

## Exercícios Aula 24/05/2018

*Conforme orientação da direção, as aulas dos dias 24 e 25 de maio serão suspensas devido a greve dos caminhoneiros. Todavia, para não prejudicar os acadêmicos, o professor deverá aplicar atividades que sejam realizadas e entregues na próxima aula **07/06/2018**.*

- 1) Escreva um código onde seja declarado, atribuído, e posteriormente impresso o valor atribuído a cada variável no console (System.out.printf("")). Este código deve conter uma variável para cada um dos tipos a seguir: int, double, float, boolean, String.
- 2) Repita o exercício anterior, trocando as impressões no console por "MessageDialog".
- 3) Escreva um código capaz de realizar as quatro operações matemáticas básicas (soma, subtração, multiplicação e divisão) interagindo com usuário por meio do pacote "JOptionPane".
- 4) Escreva um código que receba três números do usuário, exibindo os em ordem crescente. Interaja com o usuário utilizando "JOptionPane".
- 5) Crie um aplicativo Java que quando executado escreva no console 1000 vezes a frase "professores peguem leve nos trabalhos".
- 6) Faça um aplicativo Java que receba do usuário o nome de três postos de combustíveis com seus respectivos valores de combustíveis, posteriormente exiba para o usuário qual o nome do posto de combustível com menor preço.
- 7) Faça um aplicativo que mantenha em um array 6 números dados pelo usuário, posteriormente faça o sorteio de 6 números aleatórios entre 0 e 60, comparando o resultado do sorteio com os números posteriormente informado. Faça este sorteio e comparação em alguns laços for repetindo 1000, 10.000, 100.000, 1.000.000 de vezes. Para cada laço contabilize quantos sorteios acertaram os 6 números e no final apresente ao usuário esta estatística.
- 8) Faça um aplicativo que receba 5 nomes e os imprima posteriormente na ordem inversa à qual recebeu.
- 9) Faça um aplicativo Java que calcule a quilometragem média por litro de combustível realizada por um veículo. Para isso, obtenha do usuário os valores de quilômetros percorridos e litros consumidos utilizando o pacote "JOptionPane".
- 10) Faça um aplicativo Java que calcule a quantidade de litros de combustível necessária para uma viagem. Para isso, obtenha do usuário a média km/l e a distância em quilômetros. Utilize o pacote "JOptionPane" para interação com o usuário.