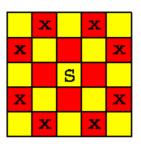
算法实现题 8-24 骑士共存问题

★问题描述:

在一个 n*n 个方格的国际象棋棋盘上,马(骑士)可以攻击的棋盘方格如图所示。棋盘上某些方格设置了障碍,骑士不得进入。



★编程任务:

对于给定的 n*n 个方格的国际象棋棋盘和障碍标志, 计算棋盘上最多可以放置多少个骑士, 使得它们彼此互不攻击。

★数据输入:

由文件 input.txt 给出输入数据。第一行有 2 个正整数 n 和 m (1<=n<=200, 0<=m<n²),分别表示棋盘的大小和障碍数。接下来的 m 行给出障碍的位置。每行 2 个正整数,表示障碍的方格坐标。

★结果输出:

3 3

将计算出的共存骑士数输出到文件 output.txt。

输入文件示例	输出文件示例
input.txt	output.txt
3 2	5
1 1	