



MANUAL D'USUARI FINAL

Inici de sessió

A l'hora d'iniciar l'aplicació per primer cop o en cas de no haver iniciat sessió mai, ens trobarem amb la pantalla d'inici de sessió. En aquesta pantalla haurem d'introduir el nostre correu i la contrasenya, en cas de tindre un, i també podem accedir a la pantalla per a posar una contrasenya nova o a la pantalla de registre.

Registre

Si accedim a la pàgina de registre, haurem d'introduir el nostre correu com a forma d'usuari, i la nostre contrasenya, la qual haurem de repetir per assegurar-nos de que l'hem posada correctament. També podem seleccionar una malaltia de les que hi ha a la llista o cap, en cas de no tindre-n. Un cop haver introduït totes aquestes dades correctament, haurem registrat el nostre usuari oficialment. També hi ha un botó per accedir al inici de sessió en cas de voler tornar.

Recuperar contrasenya

A la pantalla de canvi de contrasenya podrem posar una nova contrasenya en cas de no recordar la que usàvem anteriorment. També hi ha un botó per tornar al inici de sessió.

Perfil

Un cop iniciada la sessió, anirem directament a la pantalla de perfil, on podem veure les nostres estadístiques, la nostra experiència, i també tres botons, un que ens permet tancar sessió, un que ens permet accedir a l'apartat d'entrenaments i l'altre que ens permet accedir a l'apartat de missions.

Pantalles de missió i entrenament

Dins de les pantalles de missió i entrenament podem observar que tenim un botó per tornar al perfil, un botó per editar les nostres entrades, un botó per afegir una nova entrada, i les entrades que ja haguem posat anteriorment.

Pantalles per a afegir una missió o entrenament

En cas d'accedir a la pantalla per afegir una nova entrada, podrem observar el calendari, per a posar el dia que volem completar aquesta activitat, la descripció de la mateixa i la importància/dificultat que té (segons el teu criteri). Podem tornar enrere si volem també en comptes d'afegir una entada nova.

Pantalles per editar una missió o entrenament

A la pantalla d'edició podem observar pràcticament el mateix, doncs això ens permetrà editar l'entrada, però també podem observar a la part superior un botó per a eliminar-la.