Algoritmo de Dijkstra.

**¿Qué es?**

El algoritmo de Dijkstra es un algoritmo de búsqueda de camino más corto utilizado en grafos ponderados y dirigidos o no dirigidos

**¿Para qué sirve?**

Sirve para encontrar el camino más corto entre dos nodos. Comienza en el nodo origen y visita los nodos adyacentes para encontrar el camino más corto hacia ellos. El algoritmo continúa hasta que se ha encontrado el camino más corto desde el origen hasta el destino o se han visitado todos los nodos del grafo.

**¿Cómo se implementa en el mundo?**

El algoritmo de Dijkstra es útil en aplicaciones que involucran la planificación de rutas, como en la navegación de mapas o en el enrutamiento de paquetes en redes de comunicaciones.

**¿Cómo lo implementarías en tu vida?**

Para planificar rutas tanto del día a día como para viajes o para encontrar la ruta de transporte público que más me conviene.

**¿Cómo lo implementarías en tu trabajo o tu trabajo de ensueño?**

Siento que podría ser utilizado para encontrar el perfil de cliente adecuado para algún producto o servicio que me gustaría crear. Esto si se les añaden ciertos pesos a las características del cliente.

Ejemplo: El nodo origen es el “a”, el destino es “z”. La línea roja es la ruta más corta en base a los valores que tiene cada conexión entre nodos.

