

checkGewinner(int y, int x) : boolean

```
int tmpY = y
int tmpX = x
int cnt = 0
```

y > 3 > 5

spielfeld[y][x] == spielfeld[y+1][x] && spielfeld[y][x] == spielfeld[y+2][x] && spielfeld[y][x] == spielfeld[y+3][x]

return true

(tmpX-1) >= 0

spielfeld[y][x] == spielfeld[y][tmpX-1]

cnt++

cnt==3

return true

tmpX--

(tmpX-1) < 0

break

tmpY = y  
tmpX = x

(tmpX+1) <= 6

spielfeld[y][x] == spielfeld[y][tmpX+1]

cnt++

cnt==3

return true

tmpX++

(tmpX+1) > 6

break

tmpY = y  
tmpX = x  
cnt = 0

(tmpX-1) >= 0 && (tmpY+1) <= 5

spielfeld[y][x] == spielfeld[tmpY+1][tmpX-1]

cnt++

cnt==3

return true

tmpX--  
tmpY++

(tmpX-1) < 0 || (tmpY+1) > 5

break

tmpX = x  
tmpY = y

(tmpX+1) <= 6 && (tmpY-1) >= 0

spielfeld[y][x] == spielfeld[tmpY-1][tmpX+1]

cnt++

cnt==3

return true

tmpX++  
tmpY--

(tmpX+1) > 6 || (tmpY-1) < 0

break

tmpX = x  
tmpY = y  
cnt = 0

(tmpX-1) >= 0 && (tmpY+1) >= 0

spielfeld[y][x] == spielfeld[tmpY+1][tmpX-1]

cnt++

cnt==3

return true

tmpX--  
tmpY--

(tmpX-1) < 0 || (tmpY-1) < 0

break

tmpX = x  
tmpY = y

(tmpX+1) <= 6 && (tmpY+1) <= 5

spielfeld[y][x] == spielfeld[tmpY+1][tmpX+1]

cnt++

cnt==3

return true

tmpX++  
tmpY++

(tmpX+1) > 6 || (tmpY+1) > 5

break

return false