

# 091M4041H - Assignment Three

## Greedy Algorithm

张 帅

201828018670119

网络空间安全学院, UCAS

November 22, 2018

## 1 是否存在无向图?

### 1.1 问题描述

Given a list of  $n$  natural numbers  $d_1, d_2, \dots, d_n$ , show how to decide in polynomial time whether there exists an undirected graph  $G = (V, E)$  whose node degrees are precisely the numbers  $d_1, d_2, \dots, d_n$ .  $G$  should not contain multiple edges between the same pair of nodes, or “loop” edges with both endpoints equal to the same node.

### 1.2 基本思想

假设给定的节点及其度数可以构成图，每次从图中选择一个度数最大的节点，将该节点及所有与其相连的边删除，重复这个过程，那么到最后无向图 $G$ 必然会变为空。

将度数从大到小排序，每次选取度数最大的点（度数为 $d_i$ ），假设它与随后的 $|d_i|$ 个节点用边连接，将这些边删除，即：随后的 $|d_i|$ 个节点的度数都减1，后面的度数出现-1的情况，说明没有那么多节点与该节点相连，所以就无法构成图；否则，重复该过程，直到遍历完所有的节点为止。

### 1.3 伪代码

### 1.4 贪心选择性质

每次选择度数最大的节点删除边，如果该节点都无法满足其度数，那么肯定无法构成图；否则，继续判断。

### 1.5 最优子结构性质

从上面的算法思想以及贪心选择中我们可以知道，原问题的解与子问题的解(删去第一个节点及所有与其相连的边的之后的子图)相同。

$$OPTD[i \dots n] = \begin{cases} OPT(D'[i+1 \dots n]) & \text{if condition 1} \\ false & \text{otherwise} \end{cases}$$

式中 $condition1$ 为：在 $[i+1, n]$ 节点区域中，存在 $|D[i]|$ 个节点可以和节点 $i$ 连通，如果该条件不成立，则返回 $false$ 。 $D'[i+1 \dots n]$ 为与节点 $i$ 连通的各个节点度数减1之后的度数列表。

---

**PROBLEM 1** Determine whether there exists an undirected graph

---

INPUT: Given a list of  $n$  natural numbers  $d_1, d_2, \dots, d_n, D, n$ .

OUTPUT: Determine whether there exists an undirected graph.

```
1: function IsExistUndirectedGraph( $D, n$ )
2:    $flag \leftarrow true$ 
3:   for  $i = 1 \rightarrow n$  do
4:     sort  $D[i:n]$  in non-increase order
5:     for  $j = i + 1 \rightarrow i + D_i$  do
6:       if  $D_j - 1 \neq -1$  then
7:          $D_j \leftarrow D_j - 1$ 
8:       else
9:         return  $false$ 
10:      end if
11:       $D_i \leftarrow 0$ 
12:    end for
13:  end for
14:  return  $true$ 
15: end function
```

---

## 1.6 正确性证明

假设能构成图  $G = (V, E)$ , 那么依次删除度数最大的节点相连的各条边, 删到最后, 各个节点的度数必然都为0, 所以返回true成立。

而如果存在一个节点的度数要大于子图  $G' = (V - D_i, E - E_{D_i})$  中节点的个数, 则不能构成图。这是因为题目要求, 构成的图中, 两个节点之间至多只能有一条边, 且不存在边的两个端点是同一个节点的情况, 所以肯定该节点肯定无法达到其期望的度数, 返回false成立。

## 1.7 复杂度分析

- 时间复杂度:

排序时间复杂度为  $T(n) = O(n \log n)$

最好的情况是搜到第一个就出现返回false的条件, 时间复杂度为  $T(n) = O(n \log n)$ ;

最坏的情况即存在一个简单完全无向图, 则度数总和为  $n(n-1)/2$ , 时间复杂度为:

$$\begin{aligned} T(n) &= n * n \log n + c * n(n-1)/2 \\ &= O(n^2 \log n) \end{aligned}$$

而一般情况为  $T(n) = O(n^2 \log n)$

- 空间复杂度:

额外使用的空间是常数量级的, 即为  $O(1)$ 。

## 2 作业调度

### 2.1 问题描述

There are  $n$  distinct jobs, labeled  $J_1, J_2, \dots, J_n$ , which can be performed completely independently of one another. Each job consists of two stages: first it needs to be preprocessed on the supercomputer, and then it needs to be finished on one of the PCs. Let's say that job  $J_i$  needs  $p_i$  seconds of time on the supercomputer, followed by  $f_i$  seconds of time on a PC. Since there are at least  $n$  PCs available on the premises, the finishing of the jobs can be performed on PCs at the same time. However, the supercomputer can only work on a single job at a time without any interruption. For every job, as soon as the preprocessing is done on the supercomputer, it can be handed off to a PC for finishing.

### 2.2 基本思想

首先将作业按照  $f_i$  按照非增序排序，排序之后的作业序列即是作业调度的序列，然后记录每个作业的完成时间，返回完成时间的最大值即可。

### 2.3 伪代码

---

**PROBLEM 2** Job Scheduling

---

INPUT: Given two lists  $P$  and  $F$ . And the number of jobs,  $n$ .

OUTPUT: Determine the minimum time that overcome these  $n$  jobs,  $m$ .

```
1: function JOBSCHEDULING( $P, F, n$ )
2:   sort job by  $P$  in non-increasing order
3:    $m \leftarrow 0$ 
4:    $cur\_sup \leftarrow 0$  /*current supercomputer's running time */
5:   for  $i = 1 \rightarrow n$  do
6:      $cur\_sup \leftarrow cur\_sup + P[i]$ 
7:      $m \leftarrow \text{MAX}(m, cur\_sup + F[i])$ 
8:   end for
9:   return  $m$ 
10: end function
```

---

### 2.4 贪心选择性质

每次从工作集中选择  $f_i$  最大的先执行，然后重复这样的动作。

### 2.5 最优子结构性质

为了方便计算，我们定义  $OPT$  由两部分组成，当前的最晚完成时间  $OPT(i)$  和当前 supercomputer 上的运行时间  $CurT(i)$ 。

$$CurT(i) = CurT(i-1) + P[i]$$

$$OPT(i) = \max \begin{cases} CurT(i) + F[i] \\ OPT(i-1) \end{cases}$$

## 2.6 正确性证明

### 2.6.1 证明1

假设作业 $k$ 为完成时间最晚的作业，它的完成时间为 $\sum_{i=1}^k P[i] + F[k]$ ，现在证明在作业 $k$ 后面不可能出现一个作业 $l$ ，使得 $F[l] > F[k]$ 。对于作业 $l$ ，它的完成时间为 $\sum_{i=1}^l P[i] + F[l]$ 。

因为 $k < l$ ，所以很容易得出 $\sum_{i=1}^k P[i] < \sum_{i=1}^l P[i]$ ，又因为 $F[l] > F[k]$ ，所以 $\sum_{i=1}^k P[i] + F[k] < \sum_{i=1}^l P[i] + F[l]$ ，这与作业 $k$ 为完成时间最晚的作业相矛盾，所以最晚完成的作业的后面不可能存在一个 $F$ 值更大的作业。

### 2.6.2 证明2

假设作业序列 $J_1, J_2, \dots, J_n$ 满足按 $F$ 值非增序排列，现在按照这个进行作业调度。若此时出现另一个作业 $k$ ，使得存在存在这种情况： $F[l] \leq F[k] < F[l+1], l \in [1, n]$ ，将它排在作业调度序列的最后，则其完成时间为 $\sum_{i=1}^n P[i] + P[k] + F[k]$ 。很明显这个值可能会是最大值。现在查找有没有一个序列能够使得这个值变得小一些。

由证明1中可以得出，如果存在 $F[j] < F[k]$ ，按照 $j, k$ 进行的作业调度用时要大于按照 $k, j$ 进行的作业调度用时。而由已知条件 $F[l] \leq F[k] < F[l+1], l \in [1, n]$ ，所以应该将作业 $k$ 放在作业 $l$ 之后，作业 $l+1$ 之前执行。同理，不应该将作业 $k$ 放在 $F$ 值比 $F[k]$ 大的作业之前执行。

下面考虑 $F$ 值相等的情况。假设 $F[l] = F[k]$ ，则按照 $k, l$ 进行的作业调度最大用时为： $\sum_{i=1}^{l-1} P[i] + P[k] + P[l] + F[l]$  按照 $l, k$ 进行的作业调度最大用时为 $\sum_{i=1}^l P[i] + P[k] + F[k] = \sum_{i=1}^{l-1} P[i] + P[l] + P[k] + F[k]$ ，很明显这两个值相等，所以若两个作业的 $F$ 值相等，则其调度的先后顺序不影响最大用时的计算。

## 2.7 复杂度分析

- 时间复杂度：

排序的时间复杂度为 $O(n \log n)$ ，计算最优解的时间复杂度为 $O(n)$ ，所以总的时间复杂度为： $T(n) = O(n \log n)$

- 空间复杂度：

额外使用的空间是常数量级的，即为 $O(1)$ 。

## 3 是否存在子序列?

### 3.1 问题描述

Given two strings  $s$  and  $t$ , check if  $s$  is subsequence of  $t$ ?

A subsequence of a string is a new string which is formed from the original string by deleting some (can be none) of the characters without disturbing the relative positions of the remaining characters. (ie, "ace" is a subsequence of "abcde" while "aec" is not).

### 3.2 基本思想

如果字符串 $s$ 的长度大于字符串 $t$ 的长度, 则字符串 $s$ 不可能是字符串 $t$ 的子序列, 返回false。

否则, 对字符串 $s$ 的每一个字母 $s_i$ , 每次都在字符串 $t$ 的搜索串 $t'$ 中搜索最靠前的与该字母相同的项 $t_j$ , 如果在搜索串 $t'$ 中没有找到相同项, 则返回false; 否则, 更新搜索串 $t'$ 为去掉 $t_j$ 及其前半部分后剩下的子串, 继续重复执行该方法, 直到字符串 $s$ 中的每一项都能在字符串 $t$ 中按序对应为止。

### 3.3 伪代码

---

**PROBLEM 3** Is Subsequence?

---

INPUT: Given two strings  $s$  and  $t$

OUTPUT: check if  $s$  is subsequence of  $t$

```
1: function ISSUBSEQUENCE( $s, t$ )
2:    $n \leftarrow s.length()$ 
3:    $m \leftarrow t.length()$ 
4:   if  $n > m$  then
5:     return false
6:   end if
7:    $i, j \leftarrow 0$ 
8:   for  $i = 0 \rightarrow n$  do
9:     while  $j < m$  and  $s[i] \neq t[j]$  do
10:       $j++$ 
11:    end while
12:    if  $j == m$  then
13:      break
14:    end if
15:     $j++$ 
16:  end for
17:  if  $i \neq n$  then
18:    return false
19:  end if
20:  return true
21: end function
```

---

### 3.4 贪心选择性质

每次都从字符串 $t$ 的子串 $t'$ 中选择最先与 $s_i$ 匹配的项当做字符串 $t$ 的子序列中的一项。

### 3.5 最优子结构性质

$$OPT(s[i \dots n], t[j \dots m]) = \begin{cases} true & \text{if } i > n \\ OPT(s[i+1 \dots n], t[k+1 \dots m]) & \text{if } s[i] == t[k], k \in [j, m] \\ false & \text{otherwise} \end{cases}$$

第一个式子中，当  $i > n$ ，意味着字符串  $s$  已搜索完毕且其为字符串  $t$  的一个子序列；

第二个式子中， $k$  为  $t[j \dots m]$  中第一个与  $s[i]$  相同的字母的下标；

如果找不到这样的  $k$ ，则说明字符串  $s$  不可能为字符串  $t$  的一个子序列。

### 3.6 正确性证明

对于  $s[i \dots n], t[j \dots m]$ ，现在从字符串  $t[j \dots m]$  中寻找第一次  $s[i]$  出现的情况，设其下标为  $k$  且  $k \in [j, m]$ ，则再在从字符串  $t[k+1 \dots m]$  中找满足  $s[i+1 \dots n]$  的子序列。假如我们不选第一次  $s[i]$  出现的情况，选择第2,3,or...次  $s[i]$  出现时情况，记下标为  $l$ ，很明显  $k < l \leq m$ 。这样就需要在字符串  $t[l+1 \dots m]$  中找满足  $s[i+1 \dots n]$  的子序列。但是可能会出现这样的一种情况，字符串  $s[i+1 \dots h], h \in [i+1, n]$  只能在  $t[k+1 \dots l]$  找到子序列，而无法在  $t[l+1 \dots m]$  中找到子序列，这样就可能出现错误的结果。

### 3.7 复杂度分析

- 时间复杂度:

获取字符串  $s$  和  $t$  的长度的时间复杂度分别为  $O(n)$  和  $O(m)$ ，检测是否是子序列的过程时间复杂度为  $O(n+m)$ ，因此总的时间复杂度为  $O(n+m)$ 。

- 空间复杂度:

额外使用的空间是常数量级的，即为  $O(1)$ 。