

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

Facultad de Contaduría Pública y Administración



Lic. Tecnologías de la Información

Estructura de Datos y su Procesamiento.

Docente: Imelda Lizette Rodríguez Ramírez.

Evidencia 3.1

Repositorio en plataforma Git que evidencie la exportación e importación de datos a formatos estándares de la industria y el almacenamiento del estado en almacenes de datos relacionales.

| NOMBRE DEL ALUMNO | MATRICULA |
|---------------------------------|-----------|
| Gonzalez Arenas Danyelin Nahomi | 2054603 |
| Herrera Rodriguez Edwin Orlando | 2022069 |
| Venegas Vargas Eric Gerardo | 1817307 |
| Zavala Morales Alonso Damian | 1966947 |

Semestre: 3ro Grupo: 34

San Nicolas de los Garza, Ciudad Universitaria, 20 de octubre de 2023.

INDICE

| Introducción | 3 |
|---|----|
| Desarrollo del Tema | 4 |
| Formatos de intercambio de datos | 4 |
| Prácticas para la exportación de datos mediante los formatos CSV, XML Y JSON | 5 |
| Formato CSV | 5 |
| Formato XML | 6 |
| Formato JSON | 7 |
| Prácticas para la programación | 8 |
| Sistema gestor de base de datos dentro de un marco de trabajo que contemple el manejo estructurado de | |
| excepciones | 9 |
| Capturas de funcionamiento | 9 |
| Captura de base de datos | 14 |
| Conclusiones Individuales | 15 |
| Conclusión Grupal | 16 |
| Vinculo Repositorio GIT | 17 |

INTRODUCCIÓN

Un formato de intercambio de datos es un conjunto de reglas que definen cómo los datos se representan y se estructuran para su intercambio entre sistemas informáticos. Estos formatos se utilizan para transferir datos de un sistema a otro, independientemente de la plataforma o el software que utilicen los sistemas.

Los formatos de intercambio de datos son esenciales para la comunicación entre sistemas informáticos. Permiten que los sistemas compartan datos de forma eficiente y precisa, independientemente de sus diferencias.

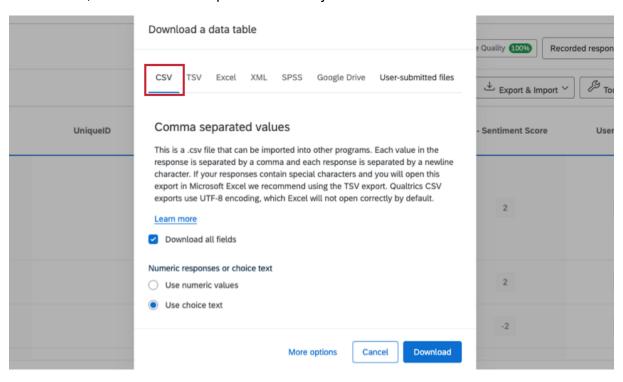
FORMATOS DE INTERCAMBIO DE DATOS

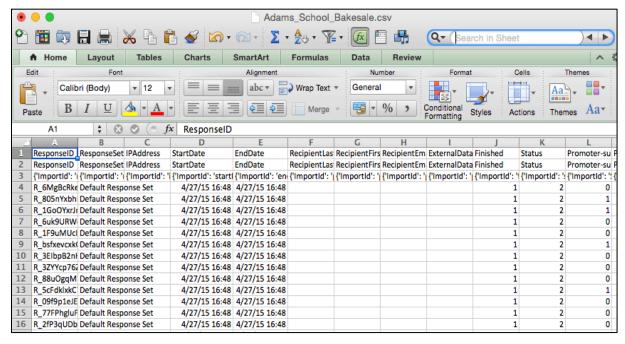
| | DEFINICIÓN | CARACTERÍSTICA | VENTAJAS | DESVENTAJAS |
|------|--|---|---|--|
| XML | Es un formato basado en texto para representar información de manera estructurada. Por sus siglas en inglés, es acrónimo de Extensible Markup Language o Lenguaje de Marcado Extensible. | Proporciona una plataforma para crear un formato aplicable en el análisis de datos. Su uso se basa en la simplicidad y la generalidad de uso. El formato XML es funcional en documentos de texto, hojas de cálculo, páginas web y bases de datos, siendo así un estándar perfecto para variados usos. | Es un estándar internacionalmente conocido. No pertenece a ninguna compañía. Permite una utilización efectiva en Internet para sus diferentes terminales. | Son más lentas y requieren que los datos estén comprimidos para funcionar más rápidamente. Las búsquedas son más lentas que en una base de datos relacional, ya que se deben organizar a través de texto y etiquetas. |
| JSON | JavaScript Object Notation (JSON) es un formato basado en texto estándar para representar datos estructurados en la sintaxis de objetos de JavaScript. | Se utiliza para transmitir datos en aplicaciones web (por ejemplo: enviar algunos datos desde el servidor al cliente, así estos datos pueden ser mostrados en páginas web, o viceversa). | Es autodescriptivo y fácil de entender. Su sencillez le ha permitido posicionarse como la mejor alternativa a XML. Es más rápido en cualquier otro navegador. Es más ligero (en bytes) en las transmisiones. | El formato es muy estricto. Lleva más tiempo procesarlo. Complejidad de analizador (parser). Un error en cualquier parte del formato puede hacer que el documento en su totalidad sea inválido. |
| CSV | Es un formato de intercambio de datos usado cuando hay gran cantidad de datos, por eso se utiliza en la gran mayoría de bases de datos y aplicaciones de consumo, científicas y comerciales. | los caracteres de cada celda. Las columnas de datos se separan por comas y cada fila de datos termina | Facilitan el intercambio de datos entre diferentes sistemas o dispositivos. | No se pueden especificar opciones de origen de datos. No se puede especificar el esquema para los datos. |

PRÁCTICAS PARA LA EXPORTACIÓN DE DATOS MEDIANTE LOS FORMATOS CSV, XML Y JSON

Acerca del formato CSV

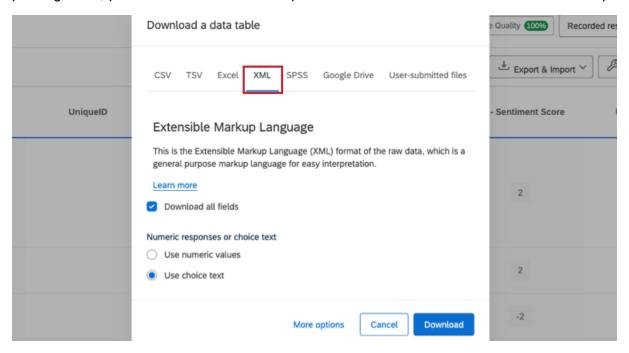
CSV es un tipo de archivo de texto que se puede abrir en Microsoft Excel, un programa útil para ver los datos. Desde Excel, un archivo CSV se puede convertir y visualizar en otro software de modelado estadístico.





Acerca del formato XML

XML es un lenguaje de marcación de propósito general que define un conjunto de reglas para la codificación de documentos. Los archivos en formato XML se pueden leer tanto en ordenadores como en máquinas y se utilizan, por lo general, para introducir los datos sin procesar en una base de datos. También es compatible con Excel.





Acerca del formato JSON

Importación

Puede utilizar las API importFile() y exportFile() Java™ para importar o exportar datos JSON desde una base de datos Db2® .

Puede utilizar el método com.ibm.nosql.json.api.DBCollection#importFile(String) para importar archivos con la extensión *.js. Un segundo parámetro de entero de este método indica la frecuencia de confirmación.

El siguiente fragmento de código de un programa Java muestra cómo importar datos JSON:

//Import data and commit after every 100 rows

db.collection.importFile("/temp/myjsondata.js", 100)

Exportación

Puede utilizar el método DBCollection.exportFile(String) para exportar archivos con la extensión *.js.

El siguiente fragmento de código de un programa Java muestra cómo exportar datos JSON:

//Export data

db.collection.exportFile("/temp/myjsondata.js")

Cada uno de los archivos de importación o exportación *.js contiene un objeto JSON en cada línea del archivo en texto sin formato.

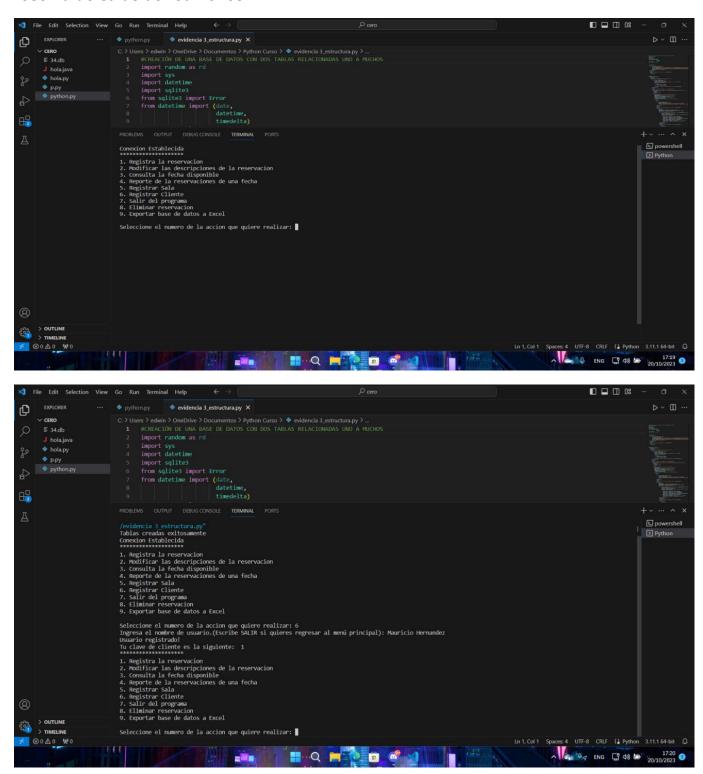
También puede utilizar la API Java JSON para importar archivos, donde la primera fila del archivo identifica los nombres de campo. Para importar un archivo csv, el nombre debe terminar con .csv en lugar de .js. La extensión de archivo proporciona información de entrada a la API sobre el formato de archivo.

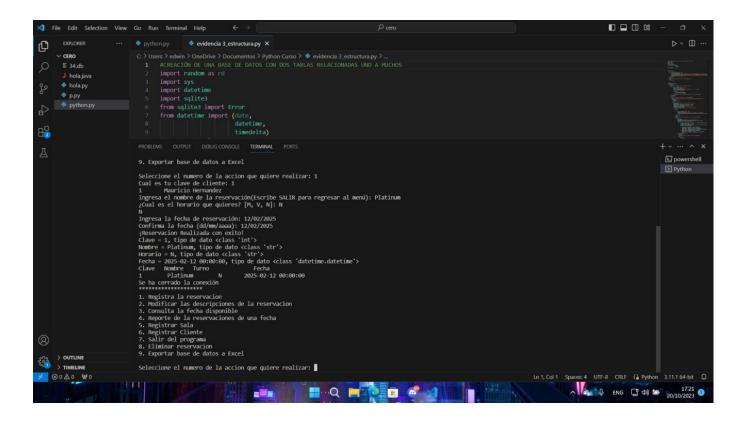
MEJORES PRÁCTICAS PARA LA PROGRAMACIÓN

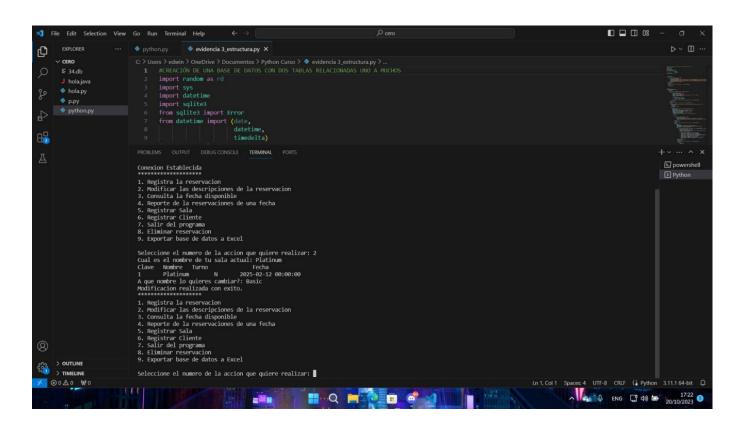
- Prioriza la legibilidad. Aunque es natural tener que poner por delante la optimización, la legibilidad es mucho más importante. Debes escribir un tipo de código que cualquier desarrollador pueda comprender.
 Ten en cuenta que cuánto más complejo sea tu código, más tiempo y recursos serán necesarios para tratarlo.
- 2. Estructura la arquitectura. Una de las buenas prácticas para programadores más populares es estructurar una arquitectura concreta. Antes de dar el disparo de salida y escribir, piensa en la utilidad del código, en cómo funciona, como modula y con que servicios es compatible. Plantéate qué estructura tendrá, de qué forma lo testearás y cómo será actualizado.
- 3. Lee mucho código fuente. Aunque escribir código fuente es mucho más sencillo que entender el qué otros han escrito, es importante nutrirse del conocimiento ajeno. Si te esfuerzas en comprender el código de otros desarrolladores, podrás comprobar en un instante las diferencias entre código de calidad y código mediocre.
- **4. Coloca comentarios.** Si te encuentras en una fase de aprendizaje, lo mejor es que coloques comentarios en tu propio código. Así, evitarás desorientarte cuando leas las funciones más complejas que tú mismo has creado. Además, si un tercero tiene que acceder a tu código, los comentarios le facilitarán la tarea.
- **5. Testea tu código.** Indiferentemente de la longitud del código que hayas escrito, debes testearlo para comprobar que todo esté bien. Recuerda que encontrar un error a tiempo y solucionarlo evitará problemas en el futuro. Por ejemplo, los test son especialmente necesarios cuando se escribe código open source.
- **6. Simplifica al máximo.** Trata de evitar la construcción de código complejo siempre que sea posible. Así, encontrarás menos bugs y ahorrarás tiempo en solucionar errores. Tu objetivo debería ser el de escribir código funcional, sin filigranas.
- 7. Realiza control de versiones. Utiliza algún software de control de versiones para gestionar los cambios que se apliquen sobre los elementos del código. De esta manera podrás conocer en qué estado se encontraba el código antes y después de ser modificado. Algunos ejemplos son Git o Subversion, fundamentales para evitar errores graves.
- **8. No reproduzcas fragmentos idénticos de código.** Aunque hayas ideado un código estable y robusto, no debes copiar y pegar fragmentos para aprovecharlos en otros módulos. En su lugar, trata de encapsular esta parte del código en una función y aprovecharla cuando sea necesario.
- **9. Evita los elementos no habituales.** Algunos lenguajes contienen elementos únicos distintos al resto. Es habitual que estos elementos sean utilizados por programadores de alto nivel, pero no están al alcance de todo el mundo. Evita estos elementos para que tu código no sea excesivamente críptico.
- 10. No utilices caracteres únicos del español. Ten en cuenta que caracteres como la «ñ» o las tildes generarán errores al no ser caracteres ASCII. Los archivos cuyo código contenga estos caracteres no recomendados podrían sufrir alteraciones al abrirse en diferentes equipos. Por ello, es recomendable que escribas código en inglés.

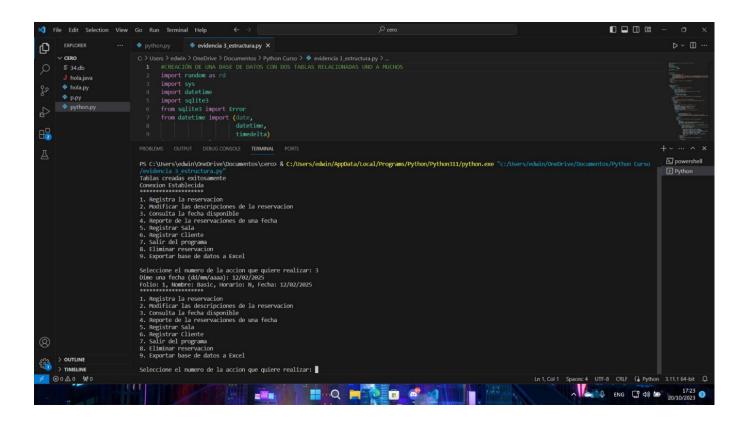
SISTEMA GESTOR DE BASE DE DATOS DENTRO DE UN MARCO DE TRABAJO QUE CONTEMPLE EL MANEJO ESTRUCTURADO DE EXCEPCIONES

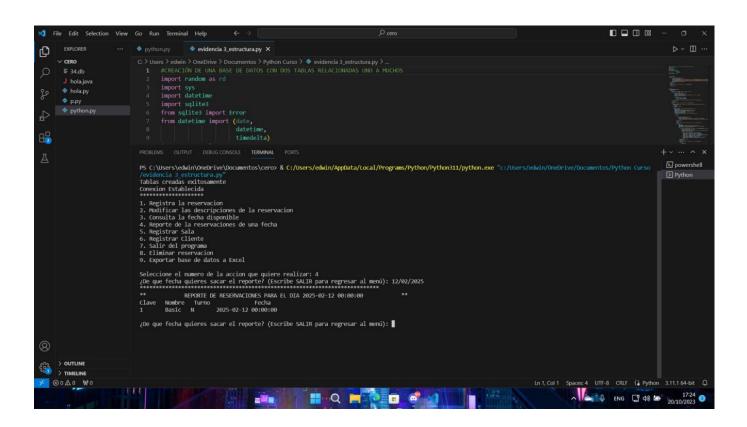
Un negocio dedicado ala renta de espacios de coworking desea automatizar su sistema de reserva de salas de reuniones.

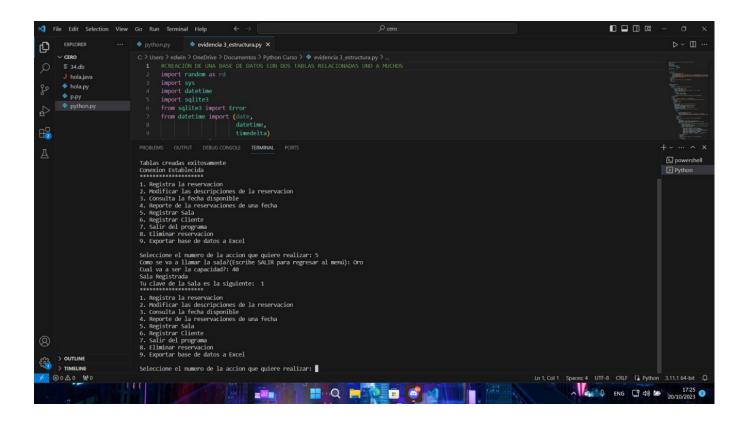


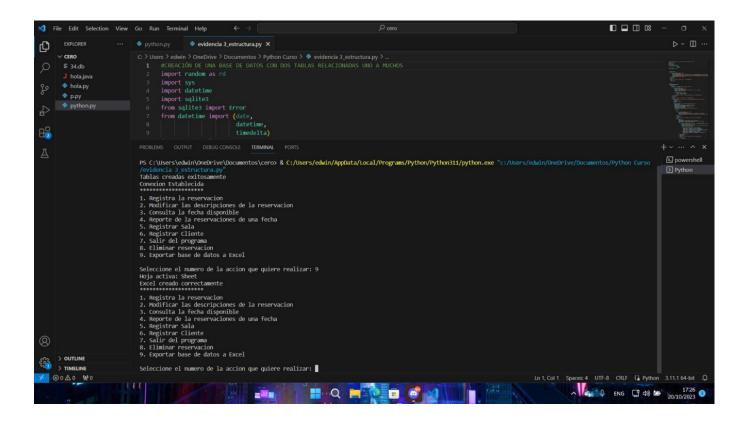


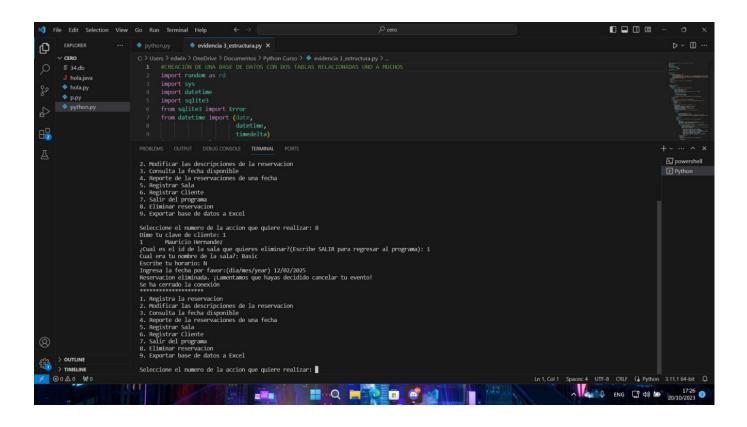


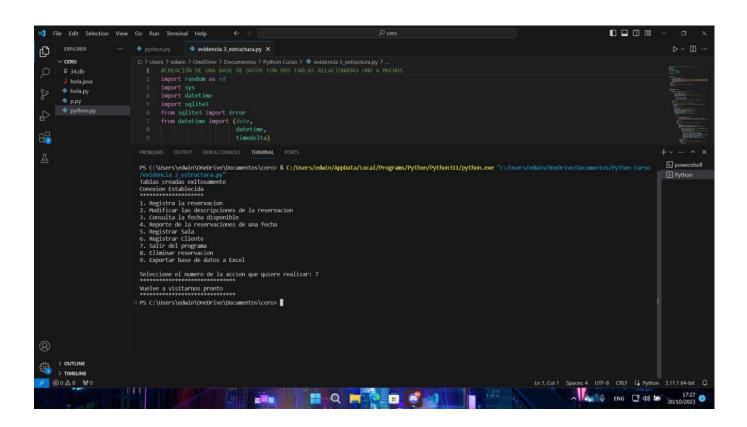




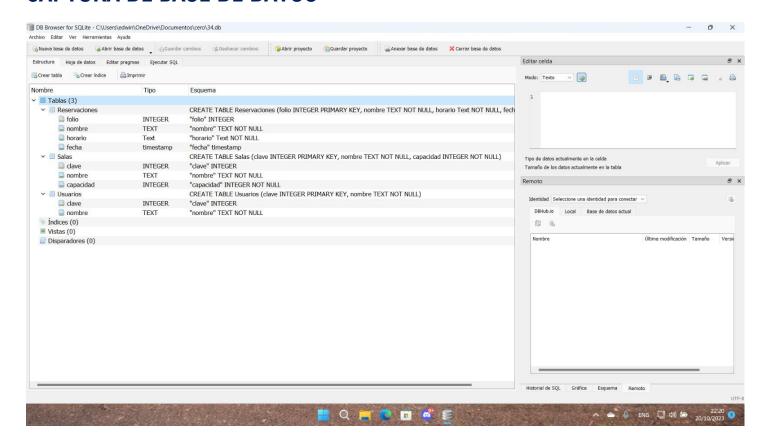








CAPTURA DE BASE DE DATOS



CONCLUSIONES INDIVIDUALES

Gonzalez Arenas Danyelin Nahomi

Como conclusión, en esta evidencia aprendimos diversos métodos para la exportación de datos, entre los cuales están el formato XML, CSV y JSON. Estos temas vistos son de suma importancia, ya que, nos sirven en el ámbito laboral y aun como estudiantes. Por ello, es importante dominar y tomar la importancia debida, para que la detección de errores sea mínima o nula.

Herrera Rodríguez Edwin Orlando

En conclusión, este proyecto demuestra la capacidad de utilizar Python para interactuar con bases de datos, lo que es fundamental en el desarrollo de aplicaciones que requieren almacenamiento y recuperación de datos. La correcta gestión de la base de datos y el código Python aseguran la integridad y seguridad de los datos, lo que contribuye al éxito de la aplicación.

Venegas Vargas Eric Gerardo

En esta actividad aprendí la capacidad de Python para interactuar con SQLite, Aprendí a realizar esta conexión explorando ejemplos y practicando con la base de datos. Saber usar SQLite es importante ya que es una habilidad que ofrece una manera eficaz de gestionar datos, lo que demuestra la versatilidad de Python en el mundo del manejo de bases de datos, ampliando mis capacidades en programación y análisis de datos.

Zavala Morales Alonso Damián

En esta actividad de aprendizaje se trabajó con la exportación de datos de algunos formatos las ventajas que tienen sobre otras y sus desventajas a su vez se utilizó la importación de algunas librerías y bases de datos para la elaboración del código, esto es de suma importancia ya que brinda un mejor manejo de información en una aplicación la cual sería visual studio code.

CONCLUSIÓN GRUPAL

Los formatos de intercambio de datos son herramientas esenciales para la comunicación entre sistemas informáticos. Permiten que los sistemas compartan datos de forma eficiente y precisa, independientemente de sus diferencias.

La elección del formato de intercambio de datos adecuado depende de una serie de factores, como el tipo de datos que se van a intercambiar, la plataforma o el software que utilizan los sistemas y los requisitos de seguridad.

Los estándares juegan un papel importante en el desarrollo y uso de formatos de intercambio de datos. Los estándares ayudan a garantizar que los formatos sean compatibles entre diferentes sistemas y organizaciones.

El futuro de los formatos de intercambio de datos es prometedor. Las nuevas tecnologías están dando lugar a nuevos formatos que son más eficientes y precisos.

REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

• Álvarez, G. (2022). Formatos de intercambio de datos XML o JSON. Kyocode. https://www.kyocode.com/2018/10/formatos-intercambio-datos-xml-json/

VINCULO REPOSITORIO GITHUB

https://github.com/EricVenegas/Evidencia3-Equipo3-Grupo34/tree/main