Algoritmo de Dijkstra.

¿Qué es?

El algoritmo de Dijkstra es un algoritmo de búsqueda de camino más corto utilizado en grafos ponderados y dirigidos o no dirigidos

¿Para qué sirve?

Sirve para encontrar el camino más corto entre dos nodos. Comienza en el nodo origen y visita los nodos adyacentes para encontrar el camino más corto hacia ellos. El algoritmo continúa hasta que se ha encontrado el camino más corto desde el origen hasta el destino o se han visitado todos los nodos del grafo.

¿Cómo se implementa en el mundo?

El algoritmo de Dijkstra es útil en aplicaciones que involucran la planificación de rutas, como en la navegación de mapas o en el enrutamiento de paquetes en redes de comunicaciones.

¿Cómo lo implementarías en tu vida?

Para planificar rutas tanto del día a día como para viajes o para encontrar la ruta de transporte público que más me conviene.

¿Cómo lo implementarías en tu trabajo o tu trabajo de ensueño?

Siento que podría ser utilizado para encontrar el perfil de cliente adecuado para algún producto o servicio que me gustaría crear. Esto si se les añaden ciertos pesos a las características del cliente.

Ejemplo: El nodo origen es el "a", el destino es "z". La línea roja es la ruta más corta en base a los valores que tiene cada conexión entre nodos.

