### 

Docker é um software que ajuda os desenvolvedores a resolver um dos maiores problemas dos projetos: \*diferenças de ambiente\*. Sabe aquela famosa frase "na minha máquina funciona"? Pois é — o Docker veio pra acabar com isso.

# Conceitos básicos

### Imagem

Uma imagem é como um pacote com tudo que o projeto precisa: código, dependências, configurações, etc.

É a base para criar os contêineres.

### Contêiner

É a imagem em execução. Um contêiner roda isolado, como se fosse uma mini máquina virtual — mas muito mais leve e rápida.

#### Dockerfile

É um arquivo que descreve como montar uma imagem. Nele você define o que instalar, copiar e executar.

Exemplo de Dockerfile

Dockerfile # Imagem base com Node.js FROM node:18

# Diretório de trabalho dentro do contêiner WORKDIR /app

# Copia os arquivos de dependência COPY package\*.json ./

# Instala as dependências RUN npm install

# Copia o restante do código COPY . .

# Compila o TypeScript RUN npm run build

# Expõe a porta da API EXPOSE 3000

# Comando para iniciar a API CMD ["node", "build/index.js"]

---

# Passo a passo

## 1. Abrir o projeto no VS Code

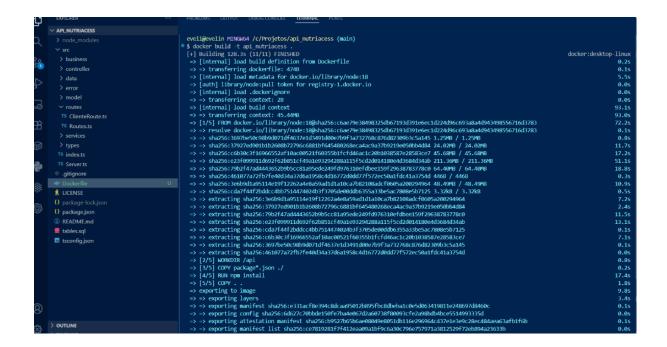
```
> AMMONTRACES

| Description |
```

# 2. Criar a imagem Dockerfile

### bash

docker build -t api\_nutriacess .



3. Verificar se a imagem foi criada

bash docker images

```
eveli@evelin MINGW64 /c/Projetos/api_nutriacess (main)

$ docker images

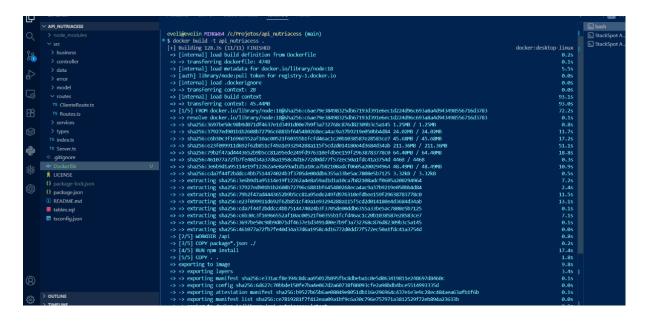
REPOSITORY TAG IMAGE ID CREATED SIZE

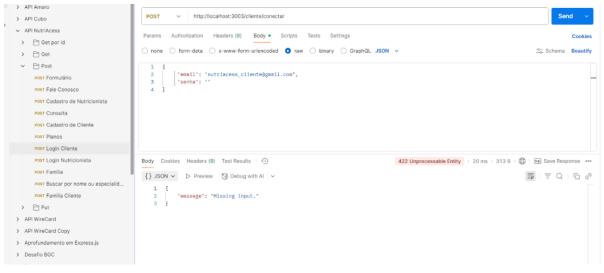
api_nutriacess latest ce7819281f7f 35 seconds ago 1.78GB

hello-world latest 6dc565aa6309 2 months ago 20.3kB
```

4. Executar a imagem (criar um contêiner para o backend)

bash docker run -p 3003:3003 api\_nutriacess





0.00% / 1200% (12 CPUs available) 268.6MB / 7.42GB

