# 实验预习报告

专业班级 <u>计科 1804 班</u> 实验地点 <u>SY309</u> 实验日期 <u>Oct.8<sup>th</sup>.2020</u> 学生姓名 <u>王子龙</u> 学号 <u>18281218</u> 同组者姓名 <u>周天宸 田震 武斯全 万奕晨</u> 实验项目名称 WINDOWS 环境下用 JAVA 实现 WEB 服务器

## 一、实验目的和要求

- (1) 处理一个 http 请求
- (2) 接收并解析 http 请求
- (3) 从服务器文件系统中获得被请求的文件
- (4) 创建一个包括被请求的文件的 http 响应信息
- (5) 直接发送该信息到客户端

#### 二、实验原理

通过本实验,使学生能够进一步理解 HTTP 协议的技术细节以及 WEB 服务器的实现原理。

HTTP 协议(Hyper Text Transfer Protocol,超文本传输协议)是因特网上应用最为广泛的一种网络传输协议,所有的 WWW 文件都必须遵守这个标准。

HTTP 是一个基于 TCP/IP 通信协议来传递数据 (HTML 文件, 图片文件, 查询结果等)。

HTTP 协议工作于客户端-服务端架构上。浏览器作为 HTTP 客户端通过 URL 向 HTTP 服务端即 WEB 服务器发送所有请求。

Web 服务器有: Apache 服务器,IIS 服务器(Internet Information Services)等。

Web 服务器根据接收到的请求后,向客户端发送响应信息。

HTTP 默认端口号为80,但是你也可以改为8080或者其他端口。

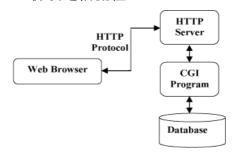
HTTP 三点注意事项:

HTTP 是无连接: 无连接的含义是限制每次连接只处理一个请求。服务器处理完客户的请求,并收到客户的应答后,即断开连接。采用这种方式可以节省传输时间。

HTTP 是媒体独立的:这意味着,只要客户端和服务器知道如何处理的数据内容,任何类型的数据都可以通过 HTTP 发送。客户端以及服务器指定使用适合的 MIME-type 内容类型。

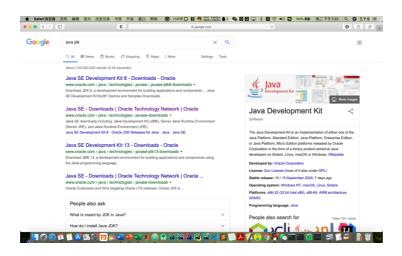
HTTP 是无状态: HTTP 协议是无状态协议。无状态是指协议对于事务处理没有记忆能力。缺少状态意味着如果后续处理需要前面的信息,则它必须重传,这样可能导致每次连接传送的数据量增大。另一方面,在服务器不需要先前信息时它的应答就较快。

以下图表展示了 HTTP 协议通信流程:



## 三、实验方法与步骤

## (1) 安装 JDK



在搜索引擎搜索 Java JDK 并进入 oracle 官网下载并安装。

安装后,即实验环境的准备工作。