

SPRING BOOT

INTRODUCTION À SPRING BOOT

- Spring est un formidable outils de développement d'applications
 - Mais sa configuration peut être lourde, compliquée et chronophage
- Spring Boot apporte deux fonctionnalités principales
 - L'auto-configuration
 - Les starters

• Spring Boot c'est

- Démarrage rapidement du développement d'un projet Spring
- Gestion des dépendances
- Suppression de la configuration (ou d'une bonne partie)
- Mise à disposition des aspects communs non-fonctionnels d'une application
- Exposition d'un nombre conséquent de fonctionnalités par défaut

- **Spring Boot** n'est pas
 - Un outil de prototypage (bien qu'on puisse l'utiliser pour)
 - Une version de **Spring** « dégradée »
 - On a accès à toute la stack Spring
 - Seulement pour les débutants Spring
 - Seulement pour les applications de conteneurs intégrés
 - Seulement pour les applications Web

- Spring Boot « remplace »
 - Les fichiers de configuration XML
 - Les classes de configuration
- Par une simple annotation @EnableAutoConfiguration
- Et ... et c'est tout!

- Spring Boot vient scanner les packages de l'application par défaut
 - Il faut pour cela
 - Que l'application principale soit dans un package « racine »
 - Que toutes les classes soient dans des sous-packages de ce package « racine »
 - Exemple:

_	Package racine	fr.formation
-	Package model	fr.formation.model
-	Package Repository	fr.formation.repo
-	Package Controller	fr.formation.controller
_	Package RestController	fr.formation.api

- ..
- S'il n'y a cette architecture de « package racine »
 - Ajouter l'annotation aComponentScan pour scanner le ou les packages des composants Spring
 - Ajouter l'annotation @EntityScan pour scanner le ou les packages des classes modèles
 - Ajouter l'annotation @EnableJpaRepositories pour scanner le ou les packages des Repositories

- Spring Boot configure automatique un maximum d'éléments
 - Mais il peut arriver qu'on ait des besoins en configuration spécifiques
 - Modification des valeurs Spring Boot par défaut
 - **Spring Boot** utilise un fichier de *properties* disponible dans *src/main/resources/application.properties*
 - C'est dans ce fichier qu'on viendra modifier les valeurs par défaut
 - Ajout de nouvelles classes de configuration
 - Annotées de @Configuration et autres annotations utiles

- Un starter apporte un ensemble de dépendances au projet
 - C'est un squelette à ajouter au POM
- Il est possible d'utiliser plusieurs starters
- Tous les starters sont au format spring-boot-starter-NOM_DU_STARTER
 - Starter Webspring-boot-starter-web
 - Starter Data JPA spring-boot-starter-data-jpa
- Un autre avantage est la gestion des versions
 - Plus besoin de chercher quelle version est compatible, Spring Boot l'a fait !

- Il faut appréhender **Spring Boot** comme ceci
 - J'ai une problématique
 - Je cherche un starter qui réponde à mon besoin
 - J'inclue le starter
 - Je commence à travailler avec
- Et pour trouver son starter, se référencer à la documentation officielle
 - https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/htmlsingle/#using-boot-starter



IMPLÉMENTATION DE SPRING BOOT

- Nous allons utiliser Spring Boot avec MAVEN
 - Commençons par faire hériter notre projet du POM spring-boot-starter-parent
 - Il regroupe une liste complète de dépendances, vous évitant notamment de gérer vous-même les versions
 - Il permet de surcharger la version de Java et l'encodage des sources facilement

```
<parent>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
    <version>3.1.0</version>
</parent>
```

- Pour modifier la version de **JAVA** (en **JAVA** 17 par exemple)
 - Modifier la propriété java.version
- Pour modifier l'encodage (en UTF-8 par exemple)
 - Modifier les propriétés project.build.sourceEncoding et project.reporting.outputEncoding

```
<properties>
    <project.build.sourceEncoding>UTF-8</project.build.sourceEncoding>
    <project.reporting.outputEncoding>UTF-8</project.reporting.outputEncoding>
    <java.version>17</java.version>
</properties></properties>
```

- On peut (idéalement) préciser une option de build MAVEN
 - En utilisant un plugin Spring Boot

- Comme pour chaque application, il faut une classe principale
 - Voici la méthode main d'une application Spring Boot

```
@SpringBootApplication
public class Application {
   public static void main(String[] args) {
      SpringApplication.run(Application.class, args);
   }
}
```

- L'annotation @SpringBootApplication encapsule les annotations suivantes
 - aConfiguration
 - @EnableAutoConfiguration
 - aComponentScan

- La classe Application est la classe principale, mais aussi une classe de configuration
 - On peut y ajouter des @Bean
 - On peut y ajouter des annotations pour prendre des paramètres supplémentaires en compte

- ...

- MAVEN configuré (avec le ou les starter(s)), classe principale écrite
 - Le projet est prêt à être exécuté!
 - ... Mais l'application ne fait pas grand-chose pour le moment !

INITIALIZR

STARTER DE STARTERS

SPRING INITIALIZR

- Que serait Sprint Boot sans un starter qui facilite la création d'un nouveau projet ?
- Spring Initializr répond parfaitement à cette problématique
 - https://start.spring.io/
 - Permet de générer un nouveau projet **Spring Boot** rapidement
 - Sélectionner projet Maven avec JAVA

SPRING INITIALIZR

- Pour démarrer un nouveau projet Web
 - Saisir les informations
 - Group, Artifact et Name de votre projet **MAVEN**
 - Votre package « racine »
 - Le packaging
 - La version de **JAVA**
 - Sélectionner les dépendances
 - DevTools
 - Lombok
 - Web
 - JPA
 - PostgreSQL

SPRING INITIALIZR

- Une fois prêt
 - Télécharger le projet
 - Désarchiver le projet
 - Importer le projet MAVEN sous Eclipse
- Et c'est prêt!

La même manipulation est possible directement depuis un IDE qui a le bon plugin

EXERCICE

- Créer un nouveau projet avec Spring Initializr
 - Ne sélectionner aucune dépendance
- Tester l'exécution du projet

CONSOLE

APPLICATION CONSOLE

SPRING BOOT CONSOLE

- Pour créer une application console avec **Spring Boot**
 - Définition d'une classe de Service qui implémente l'interface CommandLineRunner

```
aService
public class ConsoleApplication implements CommandLineRunner {
    aOverride
    public void run(String... args) throws Exception {
        System.out.println("Je suis une application Spring Console !");
    }
}
```

LOGGING

BOOT & LOGGING

SPRING BOOT LOGGING

- Spring Boot utilise Log4j2 par défaut
 - Sa configuration est possible dans le fichier application.properties

```
# Log Package
logging.level.fr.formation.niveau.package = <NIVEAU>

# Log Hibernate
logging.level.org.hibernate.SQL = DEBUG
logging.level.org.hibernate.type.descriptor.sql.BasicBinder = TRACE

# Log Spring
logging.level.org.springframework = WARN
```

SPRING BOOT LOGGING

• Niveau de journalisation de **Hibernate** plus avancé

```
logging.level.org.springframework.data = TRACE
logging.level.org.hibernate = DEBUG
logging.level.org.hibernate.type.descriptor.sql.BasicBinder = TRACE
logging.level.org.hibernate.stat = DEBUG

spring.jpa.properties.hibernate.generate_statistics = true
spring.jpa.properties.hibernate.session.events.log.LOG_QUERIES_SLOWER_THAN_MS = 10
```

DATAJPA

BOOT & DATA JPA

- On souhaite que notre application puisse utiliser une base de données
 - Avec PostgreSQL et Hibernate
 - Ajoutons le starter data-jpa

- On utilise Hibernate et PostgreSQL
 - Il va falloir préciser à **Spring** quelques informations de configuration
 - Dans le fichier application.properties

```
# Informations de connexion
spring.datasource.url = jdbc:postgresql://localhost:5432/db
spring.datasource.username = postgres
spring.datasource.password = root

# Afficher les requêtes SQL
spring.jpa.show-sql = true

# DDL (create, create-drop, update)
spring.jpa.hibernate.ddl-auto = update
```

- Ou on utilise Hibernate et H2
 - Il va falloir préciser à Spring quelques informations de configuration
 - Dans le fichier application.properties
 - Généralement on utilisera un script associé, que **Spring Boot** ira chercher dans les ressources
 - schema.sql et data.sql

```
spring.jpa.show-sql = true
spring.jpa.hibernate.ddl-auto = none
```

- Par défaut, le pattern OSIV (OpenSessionInView) est activé dans Spring Boot
 - Laissans ainsi une session Hibernate ouverte du début jusqu'à la fin de la génération d'une vue

```
# Désactiver OSIV
spring.jpa.open-in-view = false
```

EXERCICE

- Ajouter le starter data-jpa au projet
- Ajouter la dépendance « eshop-model »
- Configurer la source de données
- Reprendre les DAO (copier le package et les fichiers)
- Modifier l'application
 - Parcourir la liste des produits, et les afficher dans la console

WEBMVC

BOOT & MVC

SPRING BOOT WEBMVC

- On souhaite que notre application soit une application web
 - Ajoutons le starter web
- On souhaite utiliser **Thymeleaf** (moteur de template par défaut avec **Spring Boot**)
 - Ajoutons le starter thymeleaf

SPRING BOOT WEBMVC

- Par défaut, **Spring Boot** va chercher dans ces répertoires
 - /resources/staticPour toutes les ressources statiques (CSS, JS, Images, ...)
 - /resources/templates
 Pour les templates (de **Thymeleaf** par exemple)

Désactiver le cache Thymeleaf
spring.thymeleaf.cache = false

EXERCICE

- Ajouter les starters web et thymeleaf
- Supprimer le @Service de la classe Console
- Créer un @Controller HomeController
 - Mappée sur "/", retourne la vue "home"
- Exécuter l'adresse http://localhost:8080/

EXERCICE

- Ajouter un @Controller ProduitController
 - Mappée sur "/produits"
 - La vue retourne la liste des produits dans un tableau (style Bootstrap)

SECURITY

BOOT & SECURITY

SPRING BOOT SECURITY

- L'API « produits » est visible par défaut, par tout le monde !
 - Ajoutons le starter security

SPRING BOOT SECURITY

- Par défaut, **Spring Boot** va rendre l'accès <u>uniquement</u> sur authentification
 - Nom d'utilisateur

user

Mot de passe

auto-généré, disponible dans la console au démarrage

• Possible de préciser un mot de passe (et un nom, et un rôle) par défaut

spring.security.user.password = Not24Get
spring.security.user.roles = ADMIN

SPRING BOOT SECURITY

• Pour la suite de la configuration de la sécurité, voir le cours Spring Security

EXERCICE

• Implémenter une sécurité basique

ACTUATOR

BOOT & MONITORING

- On souhaite monitorer l'application
 - Ajoutons le starter actuator
- Des nouveaux points d'accès sont disponibles
 - /actuator
 - /actuator/health

• Pour activer de nouveaux endpoints

management.endpoints.web.exposure.include = health,info,beans

Pour activer tous les endpoints

management.endpoints.web.exposure.include = *

• Pour désactiver des endpoints

management.endpoints.web.exposure.exclude = beans

• Cas particulier pour activer le shutdown

management.endpoint.shutdown.enabled = true

• Pour changer le point d'accès de **Actuator**

management.endpoints.web.base-path = /moniteur

• Pour changer le point d'accès d'un « module » **Actuator**management.endpoints.web.path-mapping.<module> = /ressource

management.endpoints.web.path-mapping.health = /san/te

• Pour changer le port de **Actuator**

management.server.port = 9001

• Pour activer les traces HTTP, activer le endpoint « httptrace »

```
management.endpoints.web.exposure.include = httptrace ...
```

• Et ajouter un bean HttpTraceRepository

```
@Bean
public HttpTraceRepository httpTraceRepository() {
   return new InMemoryHttpTraceRepository();
}
```

- Possible d'ajouter une ressource personnalisée
 - @ReadOperation
 - aWriteOperation
 - @DeleteOperation
 - @Selector

HTTP GET

HTTP POST

HTTP DELETE

Paramètre PathVariable

```
a Component
@Endpoint(id = "custom")
public class CustomActuatorEndpoint {
  @ReadOperation //GET
  public String demo() {
    return "Demo";
  @ReadOperation //GET
  public Produit demoWithParam(@Selector int id) {
    Produit produit = new Produit();
    produit.setId(id);
    return produit;
  @WriteOperation //POST
  public String postOperation(@Selector String name) {
    return "Write " + name;
  @DeleteOperation //DELETE
  public void deleteOperation(@Selector String name) {
```