Notes de Cours sur le logiciel R

Anne PHII IPPF

Université de Nantes, UFR des Sciences et Techniques Laboratoire de Mathématiques Jean Leray email : Anne.philippe@math.univ-nantes.fr

1^{er} octobre 2008

Au démarrage

Le logiciel se lance en tapant R dans une fenêtre de commande Linux :

- ▶ informations sur le logiciel
- ▶ les commandes élémentaires :

- ▶ le symbole > apparaît automatiquement en début de chaque ligne de commandes
- ▶ le symbole + apparaît en début de ligne si la précédente est incomplète

Installation

Le logiciel R est un *freeware* disponible par exemple sur le site http://cran.r-project.org/

Il existe des versions

- Windows
- ► MacOS X
- ▶ Linux ...

Disponible :

- ► Le programme de "base"
- ► Des librairies complémentaires
- ► Site consacré aux graphiques http://addictedtor.free.fr/graphiques/

Plan

Objets et Opérations

Les vecteurs Les Matrices Listes

Les tonctions

Structures de contrôles et Itération

Autour des probabilités

Les graphiques

Autour de la régression

Opérations élémentaires

Créer des vecteurs

▶ Opérations élémentaires sur les scalaires : *, -, +, /, ^
 >2+4
 6

▶ Opérations avec affectation (avec ou sans affichage)

```
>x=2+4
>x
6
>(x=2+4)
```

▶ Généralisation : seq(a,b,t) où a est premier terme, le dernier < b et la raison t</p>

x=rep(y ,n) pour créer un vecteur constitué de l'élément y répété n fois. (y peut être un scalaire ou un vecteur) ▶ la fonction c() concatène des scalaires ou des vecteurs :

```
> x=c(1,4,9)
> y=c(x,2,3)
> y
[1] 1 4 9 2 3
```

► Suites arithmétiques de raison 1 ou -1 : c(a :b).

Créer des matrices

Les matrices sont créées avec la fonction matrix() à partir d'un vecteur. On doit fixer le nombre de colonnes ncol et/ou le nombre de lignes nrow.

```
> x = matrix(c(2,3,5,7,11,13),ncol=2)
```

Par défaut la matrice est remplie colonne par colonne. Pour remplir ligne par ligne, on ajoute l'argument byrow=T

Attention : si la dimension du vecteur n'est pas égale au produit (ncol × nrow) alors l'opération effectuée est la suivante :

Concaténer des vecteurs

```
1. rbind
```

2. cbind

```
> x=1:10
> y=x^2
> rbind(x,y)
 [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9] [,10]
                                          10
   1
        4
            9 16 25 36 49 64 81 100
> cbind(x,y)
      x y
 [1,] 1 1
 [2,] 2 4
 [3,] 3 9
 [4,] 4 16
 [5,] 5 25
 [6,] 6 36
 etc
```

Extraire des éléments

```
> vect=c(1.1:10.1)
                              > mat=matrix(vect,ncol=3,nrow=3)
> vect[1]
                                     > mat[2,1]
[1] 1.1
                                     [1] 2.1
> mat[,1]
                                    > mat[3,]
              #1er colonne
                                                   # ligne n^^b0 3
[1] 1.1 2.1 3.1
                                     [1] 3.1 6.1 9.1
> vect[c(2,4,8)]
[1] 2.1 4.1 8.1
> mat[2:3,1:2]  # sous matrice
    [,1] [,2]
[1,] 2.1 5.1
[2,] 3.1 6.1
```

Opérations sur les Matrices/Vecteurs

 \bullet Les opérations + * - / entre 2 vecteurs ou matrices de même dimension sont des opérations terme à terme.

```
> x=c(1:5)
> y=c(rep(0,3),rep(1,2))
> x
[1] 1 2 3 4 5
> y
[1] 0 0 0 1 1
> x*y
[1] 0 0 0 4 5
```

Le produit matriciel est obtenu avec % * %

ATTENTION

Si les vecteurs ne sont pas de même longueur, le plus court est complété automatiquement .

Pour extraire les éléments dŠun vecteur, on peut utiliser des instructions logiques.

- extraire les composantes >8 vect[vect>8] : vect>8 est un vecteur de TRUE et FALSE, on extrait les composantes affectées à TRUE.
- ▶ extraire les composantes >8 ou <2
 vect[(vect>8) | (vect<2)]</pre>
- extraire les composantes >8 et <10
 vect[(vect>8) & (vect<10)]</pre>

Objets booléens et instructions logiques

Les opérations logiques : < , > , <= , >= ,!= [différent], == [égal] retournent TRUE ou FALSE. La comparaison entre deux vecteurs est une comparaison terme à terme. Si les vecteurs ne sont pas de même longueur, le plus court est complété automatiquement.

```
> a= 1:5 ; b=2.5
> a<b
[1] TRUE TRUE FALSE FALSE FALSE</pre>
```

Il est possible de définir plusieurs conditions à remplir avec les opérateurs

```
► ET : &
► OU : |
```

Quelques fonctions usuelles

Si $A = (a_{i,j})$ est une matrice, alors $\exp(A)$ retourne une matrice constituée des éléments $e^{a_{i,j}}$.

Idem pour les fonctions :

```
sqrt square root
abs absolute value
sin cos tan trigonometric functions (radians)
exp log exponential and natural logarithm
log10 common logarithm
gamma lgamma gamma function and its natural log
```

Ces fonctions retournent un scalaire :

- ▶ soit x un vecteur de dimension n
- ▶ sum() (somme $\sum_i x_i$), prod() (produit $\prod_i x_i$), mean() (moyenne $\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n} x_i$)
- ▶ max(), min()
- length(), ncol(), nrow()

Ces fonctions retournent un vecteur :

- **cumsum()** (sommes cumulées $(x_1, x_1 + x_2, \dots, \sum_{i=1}^n x_i)$, cumprod() (produits cumulés),
- ▶ sort (tri), order, unique remarque : sort(x) = x[order(x)]
- fft() (transformé de Fourier)

Construire un tableau croisé

La fonction outer retourne une matrice de la forme

$$M(i,j) = f(x_i, y_i)$$

οù

- ▶ x et y sont des vecteurs
- ▶ f une fonction de deux variables $f:(x,y)\mapsto f(x,y)$

```
f=function(x,y) sin(x+y^4)
x = seq(0, 2*pi, 0.1)
y = seq(0, pi, 0.1)
M=outer(x,y,'f')
```

```
which (condition) retourne les indices des coordonnées égales
à la valeur TRUE
> x=(1:10)^2
> x
               9 16 25 36 49 64 81 100
 [1]
> which(x== 25)
[1] 5
> which(x > 21)
[1] 5 6 7 8 9 10
Cas particulier :
```

which.max(x) (ou which.min) retourne which(x==max(x))

Importer/exporter des données

- 1. Importer une suite : x=scan("data.dat") : pour créer un vecteur à partir de données stockées dans un fichier, ici data.dat.
- 2. Importer un tableau : x=read.table("data.dat") ou x=read.table("data.dat", header=TRUE) LŠinstruction header=TRUE permet de préciser que la première ligne du fichier contient le nom des colonnes du tableau.
- 3. Exporter: write, write.table

Définition d'une liste

C'est une structure qui regroupe des objets (pas nécessairement de même type).

- ▶ On crée les listes avec la fonction list
- ▶ Pour obtenir une liste (appelée *rnd*) contenant
 - ▶ un vecteur dans serie
 - ▶ un scalaire dans taille
 - une chaîne de caractères dans type
- ► la syntaxe est la suivante

```
>rdn=list(serie=c(1:100),taille=100,type="arithm")
```

▶ Pour créer des objets R à partir d'une liste (extraire les composantes d'une liste)

```
>attach(rdn)
  "serie" "taille" "type"
```

supprimer les objets créés avec la fonction attach :

```
>detach(rdn)
```

Opérations sur les listes

▶ Pour visualiser les composantes d'une liste

▶ Pour atteindre les composantes d'une liste

Plan

```
Objets et Opérations
Les vecteurs
Les Matrices
Listes
```

Les fonctions

Structures de contrôles et Itération

Autour des probabilités

Les graphiques

Autour de la régression

Structure générale pour créer des fonctions

▶ La structure générale d'une fonction est

```
>myname=function(liste_des_param^^e9tres)
{
  commandes
  objets_retourn^^e9
  }
```

- ► Les accolades { et } définissent le début et la fin de la fonction.
- ► La dernière instruction contient le nom de lŠobjet retourné par la fonction.
- ► Exécuter la fonction : >myname(...)
- ▶ On peut donner des valeurs par défaut aux paramètres

Exemple : utilisation des paramètres par défaut

```
>exemple2=function(n=10)
{ sample=runif(n)  #
m = mean(sample) ; v =var(sample)
list(serie=sample,moyenne=m, variance=v)
}
Les trois commandes suivantes
>exemple(10) OU exemple(n=10) OU exemple()
retournent le même résultat
```

Exemple

```
>exemple=function(n)
{ sample=runif(n)
m = mean(sample) ; v =var(sample)
list(serie=sample,moyenne=m, variance=v)
>exemple(10)
                OU exemple(n=10)
$serie
[1] -1.1532544 -1.0295700 -0.9065778 ....
[7] -1.0301214 1.0690254 -0.2276646 0.1753657
$moyenne
[1] -0.2267737
$var
    0.7674006
>sortie = exemple(10)
>sortie$serie
[1] -1.1532544 -1.0295700 ...
```

Plan

```
Objets et Opérations
Les vecteurs
Les Matrices
Listes
```

Les fonctions

Structures de contrôles et Itérations

Autour des probabilités

Les graphiques

Autour de la régression

Instructions conditionnelles

```
La syntaxe

if (condition) {instructions} permet de calculer les
instructions uniquement si la condition est vraie.

if (condition) { A } else {B} calcule les instructions A si la
condition est vraie et les instructions B sinon.

Par exemple,

if (x>0) y=x*log(x) else y=0

Remarque: Si les instructions se limitent à un seul calcul on peut
utiliser ifelse

Par exemple,
y=ifelse(x>0,x*log(x),0)
```

La fonction apply

La fonction apply() permet d'effectuer des opérations sur les lignes ou les colonnes d'une matrice.

Cette fonction retourne un vecteur.

Boucles

Les 3 structures suivantes sont équivalentes

```
> for ( i in 1:10) ou while (i< 11) ou > repeat
+ {
+ {
+ print(i) + print(i) + print(i)
+ }
+ i=i+1 + if (i <10 )
+ { i=i+1} else
+ { break}
+ }</pre>
```

La fonction sapply, lapply

On applique la même fonction sur chacune des coordonnées d'un vecteur ou sur chacune des composantes d'une liste.

```
> cars
   speed dist
         10
      7
etc
>pts <- list(x=cars[,1], y=cars[,2])
>lapply(x, mean)
$x
[1] 15.4
                 [1] 42.98
>lapply(x, quantile, probs = 1:3/4)
  0% 25% 50% 75% 100%
     12 15 19
  0% 25% 50% 75% 100%
      26
           36
                56 120
```

Quelques commandes

- > ls() liste des variables et des fonctions
- > source("nom.com") pour exécuter les commandes dans le fichier nom.com
- > remove(a) supprimer l'objet a
- > rm(list=ls()) pour effacer l'ensemble des objets créés
- > # débute une ligne de commentaires
- > readline() pour faire une pause
- > browser() interrompre le programme pour inspecter les variables locales

Les lois

package: stats

Loi	nom	paramètres		
beta	beta	shape1	shape2	ncp
binomial	binom	size	prob	
Cauchy	cauchy	location	scale	
chi-squared	chisq	df	ncp	
exponential	exp	rate		
F	f	df1	df1	ncp
gamma	gamma	shape	scale	
geometric	geom	prob		
hypergeometric	hyper m	n	k	

Plan

Objets et Opérations Les vecteurs Les Matrices Listes

Les fonctions

Structures de contrôles et Itérations

Autour des probabilités

Les graphiques

Autour de la régression

Loi	nom	paramètres		
log-normal	Inorm meanlog	sdlog		
logistic	logis location	scale		
negative	binomial	nbinom	size	prob
normal	norm	mean	sd	
Poisson	pois	lambda		
Student	t	t	df	ncp
uniform	unif	min	max	
Weibull	weibull	shape	scale	
Wilcoxon	wilcox	m	n	

package: stats

- ➤ Simulation de variables aléatoires suivant les lois disponibles :

 runif(taille,min=0,max=1), rpois(taille, a),

 rnorm(taille, mean=0, sd=1), rbinom(taille, n,p)

 etc...
- Simulation de va iid suivant une loi discrète à support fini : $p(X = x_i) = p_i$ avec i = 1..k sample(x, size, replace=FALSE, prob)
- ► En remplaçant r par d , p ou q on obtient respectivement
 - ► la densité
 - ► la fonction de répartition
 - son inverse

```
• Exemple : on simule des variables aléatoires iid suivant la loi normale standard (i.e. moyenne 0 et variance 1)
```

```
> x=rnorm(1000,0,1)
```

• Statistiques descriptives (sur les valeurs simulées x)

Plan

Objets et Opérations Les vecteurs Les Matrices Listes

les fonctions

Structures de contrôles et Itérations

Autour des probabilités

Les graphiques

Autour de la régression

Séries Chronologiques

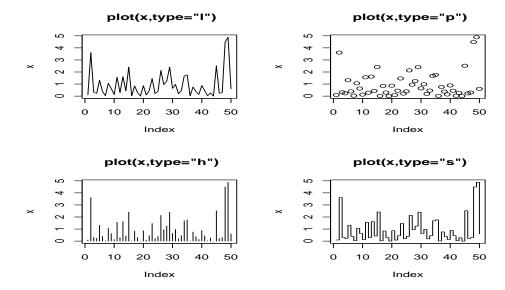
la fonction "centrale" : plot()

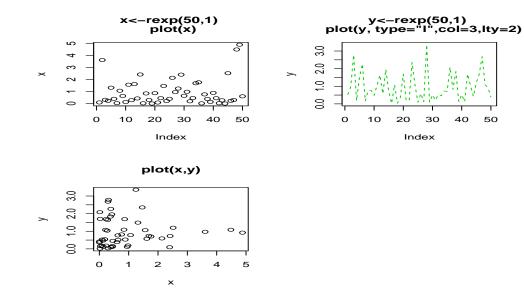
package: graphics

- plot : pour tracer la première "courbe"
- points ou lines : pour ajouter une ligne ou un nuage de points

Quelques arguments de la fonction plot :

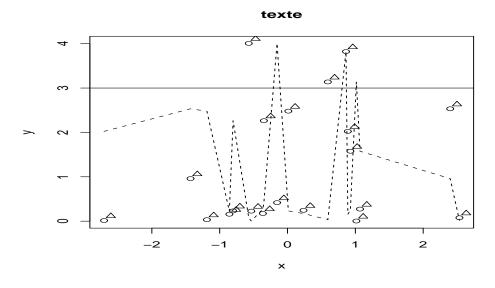
- ► type="p" (points) ou "l" (ligne) : pour tracer une ligne ou un nuage de points.
- **pch**: type de points
- ▶ lty type de lignes.
- ▶ col : couleur
- ▶ pour fixer les limites des axes : ylim=c(1,10) et xlim=c(1,10)





superposer des courbes

Autour de la fonction plot



```
> methods(plot)
 [1] "plot.data.frame"
                       "plot.default"
 [3] "plot.density"
                        "plot.factor"
 [5] "plot.formula"
                        "plot.function"
 [7] "plot.histogram"
                       "plot.lm"
 [9] "plot.mlm"
                        "plot.mts"
[11] "plot.new"
                        "plot.POSIXct"
[13] "plot.POSIXlt"
                        "plot.table"
[15] "plot.ts"
                        "plot.window"
[17] "plot.xy"
```

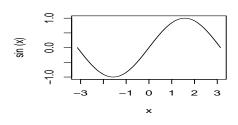
Quelques exemples

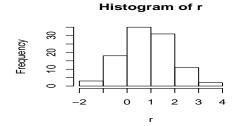
- ▶ sur une fonction (par ex sin)
 - > plot(sin,xlim=c(-pi,pi))
- ▶ sur un tableau

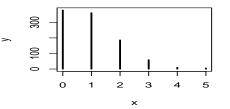
```
> x=rpois(1000,1)
> y=table(x)
> y
x
    0    1    2    3    4    5
352 371 203 55 18    1
> plot(y)
```

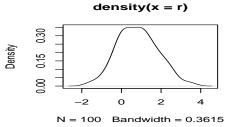
▶ sur un histogramme ou une densité

```
>r=rnorm(100,1)
> z=hist(r,plot=F)
> plot(z)
>w=density(r)
>plot(w)
```



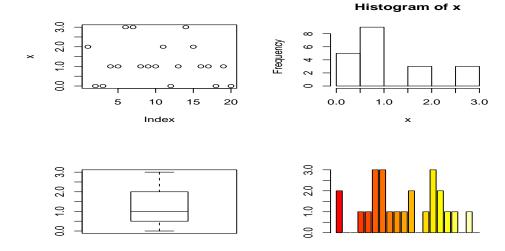






- Pour sauvegarder un graphique dans un fichier PostScript
 dev.print(postscript, file="essai.ps")
 voir aussi la fonction postscript()
- La fenêtre graphique peut être fractionnée en utilisant
 - ▶ par(mfrow=c(n,m)), on obtient alors n*m graphiques sur une même page repartis sur n lignes et m colonnes
 - split.screen(m,n) puis screen(i) ou screen(i,FALSE)
 pour ajouter, erase.screen()
 close.screen(all = TRUE)

Les graphiques obtenus



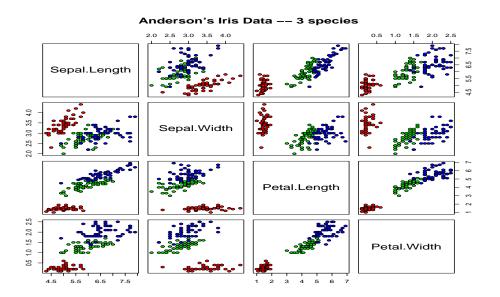
Quelques graphiques

Utilisation des biplots

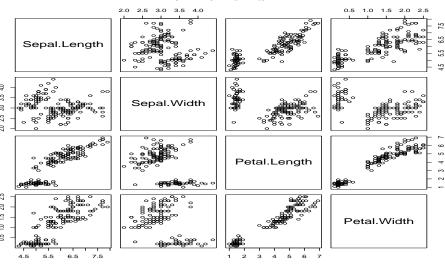
```
>data(iris)
>iris
```

	Sepal.Length	Sepal.Height	Petal.Length	Petal.Heigh	nt Species
1	5.1	3.5	1.4	0.2	setosa
2	4.9	3.0	1.4	0.2	setosa
3	4.7	3.2	1.3	0.2	setosa
4					
52	6.4	3.2	4.5	1.5	versicolor
53	6.9	3.1	4.9	1.5	versicolor
54	5.5	2.3	4.0	1.3	versicolor
55	6.5	2.8	4.6	1.5	versicolor
147	6.3	2.5	5.0	1.9	virginica
148	6.5	3.0	5.2	2.0	virginica

> summary(iris) Sepal.Length Sepal.Height Petal.Length Petal.Height :2.000 Min. :4.300 Min. :1.000 Min. :0.100 1st Qu.:5.100 1st Qu.:2.800 1st Qu.:1.600 1st Qu.:0.300 Median :5.800 Median :3.000 Median :4.350 Median :1.300 Mean :5.843 Mean :3.057 Mean :3.758 :1.199 Mean 3rd Qu.:6.400 3rd Qu.:3.300 3rd Qu.:1.800 3rd Qu.:5.100 Max. :7.900 :4.400 :2.500 Max. Max. :6.900 Max. Species :50 setosa versicolor:50 virginica:50



pairs(iris[1:4])

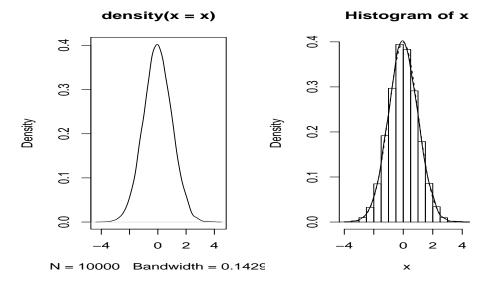


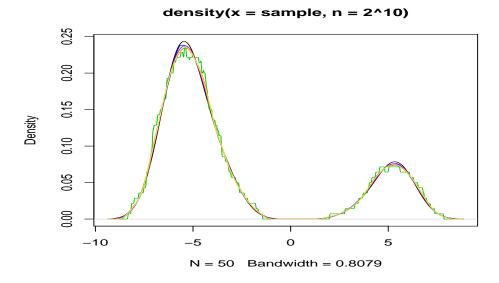
Quelques outils de la statistique classique

package: stats

• Estimation de la densité par l'estimateur à noyau (voir l'aide pour le choix du noyau , la vitesse de fermeture de la fenêtre etc.)

```
par(mfrow=c(1,2))
x_rnorm(10000) #echantillon N(0,1)
y_density(x) #estimateur ^e0 noyau
plot(y) #repr^e9sentation graphique
hist(x, proba=T) #histogramme
lines(y) #superpose estimateur ^e0 noyau
z_seq(min(x),max(x),0.01)
lines(z,dnorm(z,0,1),lty=2) #superpose densit^e9 th^e9orique
```





Exemple : mélange de lois

On considère la densité de probabilité suivante

$$f(x) = \frac{1}{4} \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}(x-5)^2} + \frac{3}{4} \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}(x+5)^2}$$

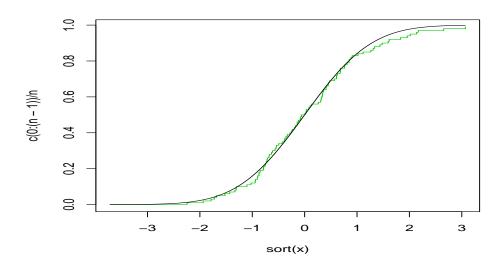
• Pour simuler suivant *f*

```
w_rbinom(50,1,1/4)
sample _ w*rnorm(50,5) +(1-w) * rnorm(50,-5)
```

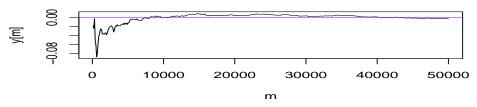
• Estimation de la densité f

Fonction de répartition empirique (ecdf)

$$\hat{F}_n(t) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \mathbf{1}_{]-\infty t]}(X_i) \to F(t)$$



moyenne empirique : cas gaussien



moyenne empirique: cas cauchy

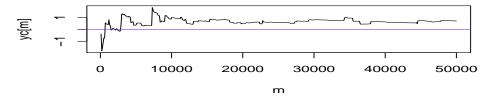


Illustration de la convergence p.s.

Soit X_1,\ldots,X_n une suite de variables aléatoires iid, si $E|X_1|<\infty$ alors

$$\frac{1}{n}\sum_{i=1}^n X_i \to E(X_1)$$

Quelques librairies

Pour la liste des librairies library()
On charge une librairie avec la fonction
library(nom-de-la-librairie). Quelques librairies base,
stats, graphics, etc sont chargées au lancement de R

base	The R Base Package	graphics	The R Graphics Package
boot	Bootstrap R (S-Plus)	grid	The Grid Graphics Package
	Functions (Canty)	MASS	Main Package of Venables
class	Functions for		and Ripley's MASS
	Classification	stats	The R Stats Package
foreign	Read data stored by	stats4	Statistical functions
	Minitab, S, SAS, SPSS,		using S4 classes
	Stata,		

Tests classiques:

package: stats

```
t.test(x,mu=5,alt="two.sided")
                                    #student
t.test(x,y,alt="less", conf=.95)
var.text(x,y)
                                    # comparaison variance
cor.test(x,y)
                                    # non correlation
chisq.test(x,y)
                                    #independance
Box.test(z, lag = 1)
                                    #non correlation
shapiro.test(x)
                                    #normalit^^e9
ks.test(x,"pnorm")
                                    #normalit^^e9 K-S
ks.test(x,y)
                                    # m^^eame distribution
```

Test d'ajustement

On simule une loi normale en utilisant le TCL sur des variable iid suivant la loi uniforme.

Méthode de simulation non exacte

 $U=1,\ldots,U_n$ iid suivant la loi uniforme

$$\sqrt{\frac{n}{12}}(\bar{U}_n-\frac{1}{2})\Rightarrow X\sim N(0,1) \qquad \bar{U}_n=\frac{1}{n}\sum_{i=1}^n U_i$$

La générateur s'écrit

```
simU<-function(taille,size)
{
y = matrix(runif(taille*size),ncol=size)
(apply(y,1,mean)-1/2)*sqrt(taille/12)
}</pre>
```

Exemple : Test de Student t.test()

```
X_1,\ldots,X_n iid \mathcal{N}(1,1) et Y_1,\ldots,Y_m iid \mathcal{E}(1)

Test H_0: E(X)=E(Y) vs H_1: E(X)\neq E(Y)

> x = rnorm(100,1,1)

> y = rexp(200,1)

> t.test(x,y)

Welch Two Sample t-test

data: x and y

t = -0.2178, df = 178.446, p-value = 0.8278

alternative hypothesis: true difference in means is not equal to 0

95 percent confidence interval:

-0.2648092 0.2121608

sample estimates: mean of x : 0.9544127 mean of y : 0.9807369
```

Performance de l'algorithme

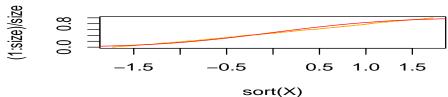
Pour différentes valeurs de n = 1, 5, 10

```
X = simU(1000,n)
test=ks.test(X,"pnorm",0,1)$p.value
test2 = shapiro.test(X)$p.value

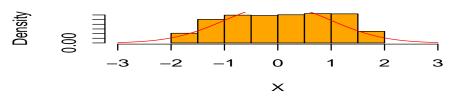
plot(sort(X),(1:size)/size, type="s", col="orange")
lines(seq(-3,3,.1),pnorm(seq(-3,3,.1)),col="red")
title(paste("n=",n," et pvalue(ks)=",floor(c(test)*100)/100))

hist(X,col="orange", xlim=c(-3,3), proba=T,main="")
lines(seq(-3,3,.1),dnorm(seq(-3,3,.1)),col="red")
title(paste("pvalue(shapiro)=",floor(c(test2)*100)/100))
```

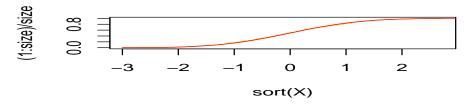




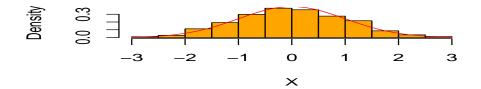




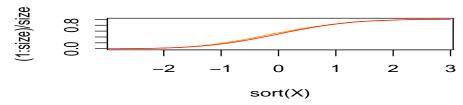
n= 10 et pvalue(ks)= 0.81



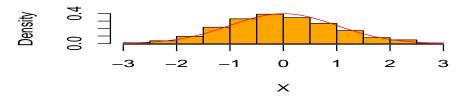
pvalue(shapiro)= 0.18



n= 5 et pvalue(ks)= 0.01



pvalue(shapiro)= 0.03



Plan

Objets et Opération Les vecteurs Les Matrices

Les fonctions

Structures de contrôles et Itération

Autour des probabilités

Les graphiques

Autour de la régression

Régression linéaire

package: stats

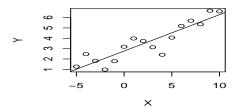
Le modèle le plus simple

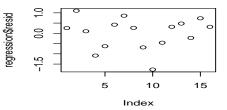
$$y_i = ax_i + b + \epsilon_i$$

où $(\epsilon_i)_i$ est une suite de variables aléatoires non corrélées. Pour réaliser une régression linéaire, par la méthode des moindres carrés, on utilise la fonction $\underline{\mathbf{lm}}$:

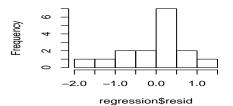
Si les données sont sous la forme de 2 vecteurs X et Y (de même taille)

Visualisation:



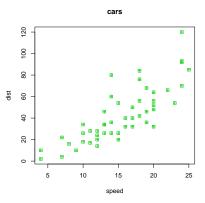


Histogram of regression\$resid



Si les données sont disponibles sous la forme d'une liste : par exemple la liste cars contient

- speed
- ▶ dist

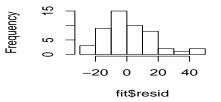


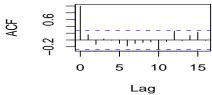
```
> data(cars)
> fit = lm(dist ~ speed, cars)
```

5 10 15 20 25 speed

Histogram of fit\$resid



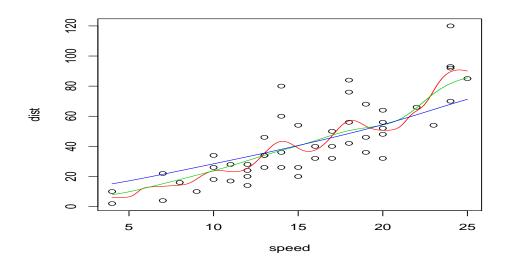




Series fit\$resid

Lissage

package: stats



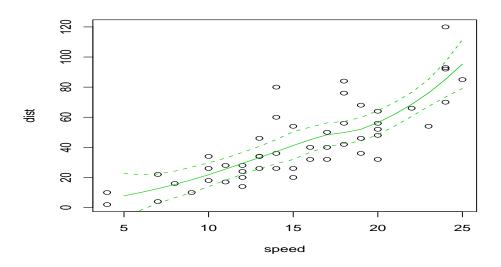
Visualisation

```
> split.screen(c(2,1))
[1] 1 2
> split.screen(c(1,2), screen = 2)
[1] 3 4
> screen(1)
> plot(cars, col="pink")
> abline(fit)
> screen(3)
> hist(fit$resid)
> screen(4)
> acf(fit$resid)
```

```
>data(cars)
>attach(cars)
>plot(speed, dist)
>lines(ksmooth(speed, dist, "normal", bandwidth=2), col=2)
>lines(ksmooth(speed, dist, "normal", bandwidth=5), col=3)
>lines(ksmooth(speed, dist, "normal", bandwidth=10), col=4)
```

Polynômes Locaux

package: stats



- ► régression multiple lm(v ~ v1 + v2 + v3)
- ► régression linéaire généralisée glm
- etc

```
>data(cars)
>cars.lo = loess(dist ~ speed, cars)
>p = predict(cars.lo, data.frame(speed = seq(5, 30, 1)), se = TRUE)
>plot(cars)
>lines(seq(5, 30, 1),p$fit,col="green3")
```

Plan

```
Les vecteurs
Les Matrices
Listes
```

Les fonctions

Structures de contrôles et Itérations

Autour des probabilités

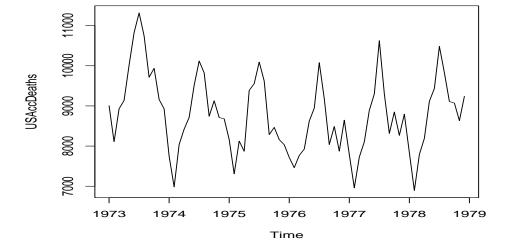
Les graphiques

Autour de la régression

package: stats

L'objet "série chronologique" est une liste qui contient

- les valeurs observées.
- ▶ la fréquence des observations,
- ▶ la date de la première observation
- ▶ la date de la dernière, etc...



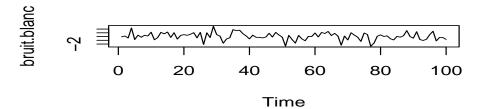
Exemple

- > data(USAccDeaths)
- > USAccDeaths

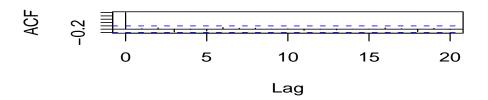
```
Jun
                                            Jul
                                                               Oct
                                                                     Nov
1973
      9007
            8106
                  8928
                        9137
                             10017
                                    10826 11317 10744
                                                        9713
                                                              9938
                                                                    9161
            6981
                  8038
                        8422
                                                 9823
                                                              9129
1974
      7750
                               8714
                                     9512 10120
                                                        8743
                                                                    8710
                  8124
                        7870
                                                              8466
1975
      8162
            7306
                               9387
                                     9556 10093
                                                 9620
                                                        8285
                                                                    8160
1976
     7717
            7461
                  7767
                        7925
                               8623
                                     8945 10078
                                                 9179
                                                        8037
                                                              8488
                                                                    7874
1977
      7792
            6957
                  7726
                        8106
                               8890
                                     9299 10625
                                                 9302
                                                        8314
                                                              8850
                                                                    8265
1978
      7836
            6892
                  7791
                        8192
                               9115
                                     9434 10484
                                                 9827
                                                        9110
                                                              9070
                                                                    8633
```

>plot(USAccDeaths)

Pour créer une série chronologique, on utilise la fonction ts



Series bruit.blanc



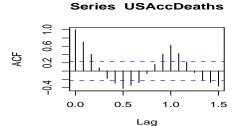
Étude préliminaire de la série USAccDeaths

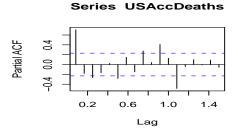
Filtre

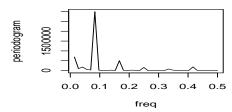
- Premier exemple de filtre : $(I L^p)^d$, on utilise la fonction diff >diff(x,lag=p,differences=d)
- La fonction filter permet d'appliquer des filtres linéaires :

```
y=filter(x,sides= 1, method = ''convolution'',filter=c(2,3))
# y[i] = 2*x[i] + 3*x[i-1]
y=filter(x,sides= 2, method = ''convolution'',filter=c(2,3,4))
# y[i] = 2*x[i-1] + 3*x[i] +4]*x[i+1]
y=filter(x,method =''recurcive'',filter=c(2,3))
#y[i] = x[i] + 2*y[i-1] + 3*y[i-2]
```

Ces fonctions permettent en particulier de créer un générateur de processus ARMA.







modélisation et prévision AR

La fonction ar permet d'estimer les paramètres d'un modèle AR

$$A_p(L)X[t] = e[t]$$

Si l'ordre *p* n'est pas précisé, le meilleur modèle AR pour le critère AIC est sélectionné.

Autour des modèles ARMA

- ► ARMAacf pour le calcul des covariances théorique d'un modèle ARMA
- ► ARMAtoMA pour le développement en MA infinie d'un modèle ARMA
- arima.sim pour simuler des trajectoires d'un modèle ARMA ou ARIMA

ATTENTION x doit être une série chronologique (x=ts(x))

Modèle ARMA: Estimation

- La fonction ar permet d'estimer les paramètres d'un processus AR.
- Pour les modèles ARMA d'ordre (p,q)

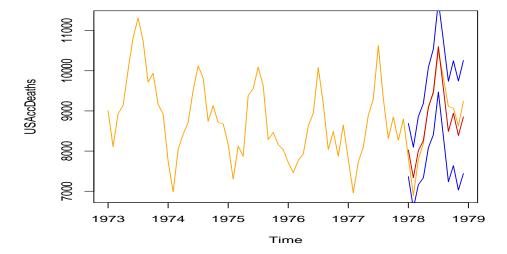
$$X[t] = a[1]X[t-1] + \dots + a[p]X[t-p] + e[t] + b[1]e[t-1] + \dots + b[q]e[t-q]$$

on utilise la fonction arima, la syntaxe est out=arima(x,order=c(p,0,q)) la sortie out est une liste contenant : out\$coef : estimation des coefficients, out\$resid : estimation des résidus e[t] ATTENTION x doit être une série chronologique (x=ts(x))

modélisation et prévision SARIMA

Plus généralement, la fonction arima permet d'estimer les paramètres d'un modèle SARIMA

 $A_p(L)\alpha_P(L^s)Y[t] = \beta_Q(L^s)B_q(L)e[t]$ avec $Y[t] = (I-L)^d(I-L^s)^DX[t]$ la syntaxe est la suivante :



Prévision pour des modèles SARIMA

```
Pour prévoir à l'horizon h, on utilise la fonction predict
```

```
>out=arima0(...)
> p=predict(out,h)
p$pred #contient les pr^e9visions
p$se #erreurs de pr^e9vision ( ^e9cart type )

Exemple:

p = predict(fit, n.ahead=12)
plot(USAccDeaths, col="orange")
lines(p$pred,col="red3")
lines(p$pred+1.96*p$se, col="blue2")
lines(p$pred-1.96*p$se, col="blue2")
```

Plus généralement : la fonction predict

package: stats

lissage exponentiel

La méthode de lissage de Holt & Winter est disponible sous R. Les fonctions s'appelle ${\tt HoltWinters}$ et ${\tt predict.HoltWinters}$.

Exemple : sur la série data(co2)

```
data(co2)
m = HoltWinters(co2)  #lissage
p = predict(m, 50, prediction.interval = TRUE) # prevision
plot(m, p)
```

cette fonction peut aussi être utilisée pour

- ▶ des modèles multiplicatifs
- ▶ le lissage simple si l'on impose les coefficients.



