

Atividade sobre estrutura, ponteiro e recursividade

Valendo um ponto para compor a nota 1

Deverá ser entregue até o dia 15 de Março de 2019 pelo email enyo@ufc.br

Estrutura e definição de tipos

1. Declare uma estrutura C capaz de guardar os seguintes dados relativos a um prontuário médico (declare duas variáveis do tipo desta estrutura):
 - a) Nome do paciente (string de 50)
 - b) Endereço (string de 50)
 - c) Telefone (string de 8)
 - d) Altura (float)
 - e) Data de nascimento (string de 8)
 - f) Peso (float)Declare um novo tipo C chamado Paciente que deve ser exatamente a estrutura acima.
2. Uma pessoa possui nome, endereço e telefone. Utilizando estrutura, fazer um programa em C que permita a entrada dos dados de 3 pessoas e os imprima em ordem alfabética. Declare um novo tipo C chamado Pessoa que deve ser exatamente a estrutura acima.

Ponteiro

3. Construa uma função que receba os vetores de inteiros L e Q e retorne a quantidade de elementos que eles têm em comum. Use o protótipo, `int fnc(int L[], int n, int Q[], int m);` onde n e m são os comprimentos de L e Q respectivamente.
4. Uma função de troca é aquela capaz de trocar os dados entre duas variáveis de mesmo tipo. Implemente a função de troca dado que o protótipo em C é `void Swap(int *p, int *q);`

Função recursiva

5. Fazer uma função recursiva que faça a potenciação na base 2. Receber o expoente e retornar o resultado.
6. 2. Faça uma função recursiva que recebe um valor inteiro como parâmetro e retorna 1/0 para informar se o número é primo ou não.