

Packet Tracer - Práctica de Diseño e Implementación de VLSM

Topología

Recibirá una de tres topologías posibles.

Tabla de direccionamiento

Dispositivo	Interfaz	Dirección IP	Máscara de subred	Puerta de enlace predeterminada
Building1	G0/0	192.168.72.129	255.255.255.240	N/A
	G0/1	192.168.72.97	255.255.255.224	N/A
	S0/0/0	192.168.72.145	255.255.255.252	N/A
Building2	G0/0	192.168.72.65	255.255.255.224	N/A
	G0/1	192.168.72.1	255.255.255.192	N/A
	S0/0/0	192.168.72.146	255.255.255.252	N/A
ASW1	VLAN 1	192.168.72.130	255.255.255.240	192.168.72.129
ASW2	VLAN 1	192.168.72.98	255.255.255.224	192.168.72.97
ASW3	VLAN 1	192.168.72.66	255.255.255.224	192.168.72.65
ASW4	VLAN 1	192.168.72.2	255.255.255.192	192.168.72.1
Host-D	NIC	192.168.72.62	255.255.255.192	192.168.72.1
Host-C	NIC	192.168.72.94	255.255.255.224	192.168.72.65
Host-B	NIC	192.168.72.126	255.255.255.224	192.168.72.97
Host-A	NIC	192.168.72.142	255.255.255.240	192.168.72.129

Objetivos

Parte 1: Examine los requisitos de la red

Parte 2: Diseñe el esquema de direccionamiento VLSM

Parte 3: Asigne direcciones IP a los dispositivos y verificar la conectividad

Aspectos básicos

En esta actividad, se le proporciona una dirección de red /24 que debe utilizar para diseñar un esquema de direccionamiento VLSM. A partir de un conjunto de requisitos, asignará las subredes y el direccionamiento, configurará los dispositivos y verificará la conectividad.

Instrucciones

Parte 1: Examine los requisitos de la red

Paso 1: Determine la cantidad de subredes necesarias.

Dividirá en subredes la dirección de red [[DisplayNet]]. La red tiene los siguientes requisitos:

- Host-A LAN requerirá 58 direcciones IP de host
- Host-B LAN requerirá 29 direcciones IP de host
- Host-C LAN requerirá 15 direcciones IP de host
- Host-D LAN requerirá 7 direcciones IP de host

¿Cuántas subredes se necesitan en la topología de la red?

Se necesitarán 5, ya que también tenemos un enlace entre routers.

Paso 2: Determine la información de la máscara de subred para cada subred.

- a. ¿Qué máscara de subred admitirá la cantidad de direcciones IP requerida para Host-A?
 - ¿Cuántas direcciones de host utilizables admitirá esta subred?

$$2^4 = 16 - 2 = 14$$

- b. ¿Qué máscara de subred admitirá la cantidad de direcciones IP requerida para Host-B?
 - ¿Cuántas direcciones de host utilizables admitirá esta subred?

$$2^5 = 32 - 2 = 30$$

- c. ¿Qué máscara de subred admitirá la cantidad de direcciones IP requerida para Host-C?
 - ¿Cuántas direcciones de host utilizables admitirá esta subred?

$$2^5 = 32 - 2 = 30$$

- d. ¿Qué máscara de subred admitirá la cantidad de direcciones IP requerida para Host-D?
 - ¿Cuántas direcciones de host utilizables admitirá esta subred?

$$2^6 = 64 - 2 = 62$$
.

e. ¿Qué máscara de subred admitirá la cantidad de direcciones IP requerida para la conexión entre **Building1** y **Building2**?

255.255.255.252 (/30)

Parte 2: Diseñe el esquema de direccionamiento VLSM

Paso 1: Divida la red 192.168.72.0 según la cantidad de hosts por subred.

- a. Utilice la primera subred para admitir la LAN más grande.
- b. Utilice la segunda subred para admitir la segunda LAN más grande.
- c. Utilice la tercera subred para admitir la tercera LAN más grande.
- d. Utilice la cuarta subred para admitir la cuarta LAN más grande.
- e. Utilice la quinta subred para admitir la conexión entre Building1 y Building2.

Paso 2: Registre las subredes VLSM.

Complete la **Tabla de Subred**, enumerando las descripciones de subred (por ejemplo, [[S1Name]] LAN), la cantidad de hosts necesarios, luego la dirección de red para la subred, la primera dirección de host utilizable y la dirección de difusión. I Repita hasta que se incluyan todas las direcciones.

Tabla de Subredes

Descripción de la subred	Cantidad de hosts necesarios	Dirección de red/CIDR	Primera dirección de host utilizable	Dirección de difusión
Host-D	58	/26	192.168.72.1	192.168.72.63
Host-C	29	/26	192.168.72.65	192.168.72.95
Host-B	15	/26	192.168.72.97	192.168.72.127
Host-A	7	/26	192.168.72.129	192.168.72.143
Enlace	2	/26	192.168.72.145	192.168.72.147

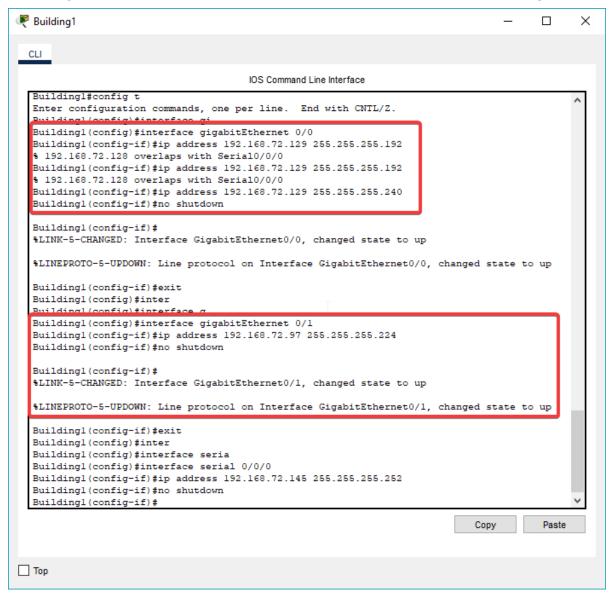
Paso 3: Registre el esquema de direccionamiento.

- a. Asigne las primeras direcciones IP utilizables a Building1 para los dos enlaces LAN y el enlace WAN.
- Asigne las primeras direcciones IP utilizables a Building2 para los dos enlaces LAN. Asigne la última dirección IP utilizable al enlace WAN.
 - Ya están asignadas.
- c. Asigne las segundas direcciones IP utilizables a los switches.
- d. Asigne las últimas direcciones IP utilizables a los hosts.

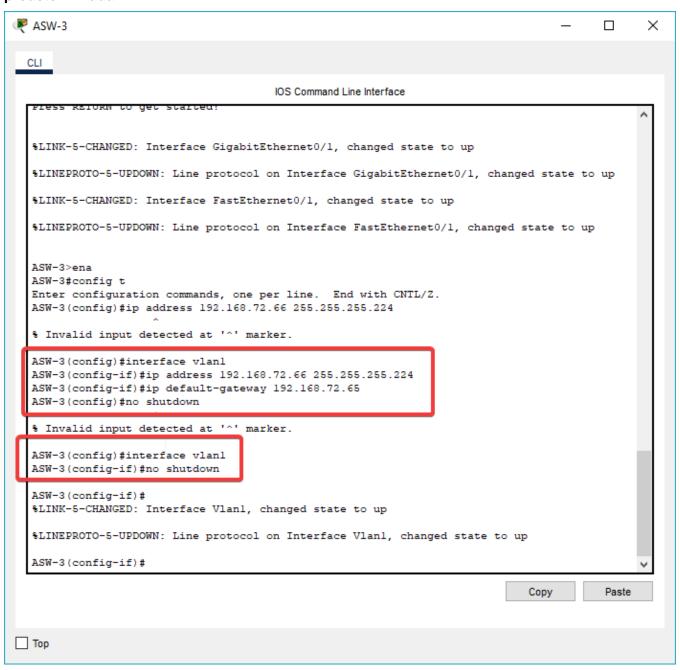
Parte 3: Asignar direcciones IP a los dispositivos y verificar la conectividad

La mayor parte de la asignación de direcciones IP ya está configurada en esta red. Implemente los siguientes pasos para completar la configuración del direccionamiento.

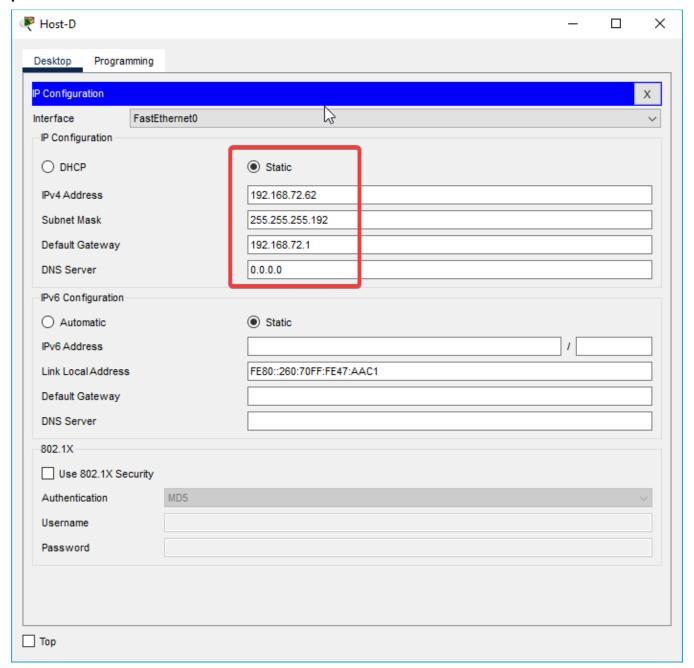
Paso 1: Configure el direccionamiento IP en las interfaces LAN del router Building1.



Paso 2: Configure el direccionamiento IP en ASW3, cambie incluyendo la puerta de enlace predeterminada.



Paso 3: Configure la asignación de direcciones IP en Host-D, incluido el gateway predeterminado.



Paso 4: Verifique la conectividad.

Solamente puede verificar la conectividad desde Building1, ASW3 y Host-D. Sin embargo, debería poder hacer ping a cada dirección IP incluida en la **tabla de direccionamiento**.

