

# EEL670 Trabalho 04

Erica Ferreira

Abril 2021

## 1.

### Linguagem Escolhida: C

**Language Design Time:** Distinção de palavras chave que fazem parte da linguagem, como *main*.

Isso se deve ao fato de em C, essas palavras fazerem parte da definição de linguagem.

**Language Implementation Time:** Escolha se vai usar 16, 32 ou 64 bits.

Isso acontece nesse etapa, porque em C o int depende da implementação do código.

**Compile Time:** Tipo da variável (int, string etc).

A maioria das propriedades são definidas no Compilador, o compilador processa o código e os traduz para linguagem baixo-nível.

**Link Time:** Acha a definição das funções da biblioteca.

*Linka* cada aparição da chamada de uma função, à sua definição, isso tem que ser feito pelo Linker ele tem a função de coletar e juntar várias partes do código, se isso não for feito, o assembler não consegue ler o código.

**Load Time:** Alocação de memória para variável estática.

Toques finais antes de rodar.

**Runtime:** Valor da variável.

Onde o código roda, aqui é rodada a função, por exemplo, e calculado o seu retorno.