# 调参手册

武器升级的参数调整：

1.所有武器的升级

WeaponBase中定义了所有武器level\_up需要调整的属性

2.某一类型的升级：

在对应的SwordBase、SpearBase等中的level\_up进行调整，注意BookAndScrollBase，是二合一的脚本，因此需要在level\_up中根据scoll这一bool变量来进行分类讨论

3.某一元素的升级：

在WeaponBase中的level\_up里通过for循环遍历自己weapon\_stats中的elements来匹配WeaponAttrManager中的BonusType进行属性调整

4.某一个具体的武器的升级：

在具体的武器脚本中的level\_up函数进行调整