checkGewinner(int y, int x) : boolean	
inttmpY = y inttmpX = x int cnt = 0	
y+3	)>5 F
	[[x] == spielfeld[y+2][x] && spielfeld[y][x] == spielfeld[y+3][x]
T return true	F
	(tmpX+1)>=0
T	F
spielfeld[y][x] == spielfeld[y][tmpX-1]  cnt++	
cnt==3	
T F	
tmpX=	
(tmpX-1)<0 F	
break	
tmpY = y tmpX = x	
unpx-x	(tmpX+1)<=6
ī	F
spielfeld[y][x] == spielfeld[y][tmpX+1]  cnt++	
cnt==3	
T F	
tmpX**	
(tmpX+1)=6	
T F	
tmpY = y tmpX = x cnt = 0	
,	(tmpX-1)>=0 && (tmpY+1)<=5
spielfeld[y][x] == spielfeld[tmpY+1][tmpX-1]	
cnt++	
T cnt=3	
return true	
tmpX- tmpY++	
T (tmpX-1)<0    (tmpY+1)>5	
break	
tmpX = x tmpY = y	
orbs - A	(tmpX+1)<=6 && (tmpY-1)>=0
T spielfeld[y][x] == spielfeld[mpY-1][mpX+1]	F
cut++	
cnt==3	
T return true	
tmpX++	
tmpY- (tmpX+1)>6    (tmpY-1) <0	
T F	
break tmpX = x	
tmpX = x tmpY = y cnt = 0	
т	(tmpX-1) >=0 && (tmpY-1) >=0 F
spielfeld[y][x] == spielfeld[tmpY-1][tmpX-1]	
cnt++	
T cnt==3	
return true	
tmpX- tmpY-	
(tmpX-1)<0    (tmpY-1)<0	
T F	
tmpX=x	
tmpY = y	(tmpX+1) <=6 && (tmpY+1) <=5
Т	F
spielfeld[y][x] == spielfeld[tmpY+1][tmpX+1]  cnt++	
cnt==3	
T return true	
return true	
tmpY++ (tmpX+1)>6   (tmpY+1)>5	
T F	
break	