

第 3 课：多人模式挑战

课程部分	时间安排
复习	5 分钟
课堂活动（不插电）	10 分钟
多人模式准备	10 分钟
多人模式挑战	10 分钟
总结	10 分钟

第 1 部分：复习

【请学生回答以下问题，复习第 2 课的内容】

问题	答案
如何使代理移动？	
你从何处获得这个方块？ 	方块类别代理。
代理能够怎样移动？	代理能够向后/前/上/下/左/右移动。
如何知道代理将移动多远？	通过更改代码中的数字。数字代表代理移动的步数。
代理听从什么命令来采取行动？	聊天命令。 

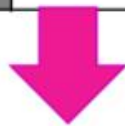
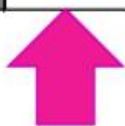
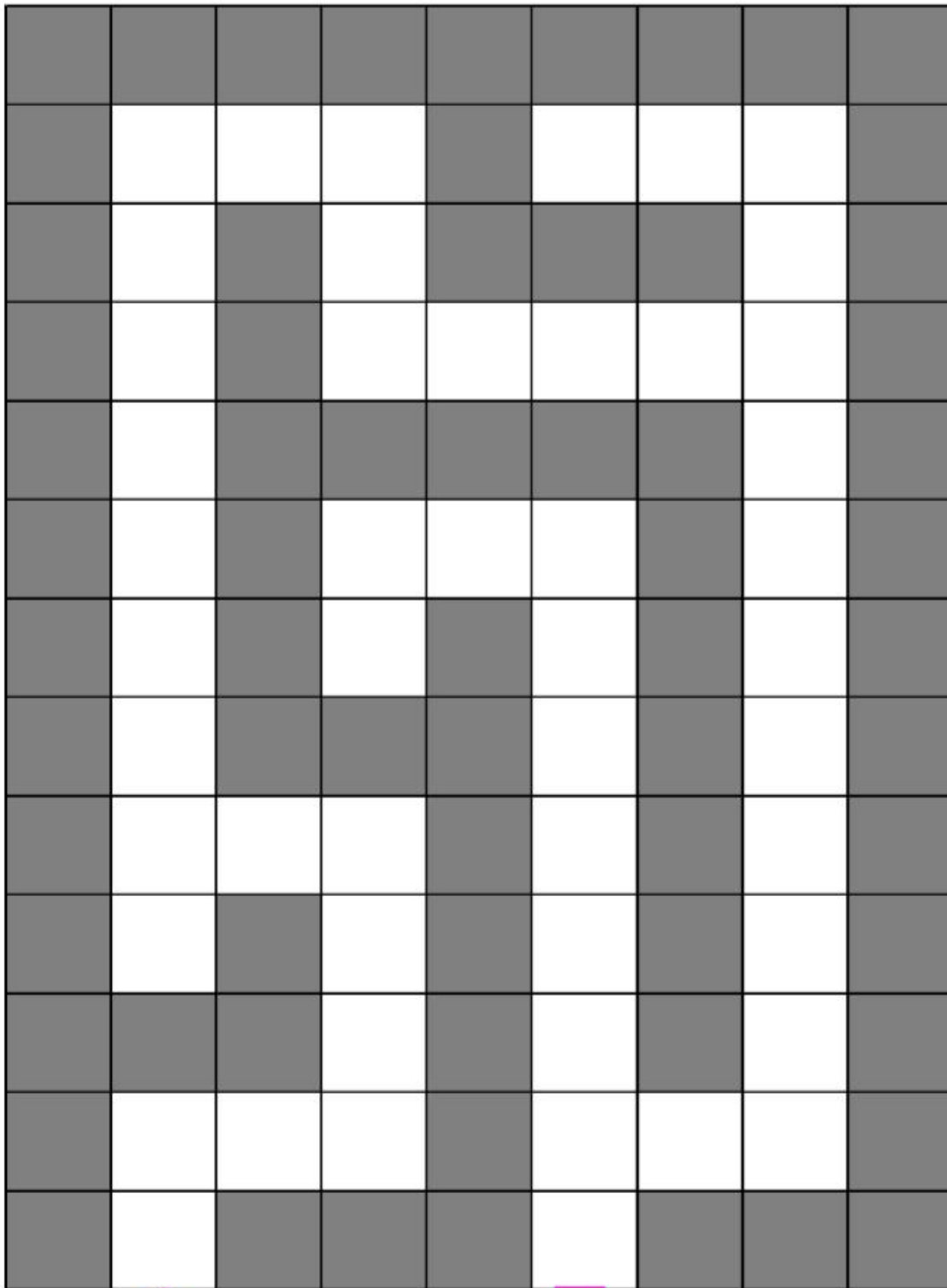
第 2 部分：课堂活动（不插电）

任务：

学生需要找到迷宫的出口，在纸上写下代理走出迷宫的代码。

建议：

- 可以组织全班同学一起完成该活动。
- 每名学生可以独自解决这个迷宫难题。



第 3 部分：多人模式准备

- 将学生分成四人一组（每组人数也可以少于 4，4 人最理想）。
- 让学生选择世界创始人。
- 每名学生需要选择一种颜色：绿色、蓝色、红色或黄色。
- 观看加入多人模式的演示视频。
- 确保所有小组间成功连接。
- 确保学生理解他们需要做什么。
 - 学生需要通过编程使代理走出迷宫。
 - 第一个走出迷宫的学生获胜。

第 4 部分：多人模式挑战

学生登录世界，通过编程使代理走出迷宫。

以下是参考答案：https://makecode.com/_cs6ewXW3u0mf



第 5 部分：总结

你对学习代理编程的看法是什么？

Minecraft 编程难度如何（1-5）？学生可以用手指比出数字。

你最喜欢的任务有哪些？

你是否愿意学习 **Minecraft** 编程（1-5）？