

Sviluppo di un'app mobile per la gestione dei pasti aziendali con controllo automatico delle presenze

Dipartimento di Matematica "Tullio Levi-Civita"

Corso di Laurea in Informatica

Esame di Laurea – 15 dicembre 2023

Laureanda: Erica Cavaliere – 2013450

Relatrice: Prof.ssa Ombretta Gaggi







Fondata nel 2016

Sviluppo software per il mondo assicurativo

Mantenimento dell'applicazione omonima RiskAPP

Aperti a nuove tecnologie e possibili soluzioni

Riunioni e call per migliorare i servizi





Applicazione mobile per gestire i pranzi in azienda

Monitoraggio della cassa comune, della quota stornata e dei versamenti degli utenti

Presenza di un menu

Gestione di autenticazione degli utenti

TECNOLOGIE UTILIZZATE







STRUTTURA DELL'APP



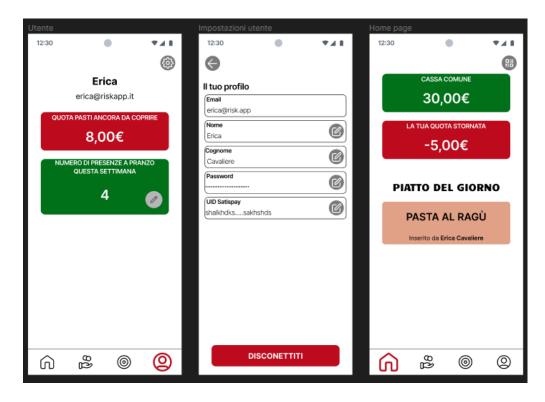
Sviluppato con Figma

Il layout contiene una barra superiore, una inferiore e una schermata

Home, Spese, Menu e Utente raggiungibili tramite la barra di navigazione

Impostazioni utente

Accesso e registrazione utente al primo accesso dell'app



SERVIZI FIREBASE UTILIZZATI



Firebase Autentication

- Autenticazione tramite mail e password
- Definizione dei metodi Registrati, Accedi, Disconnettiti



Cloud Firestore

- Gestione dei dati in raccolte, documenti e campi
- Permessi tramite console di Firebase
- Creazione di una classe per ogni entità
- Definizione dei metodi per creare nuove istanze e relativi metodi set e get

IL CALENDARIO DELLE PRESENZE

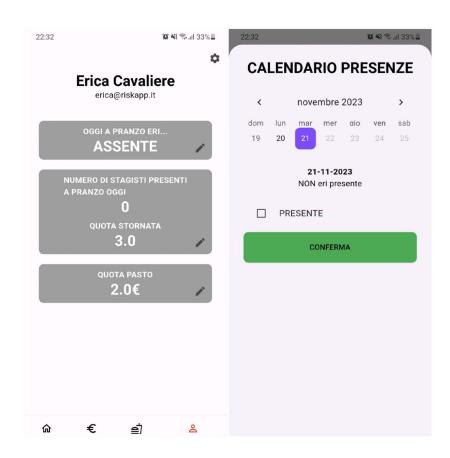


Raggiungibile tramite la schermata Utente

Calendario utente e calendario stagisti

TableCalendar

Creazione di un componente apposito



APRIRE L'APP TRAMITE QRCODE



Gestire le presenze in modo veloce

Installazione del pacchetto qr_flutter per creare un QrCode

Installazione del pacchetto go_route per definire la navigazione tra pagine dell'app

Utilizzo del servizio Firebase Hosting

Utilizzo dei Deep Link



Se l'app Gestione Pranzi è installata e si scannerizza questo QrCode, verrà aperta l'applicazione

LA LISTA DELLE TRANSAZIONI



Monitoraggio delle spese degli utenti

Badge di colori distinti

Transazioni in ordine di data, dalla più recente

Aggiunta o eliminazione di una transazione

Utilizzo del filtro per decidere gli elementi da visualizzare

Aggiornamento in tempo reale con lo StreamBuilder





Lista dei piatti inseriti da ogni utente

Tutti i piatti sono uguali in ordine alfabetico

Il pulsante PROPONI serve per aggiungere il piatto alla lista dei piatti proposti

Se si seleziona un piatto si visualizzano gli ingredienti e la ricetta

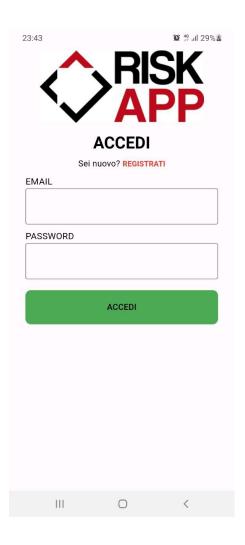
Utilizzo del filtro per decidere i piatti da visualizzare

Aggiornamento in tempo reale con lo StreamBuilder



CONCLUSIONI





Obiettivi obbligatori soddisfatti, ma non quelli desiderabili e facoltativi

Il prodotto finale è un prototipo

Conoscenze acquisite dei linguaggi Dart e Flutter

Studio della console Firebase

Alcune funzioni dell'app finale possono essere ancora migliorate

Sviluppo di un'app mobile per la gestione dei pasti aziendali con controllo automatico delle presenze

GRAZIE PER L'ATTENZIONE

Corso di Laurea in Informatica

Esame: 15 dicembre 2023

Laureanda: Erica Cavaliere - 2013450

Relatrice: Prof.ssa Ombretta Gaggi

