

第3课： 多人模式挑战



复习

- 如何使代理移动？
- 你从何处获得这个方块？



- 代理能够怎样移动？
- 如何知道代理将移动多远？
- 代理听从什么命令来采取行动？



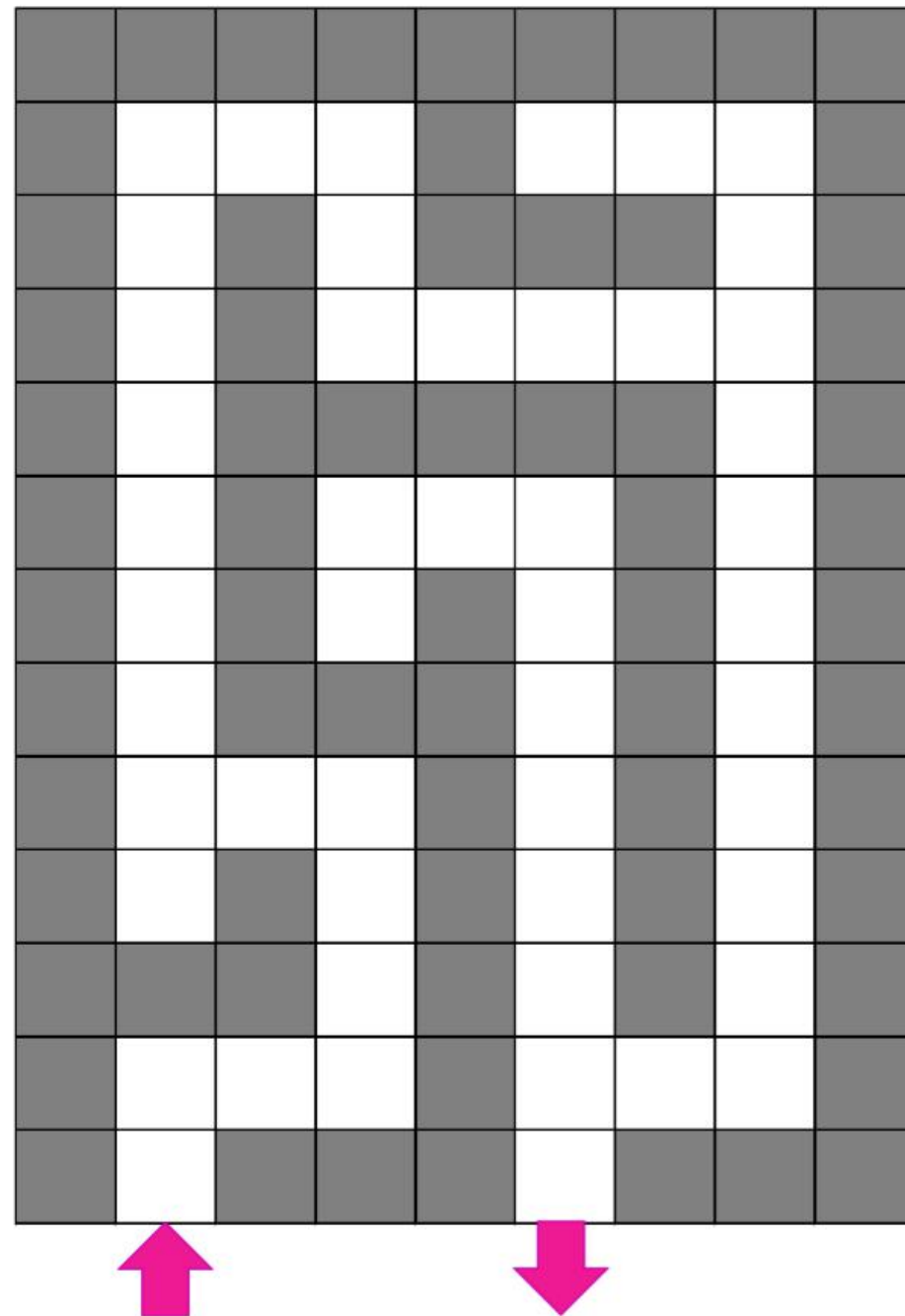
练习 内容

编程使代理原地转向

编程使代理四处移动

多人模式挑战

找到走出迷宫的 编程方法



多人模式连接

- 将全班同学分成四人小组。
- 每名同学需要选择一种颜色：红色、绿色、黄色，或者蓝色。
- 选一名同学作为世界创始人。

世界创始人

- 选择世界“多人模式挑战”。

加入世界

- 点击朋友列表，如果看到你的队长的名字， 加入他的世界。
- 如果遇到困难，点击服务器。
- 服务器名称-自定义（不妨以“团队名称”命名）
- 服务器地址-请询问队长。
- *队长请注意：在世界中点击退出，将显示*IP*地址。