

人类交互行为

期望的交互行为

评估人机交互问题的三要素：

舒适度与个体适应性 ↔ 舒适度与个体适应性差

高效性 ↔ 效率低

安全性 ↔ 不安全

所有可能的交互行为

包含了机器人与人类的环境状态