checkGewinner(int y, int x) : boolean	
int tmpY = y	
int tmpX = x int cnt = 0	
\	y+3>5
1	F
т	spielfeld[y][x] == spielfeld[y+1][x] && spielfeld[y][x] == spielfeld[y+2][x] && spielfeld[y+3][x] == spielfeld[y+3][x] F
return true	
	(tmpX•f)≥0
Т	/F
spielfeld[y][x] == spielfeld[y][tmpX-1]	
cnt++	
_	cnt==3
Т	\frac{F}{}
return true	
tmpX-	(ImpX-1)<0
т	((III))A*1,NO
break	
tmpY = y	
tmpX = x	
т	(mpX+1)≤6 /F
spielfeld[y][x] == spielfeld[y][tmpX+1]	
cnt++	
	cnt==3
Т	/F
return true	
tmpX++	
т	(tmpX+1)>6
break	
tmpY = y tmpX = x cnt = 0	
cnt = 0	(mpX-1)≥0 && (mpY+1)≤5
т	(mpx+1)20 aa (mp++1)55
spielfeld[y][x] == spielfeld[tmpY+1][tmp	X4]
cnt++	
	cnt==3
Т	√F
return true	
tmpX- tmpY++	
	(lmpX-1)<0 (lmpY+1)>5
т	/ F
break	
tmpX = x tmpY = y	
	(tmpX+1) ≤6 && (tmpY-1) ≥0 /
Т	F
spielfeld[y][x] == spielfeld[tmpY-1][tmp]	X+1]
cnt++	
т	cnt==3
	\frac{1}{F}
return true	
tmpX++ tmpY-	
	(tmpX+1>6 (tmpY-f) <0
Т	
break	
tmpX = x tmpY = y	
cnt = 0	
Т	(tmpX•1) ≥ 0 && (tmpY•1) ≥ 0
spielfeld[y][x] == spielfeld[tmpY-1][tmp]	K-i]
cnt++	
	cnt##3
Т	
return true	
tmpX- tmpY-	
	(tmpX-1)<0 (tmpY-1)<0
т	(F) (II) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A
break	
tmpX = x	
tmpY = y	(mpX+1) ≤6 <mark>&&</mark> (mpY+1) ≤5
т	(mpx+1) 50 aa (mp1+1) 50
spielfeld[y][x] == spielfeld[tmpY+1][tmp	X*1]
cnt++	
	cnt==3
Т	F
return true	
tmpX++ tmpY++	
	(tmpX+1)=6 (tmpY+1)>5
Т	/F
break	