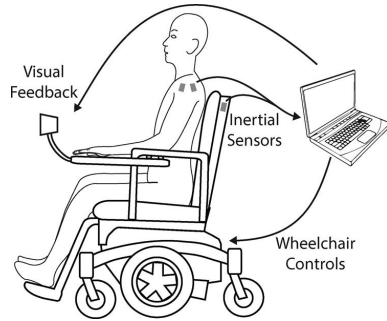
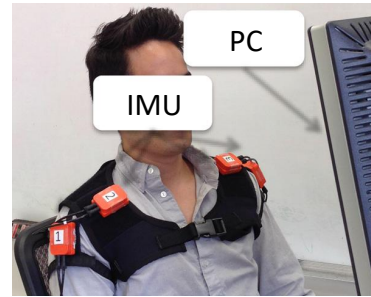


(A) 基于脑机接口的轮椅操控技术原理框图



(B) 基于光学运动捕捉系统的体-机交互接口



(C) 基于惯性运动捕捉系统的体-机交互接口



(D) Devigne 等人开发的力反馈轮椅操控界面