# PRÁCTICA 01: PROTOCOLO ARP

Redes Telemáticas



## CONTENIDO

Parte 1: Desc	cargar e instalar Wireshark	2
Paso 1: De	escargar Wireshark	. 2
Paso 2: Ins	stalación de Wireshark	.3
Paso 3: De	esactivar Firewall	.4
Parte 2: Capt	turar y analizar los datos ARP locales en Wireshark	.5
Paso 1: Re	ecupere las direcciones de interfaz de la PC.	.5
Paso 1.	1: Ping a los diferentes grupos hechos en clase:	.6
Paso 2: Ini	icie Wireshark y comience a capturar datos	.7
Paso 3: Ex	amine los datos capturados	.7
Paso 4: Lo	calice la trama de respuesta ARP que corresponde a la solicitud ARP que seleccionó	.9
Parte 3: Exan	nine las entradas de la caché ARP en la PC.	10
Paso 1: Ve	ea las entradas de la caché ARP en una PC con Windows	10
Reflexión		10
	íl es el beneficio de mantener las entradas de la caché ARP en memoria de la computadora?	
	dirección IPv4 de destino no se encuentra en la misma red que el host de origen, ¿qué	10

### **Objetivos**

Parte 1: Descargar e instalar Wireshark

Parte 2: Capturar y analizar datos de ARP en Wireshark

- Iniciar y detener la captura de datos del tráfico de ping a los hosts remotos.
- Localizar la información de las direcciones IPv4 y MAC en las PDU capturadas.
- Analizar el contenido de los mensajes ARP intercambiados entre los dispositivos en la LAN.

Parte 3: Ver las entradas de caché ARP en la PC

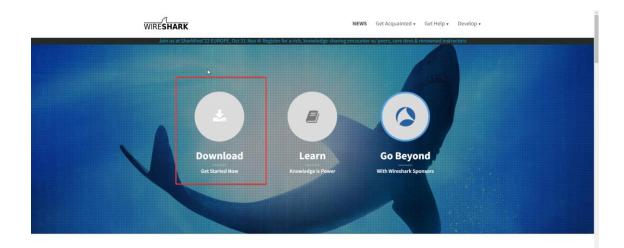
- Ingresar a la línea de comandos de Windows.
- Usar el comando arp de Windows para ver la caché de la tabla ARP local en la PC.

#### PARTE 1: DESCARGAR E INSTALAR WIRESHARK.

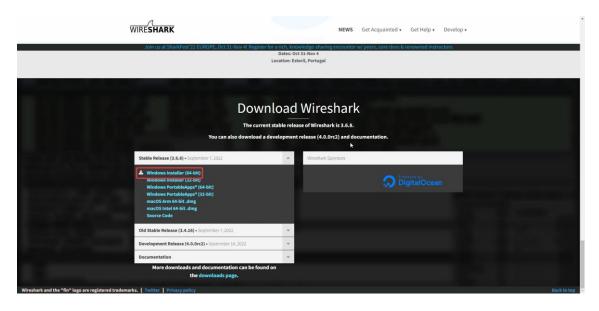
#### PASO 1: DESCARGAR WIRESHARK

Nos lo descargaremos en el siguiente enlace: www.wireshark.org.

Y haremos clic en Download.

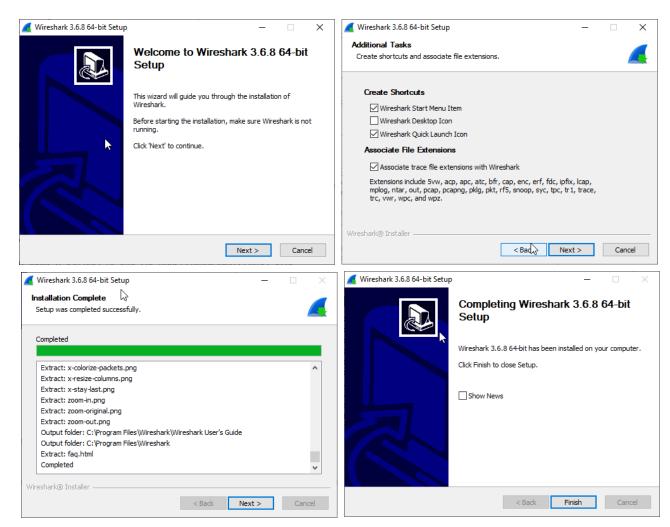


El siguiente paso será elegir sistema operativo y si tu sistema operativo es de 32 o 64bits.



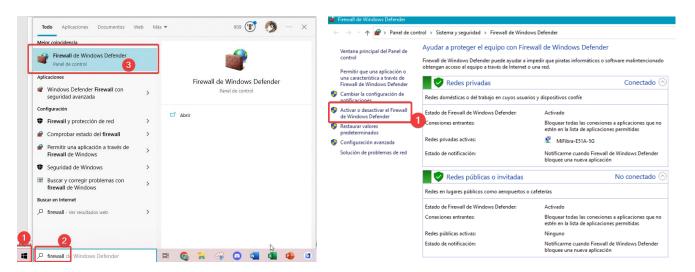
#### PASO 2: INSTALACIÓN DE WIRESHARK.

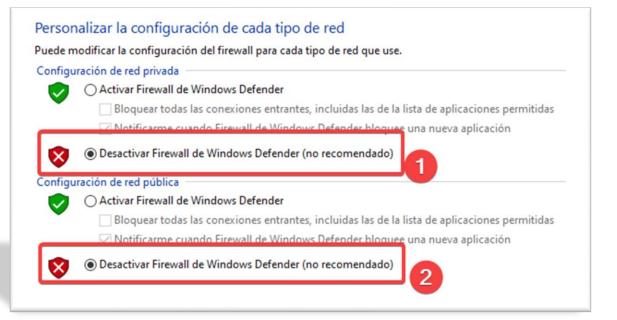
Básicamente pulsaremos en las siguientes 3 capturas a next, teniendo que dar en la última a finish.



#### PASO 3: DESACTIVAR FIREWALL.

Tecla inicio -> Escribimos firewall -> clic en Firewall de Windows Defender.





#### PARTE 2: CAPTURAR Y ANALIZAR LOS DATOS ARP LOCALES EN WIRESHARK.

#### PASO 1: RECUPERE LAS DIRECCIONES DE INTERFAZ DE LA PC.

IP y MAC del ordenador de mi grupo (grupo 1(PC Fran))

#### PASO 1.1: PING A LOS DIFERENTES GRUPOS HECHOS EN CLASE:

```
C:\Users\Raúl Campos>ping 172.26.0.94

Haciendo ping a 172.26.0.94 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 172.26.0.94: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

Estadísticas de ping para 172.26.0.94:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),

Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 1ms, Media = 0ms

C:\Users\Raúl Campos>ping 172.26.0.136

Haciendo ping a 172.26.0.136: bytes=32 tiempo=1ms TTL=128
Respuesta desde 172.26.0.136: bytes=32 tiempo=1ms TTL=128
Respuesta desde 172.26.0.136: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

Estadísticas de ping para 172.26.0.136:
    paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),

Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 1ms, Media = 0ms

C:\Users\Raúl Campos>ping 172.26.0.64
```

```
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 1ms, Media = 0ms

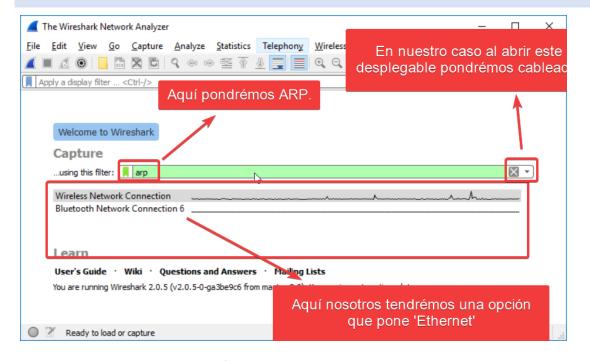
C:\Users\Raúl Campos>ping 172.26.0.64

Haciendo ping a 172.26.0.64: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 172.26.0.64: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

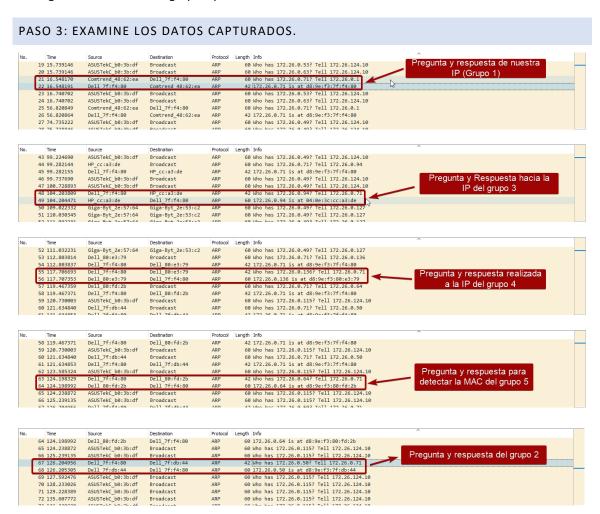
Estadísticas de ping para 172.26.0.64:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 1ms, Media = 0ms

C:\Users\Raúl Campos>ping 172.26.0.50:
Haciendo ping a 172.26.0.50: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 172.26.0.50: byte
```

#### PASO 2: INICIE WIRESHARK Y COMIENCE A CAPTURAR DATOS.



Cuando pulsemos enter nos empezarán a salir preguntas y respuestas de nuestra red. Nosotros vamos a distinguir la de los distintos grupos que hemos hecho en clase.



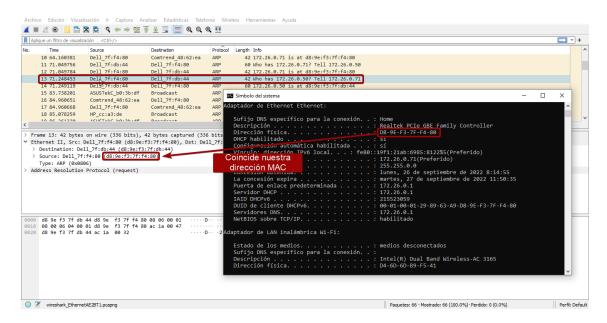
Acto seguido comprobaremos la conectividad con la Gateway.

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19044.2006]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

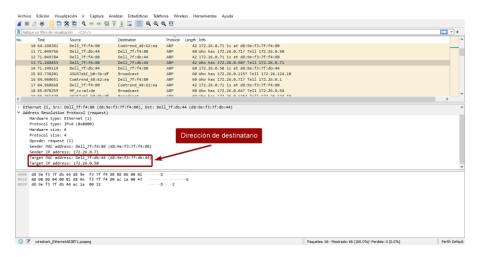
C:\Users\Raúl Campos>ping 172.26.0.1

Haciendo ping a 172.26.0.1 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 172.26.0.1: bytes-32 tiempoc1m TTL-64
Respuesta desde 172
```

#### Coincidencia de la MAC de origen con nuestra MAC:



#### Dirección destinatario:



# PASO 4: LOCALICE LA TRAMA DE RESPUESTA ARP QUE CORRESPONDE A LA SOLICITUD ARP QUE SELECCIONÓ.

- a) Con la dirección IPv4 de destino en la solicitud ARP, localice la trama de respuesta ARP en la sección superior de la pantalla de la captura de Wireshark.
  - ¿Cuál es la dirección IPv4 del dispositivo de destino de su solicitud ARP? 172.26.0.50.
- b) Seleccione la trama de respuesta en la sección superior del resultado de Wireshark. Es posible que deba desplazarse por la ventana para encontrar la trama de respuesta que coincida con la dirección IPv4 de destino identificada en el paso anterior. Amplíe las filas Ethernet II y Protocolo de resolución de direcciones (respuesta) en la sección del medio de la pantalla.
  - ¿La trama de respuesta ARP es una trama de difusión? No, es unicast.
  - ¿Cuál es la dirección MAC de destino de la trama? D8:9e:f3:f4:80.
  - ¿Es la dirección MAC de su PC? Sí.
  - ¿Es la dirección MAC de su PC? D8:9e:f3:db:44.

#### PARTE 3: EXAMINE LAS ENTRADAS DE LA CACHÉ ARP EN LA PC.

#### PASO 1: VEA LAS ENTRADAS DE LA CACHÉ ARP EN UNA PC CON WINDOWS.

Para ello abriremos la cmd y pondremos arp -a.

```
Símbolo del sistema
   Configuración automática habilitada . . . : sí
C:\Users\Raúl Campos>
:\Users\Raúl Campos>arp -a
nterfaz: 172.26.0.71 --- 0x5
 Dirección de Internet
                                     Dirección física
                                                                Tipo
                          d8-b6-b7-48-62-ea
 172.26.0.1
                                                    dinámico
 172.26.0.50
172.26.0.55
                          d8-9e-f3-7f-db-44
bc-5f-f4-df-a4-1f
d8-9e-f3-80-fd-2b
                                                     dinámico
                                                    dinámico
 172.26.0.64
                                                    dinámico
 172.26.0.76
                           10-bf-48-7e-f6-21
                                                    dinámico
                           04-0e-3c-cc-a3-de
 172.26.0.94
                                                     dinámico
 172.26.0.129
                           54-a0-50-7d-ff-92
                                                    dinámico
 172.26.255.255
                           ff-ff-ff-ff-ff
                                                     estático
 224.0.0.2
224.0.0.22
                           01-00-5e-00-00-02
01-00-5e-00-00-16
                                                     estático
                                                     estático
 224.0.0.251
                           01-00-5e-00-00-fb
                                                     estático
                           01-00-5e-00-00-fc
 224.0.0.252
                                                    estático
                           01-00-5e-40-98-8f
 239.192.152.143
                                                     estático
 239.255.255.250
255.255.255.255
                           01-00-5e-7f-ff-fa
ff-ff-ff-ff-ff
                                                     estático
                                                     estático
:\Users\Raúl Campos>_
```

¿Qué produce el arp -a en su PC?

Produce las entradas que se encuentran en la caché de mi PC.

#### Arp /?

¿Qué opción elimina una entrada de la caché ARP? ARP -d inet addr.

¿Cuál sería el resultado del comando arp -d \*? <u>En este caso borraría TODO el caché. (\* to delete all</u> hosts.

#### REFLEXIÓN

 ¿CUÁL ES EL BENEFICIO DE MANTENER LAS ENTRADAS DE LA CACHÉ ARP EN MEMORIA DE LA COMPUTADORA DE ORIGEN?

Pues mantener las entradas de la caché permite que los hosts puedan tener la dirección hardware del remitente en la caché, lo que es una ventaja en caso de modificación de la dirección por cambio de tarjeta de red, por ejemplo.

2. SI LA DIRECCIÓN IPV4 DE DESTINO NO SE ENCUENTRA EN LA MISMA RED QUE EL HOST DE ORIGEN, ¿QUÉ DIRECCIÓN MAC SE USARÁ COMO DIRECCIÓN MAC DE DESTINO DE LA TRAMA?

Se usará la MAC del router como destino de la trama.