**LEZIONE 6-GUI**

**package** simulazioneGUI;

Immagine che contiene testo, schermata, Rettangolo, quadrato

Descrizione generata automaticamente

**package** simulazioneGUI;

**import** javax.swing.\*;

**import** java.awt.\*;

**import** java.awt.event.ActionEvent;

**import** java.awt.event.ActionListener;

**import** java.net.MalformedURLException;

**import** java.net.URL;

**public** **class** PratoFioritoGUI **extends** JFrame **implements** ActionListener {

**private** **int** ROWS = 5;

**private** **int** COLS = 5;

**private** JButton[][] buttons;

**public** PratoFioritoGUI() {

setTitle("Prato Fiorito");

setSize(400, 400);

setDefaultCloseOperation(JFrame.***EXIT\_ON\_CLOSE***);

buttons = **new** JButton[ROWS][COLS];

setLayout(**new** GridLayout(ROWS, COLS));

**for** (**int** i = 0; i < ROWS; i++) {

**for** (**int** j = 0; j < COLS; j++) {

buttons[i][j] = **new** JButton();

add(buttons[i][j]);

buttons[i][j].addActionListener(**this**);

}

}

setVisible(**true**);

}

@Override

**public** **void** actionPerformed(ActionEvent e) {

JButton clickedButton = (JButton) e.getSource();

**int** row = -1;

**int** col = -1;

// Trova la posizione del pulsante cliccato

**for** (**int** i = 0; i < ROWS; i++) {

**for** (**int** j = 0; j < COLS; j++) {

**if** (buttons[i][j] == clickedButton) {

row = i;

col = j;

**break**;

}

}

}

**if** (row != -1 && col != -1) {

**int** img = (**int**) (Math.*random*() \* 3); // probabilità di essere un'immagine di charmander

**if** (img == 1) {

**try** {

URL imageUrl = **new** URL("https://upload.wikimedia.org/wikipedia/it/thumb/5/56/Charmander.png/1200px-Charmander.png");

ImageIcon icon = **new** ImageIcon(imageUrl);

buttons[row][col].setIcon(icon);

} **catch** (MalformedURLException ex) {

ex.printStackTrace();

}

} **else** {

// Carica l'immagine

ImageIcon icon = **new** ImageIcon("https://cdn.icon-icons.com/icons2/1465/PNG/512/409bomb\_100833.png");

buttons[row][col].setIcon(icon);

JOptionPane.*showMessageDialog*(**null**, "Hai perso!");

setEnabled(**false**); // non posso più modificare il frame

}

}

}