

Relíquias

Anexo do Documento de Design do Jogo *Mythical Battles*

Escrito por Érica Pereira

10 de setembro, 2022

Índice

Relíquias	2
Coroa encantada	3
Cálice encantado	3
Anél encantado	4
Espada Encantada	4
Escudo encantado	5
Poção	5
Cajado e Mangual encantado	6
Colar encantado	6
Frigideira encantada.....	7
Bastão encantado.....	7

Relíquias

As relíquias são itens que aumentam a quantidade de vida e força de um herói quando este equipa uma relíquia.

Algumas relíquias possuem um herói proprietário. Quando uma relíquia é equipada pelo respetivo herói proprietário, é ativado o poder especial específico do herói em questão. Todos os heróis, à exceção de heróis de raridade comum (+), possuem um poder especial para ativar.


Pode-se aumentar o nível das relíquias, e, por consequente, a quantidade de vida e força que atribui a um herói, quando duas relíquias iguais são fundidas.


Assim como personagens com diferentes raridades, as relíquias pertencentes a heróis ficam com o nível de raridade do seu proprietário, o que significa que estas são mais difíceis de obter se forem de uma raridade alta ou elevada:

Raridade	Chance	Número de relíquias	Chance de adquirir cada relíquia herói
+ (comum)	50%	0	6.25%
++ (alta)	35%	5	7%
+++ (elevada)	15%	5	3%


O utilizador pode obter novas relíquias quando coleta as recompensas ou quando compra um pacote de relíquias aleatórios na loja do jogo.


Coroa encantada	
Herói Proprietário: Afrodite	
	Elemento: Ar
	Raridade: +++
	Vida: 2
	Ataque: 1
	Poder especial do herói: Todos os companheiros vão recebendo 2%*(nível afrodite) de vida por cada ataque feito e 7%*(nível afrodite) de força por cada ataque recebido.

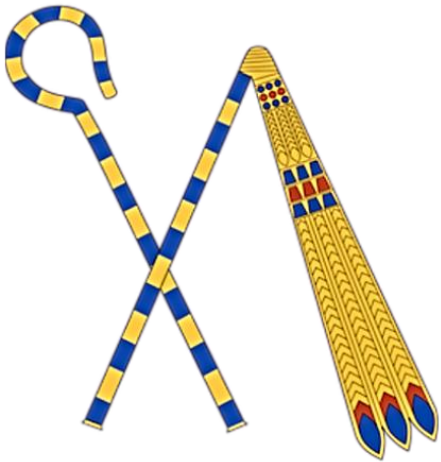
Cálice encantado	
Herói Proprietário: Dionísio	
	Elemento: Água
	Raridade: ++
	Vida: 2
	Ataque: 1
	Poder especial do herói: No início da batalha, atribui (20*nível dionísio) aos dois próximos companheiros.

Anél encantado	
Herói Proprietário: Sun Wukong	
	Elemento: Fogo
	Raridade: +++
	Vida: 2
	Ataque: 1
	Poder especial do herói: Adiciona um clone dele mesmo ao final da fila.


Espada Encantada	
Herói Proprietário: Amaterasu	
	Elemento: Fogo
	Raridade: +++
	Vida: 1
	Ataque: 2
	Poder especial do herói: Atribui (2*nível amaterasu)% de chances dos ataques dos inimigos falharem, percentagem máxima: 60%.


Escudo encantado	
Herói Proprietário: Tsukuyomi	
	Elemento: Água
	Raridade: +++
	Vida: 1
	Ataque: 2
	Poder especial do herói: Atribui (2*nível tsukuyomi)% de chances da vida dos aliados aumentar por 40%, percentagem máxima: 60%.

Poção	
Herói Proprietário: Marie Curie	
	Elemento: Terra
	Raridade: ++
	Vida: 1
	Ataque: 2
	Poder especial do herói: Por rodada, ela vai ganhando (15*nível marie curie) de força e perdendo (10*nível marie curie) de vida.

Cajado e Mangual encantado	
Herói Proprietário: Anúbis	
	Elemento: Água
	Raridade: +++
	Vida: 1
	Ataque: 2
	Poder especial do herói: Na sua rodada, tira metade da vida ao oponente, 1/4 ao oponente seguinte, 1/8 ao seguinte, etc.

Colar encantado	
Herói Proprietário: Naga Kanya	
	Elemento: Água
	Raridade: ++
	Vida: 2
	Ataque: 1
	Poder especial do herói: Por rodada, atribui (4*nível naga kanya) aos aliados em volta.

Frigideira encantada	
Herói Proprietário: Kaulu	
	Elemento: Ar
	Raridade: ++
	Vida: 1
	Ataque: 2
	Poder especial do herói: Na sua rodada, tira 3%*(nível kaulu) de vida aos inimigos e retira 1%*(nível kaulu) de vida a aliados.

Bastão encantado	
Herói Proprietário: Elfo	
	Elemento: Terra
	Raridade: ++
	Vida: 1
	Ataque: 2
	Até chegar a sua rodada, atribui (6*nível elfo) aos companheiros da frente, sempre que perdem vida.