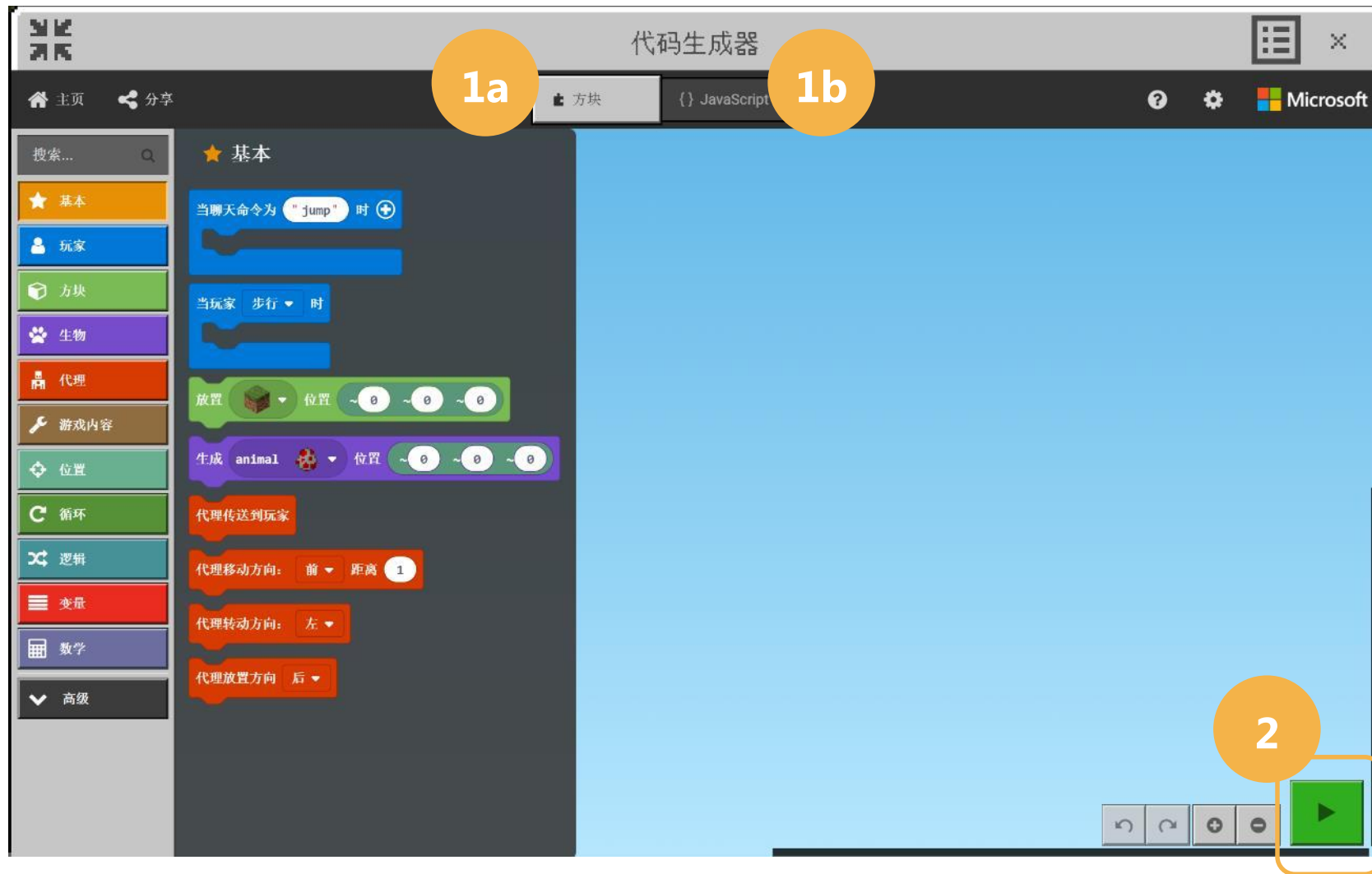
2

工具箱 — 在这里您可以找到不同类型的代码块。

3

工具抽屉 — 当您选择一个抽屉时，它会打开以显示可用的代码块。需要指出的是，每个抽屉中的代码块都是针对此类型的代码块进行的颜色区分。

MAKECODE 界面



1a

块编码

1b

Java script

2

当您完成编码，按下
执行游戏中的代码



添加 **makecode** 的简介视频（同网站视频）

使用聊天命令进行编程

玩家 抽屉中有可直接响应您操作的代码块

当您在 Minecraft 聊天字段中输入
聊天命令 命令时，将运行代码



让我们见见您的代理

它是一个非玩家角色 (NPC) 的助手，可用于在游戏中帮助您做各种事情，如建造、耕种等。

当您选择传送给您的玩家时，代理将会出现。

代理 抽屉中有与之相关的代码块。



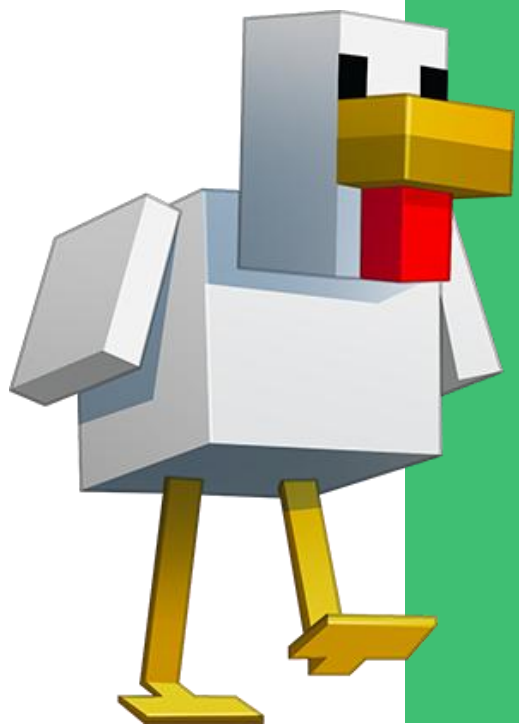
让我们讨论一下



移动玩家的四个主要键盘控件是哪些？

如果编码工作区中的方块不透明，这意味着什么？

让我们讨论一下



如何打开聊天字段？

如何关闭聊天字段？

什么是 **聊天命令** ？

如何进入编码工作区？

课程 A

让我们回顾一下

您今天学到了哪些之前不知道的内容？

您认为其中最具挑战性内容有哪些？

您有什么问题？



下次

使用 **代理** 抽屉中的其他立方体进行编程

