

## **INF1316 - SISTEMAS OPERACIONAIS - 2022.2 - 3WA**

### **Tarefa 2 - Threads, tempo sequencial e tempo paralelo, comparação com processos**

Nome: Eric Leão Matrícula: 2110694

Nome: Pedro Machado Peçanha Matrícula: 2110535

1000 -> bloco de 125

erros com fork = 0, tendo durado 1.285000 ms

erros com thread = 0, tendo durado 0.853000 ms

erros sequencial = 0, tendo durado 0.886000 ms

10000 -> bloco de 1250

erros com fork = 0, tendo durado 1.256000 ms

erros com thread = 0, tendo durado 0.860000 ms

erros sequencial = 0, tendo durado 1.003000 ms

100000 -> bloco de 12500

erros com fork = 0, tendo durado 1.895000 ms

erros com thread = 0, tendo durado 0.915000 ms

erros sequencial = 0, tendo durado 2.398000 ms

1000000 -> bloco de 125000

erros com fork = 0, tendo durado 1.786000 ms

erros com thread = 0, tendo durado 1.160000 ms

erros sequencial = 0, tendo durado 5.290000 ms

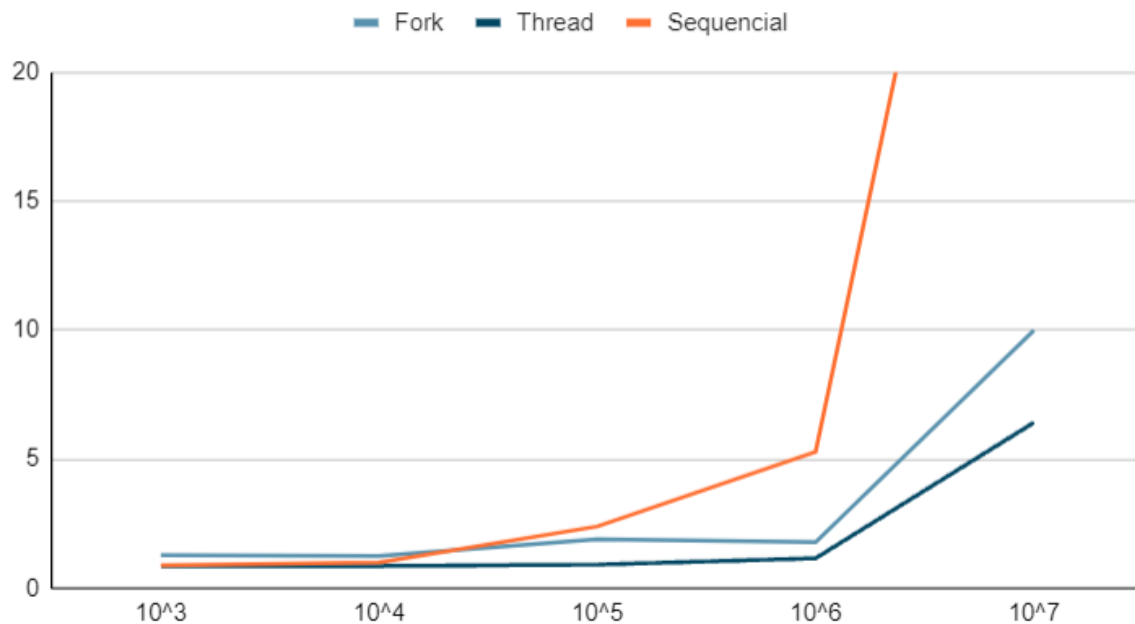
10000000 -> bloco de 1250000

erros com fork = 0, tendo durado 10.000000 ms

erros com thread = 0, tendo durado 6.422000 ms

erros sequencial = 0, tendo durado 45.367001 ms

## Tempos de execução (em ms)



(limitamos em 20ms para melhorar a visualização das informações)

Conseguimos fazer o código e entendemos que ele está funcionando por completo. Ao analisar os resultados utilizando os tamanhos solicitados pelo enunciado, percebemos que a versão com thread executa a tarefa mais rapidamente em todos os casos de teste. No entanto, para valores baixos, como 1000 e 10000, a diferença de tempo pode variar de tal forma a fazer com que o tempo com thread seja equivalente ou até mais lento que o tempo sequencial. Ao aumentar o tamanho da array, o tempo da versão com thread aumenta de forma mais devagar do que o tempo da versão sequencial, tornando a versão com múltiplas threads mais eficiente quando utilizados arrays de tamanhos grandes. Isso ocorre, pois o tempo para se criar uma thread é relativamente grande, demorando cerca de 0.212000 para serem criadas 8 threads. Ao analisar o gráfico podemos perceber que ao se utilizar uma divisão de threads o tempo que se leva para somar 2 vetores aumenta de forma consideravelmente mais demorada.

Além disso, ao compararmos os tempos utilizando fork e utilizando threads, podemos perceber que ao se utilizar threads, temos um resultado sempre superior. Isso ocorre, pois o tempo para se criar threads é menor que o tempo para se criar forks, tendo em vista que threads precisam carregar menos coisas na memória. O tempo para se criar 8 threads é cerca de 4 vezes mais rápido do que o de criar 8 forks.

8 threads = 0.212000

8 forks = 0.906000

/\*

INF1316 - SISTEMAS OPERACIONAIS - 2022.2 - 3WA

Tarefa 2 - Threads, tempo sequencial e tempo paralelo, comparação com

processos

Nome: Eric Leão Matrícula: 2110694

Nome: Pedro Machado Peçanha Matrícula: 2110535

\*/

```
#include <math.h>
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/shm.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/time.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
```

```
#define TAM 1000
#define BLOCO 125
#define VAR1 1
#define VAR2 2
```

```
int arrt1[TAM], arrt2[TAM], arrt3[TAM];
```

```
void *somaVetor(void *a) {
    for (long i = (long)a * BLOCO; i < (long)a * BLOCO + BLOCO; i += 1) {
        arrt3[i] = arrt1[i] + arrt2[i];
    }
    pthread_exit(NULL); /*not necessary*/
}
```

```
void *fakethread(void *a) { pthread_exit(NULL); /*not necessary*/ }
```

```
int main(void) {
    int segmento1, segmento2, segmento3, *arr1, *arr2, *arr3, status, id;
    struct timeval inicio, fim;
    double total;
    segmento1 = shmget(IPC_PRIVATE, TAM * sizeof(int),
                      IPC_CREAT | IPC_EXCL | S_IRUSR | S_IWUSR);
    segmento2 = shmget(IPC_PRIVATE, TAM * sizeof(int),
                      IPC_CREAT | IPC_EXCL | S_IRUSR | S_IWUSR);
    segmento3 = shmget(IPC_PRIVATE, TAM * sizeof(int),
                      IPC_CREAT | IPC_EXCL | S_IRUSR | S_IWUSR);

    arr1 = (int *)shmat(segmento1, 0, 0);
    arr2 = (int *)shmat(segmento2, 0, 0);
    arr3 = (int *)shmat(segmento3, 0, 0);
```

```

long a;
for (a = 0; a < TAM; a++) {
    arr1[a] = VAR1;
    arr2[a] = VAR2;
    arr3[a] = 0;
}
gettimeofday(&inicio, NULL);
for (a = 0; a < TAM / BLOCO; a++) {
    if ((id = fork()) < 0) {
        puts("Erro na criação do novo processo");
        exit(-2);
    } else if (!id) {
        for (int i = a * BLOCO; i < a * BLOCO + BLOCO; i += 1) {
            arr3[i] = arr1[i] + arr2[i];
        }
        shmdt(arr1);
        shmdt(arr2);
        shmdt(arr3);
        exit(0);
    }
}
for (int i = 0; i < TAM / BLOCO; i++)
    wait(&status);
shmctl(segmento1, IPC_RMID, 0);
shmctl(segmento2, IPC_RMID, 0);
shmctl(segmento3, IPC_RMID, 0);
gettimeofday(&fim, NULL);
total = (fim.tv_sec - inicio.tv_sec) * 1000.0f +
        (fim.tv_usec - inicio.tv_usec) / 1000.0f;
int maxError = 0;
int diffError = 0;
for (a = 0; a < TAM; a++)
    maxError =
        (maxError > (diffError = fabs((double)(arr3[a] - (VAR1 +
VAR2))))))
        ? maxError
        : diffError;
printf("erros com fork = %d, tendo durado %f ms\n", maxError, total);

pthread_t threads[TAM / BLOCO];
for (a = 0; a < TAM; a++) {
    arrt1[a] = VAR1;
    arrt2[a] = VAR2;
    arrt3[a] = 0;
}
gettimeofday(&inicio, NULL);

```

```

for (a = 0; a < TAM / BLOCO; a++) {
    pthread_create(&threads[a], NULL, somaVetor, (void *)a);
}
for (long i = 0; i < TAM / BLOCO; i++)
    pthread_join(threads[i], NULL);
gettimeofday(&fim, NULL);
total = (fim.tv_sec - inicio.tv_sec) * 1000.0f +
        (fim.tv_usec - inicio.tv_usec) / 1000.0f;
maxError = 0;
diffError = 0;
for (a = 0; a < TAM; a++)
    maxError =
        (maxError > (diffError = fabs((double)(arr3[a] - (VAR1 +
VAR2))))))
        ? maxError
        : diffError;
printf("erros com thread = %d, tendo durado %f ms\n", maxError,
total);
for (a = 0; a < TAM; a++)
    arr3[a] = arr2[a] + arr1[a];
gettimeofday(&fim, NULL);
/*
for (a = 0; a < TAM / BLOCO; a++) {
    pthread_create(&threads[a], NULL, fakethread, NULL);
}
for (long i = 0; i < TAM / BLOCO; i++)
    pthread_join(threads[i], NULL);
*/
total = (fim.tv_sec - inicio.tv_sec) * 1000.0f +
        (fim.tv_usec - inicio.tv_usec) / 1000.0f;
maxError = 0;
diffError = 0;
for (a = 0; a < TAM; a++)
    maxError =
        (maxError > (diffError = fabs((double)(arr3[a] - (VAR1 +
VAR2))))))
        ? maxError
        : diffError;
printf("erros sequencial = %d, tendo durado %f ms\n", maxError,
total);
return 0;
}

```