Installationsanweisung:

* Um das Spiel richtig spielen zu können, müssen Sie bevor Profile angelegt werden können, eine Umgebungsvariable mit dem Namen „pathtoprofil“ anlegen.
* Legen Sie einen Ordner an in dem die Profile gespeichert werden sollen und verweisen Sie in der Umgebungsvariable auf dessen Pfad. Beispiel Windows: C:\ProfileConnect4\
* In den Profilen werden Name sowie die Anzahl der gewonnenen bzw. verlorenen Spiele gespeichert
* Bitte schreiben Sie uns unter [eric.rissler@gmx.de](mailto:eric.rissler@gmx.de) oder unter [dominik.volz@quadox.de](mailto:dominik.volz@quadox.de) falls Sie dennoch auf ein Problem stoßen sollten

Hinweise:

* Da wir leider keine hinreichenden Erfahrungen im Erstellen eines UML-Diagramms haben, haben wir es so erstellt, wie wir es für richtig halten. Wir bitten Sie daher dies zu berücksichtigen
* Die Funktionalität auf Mac konnte leider nicht getestet werden, da wir nicht über solch ein Gerät verfügen
* In unserer „Final“ Version sind keine bemerkbaren Bugs bzw. Fehler aufgetreten! Somit hoffen wir, dass dies auch bei Ihnen der Fall ist