

# Programmazione per il WEB

## Primo progetto – Java Servlet

---

AA 2012-2013

# Primo progetto

- Creazione di un sito web per far incontrare la richiesta/offerta per mercato agro-alimentare a km-zero
- Il progetto DEVE essere fatto con tecnologia Java Servlet (no jsp)

# Primo progetto

- Si tratta di un sito dove ciascun attore (buyer o seller) ha un account, specifico del ruolo, attraverso il quale puo' comperare o vendere dei prodotti
- L'intero progetto prevede che utenti, ruoli, ed una parte dei prodotti sia pre-caricata sul database. Non si deve pensare ad alcun sistema per l'immissione di dati diversi da quelli specificatamente richiesti

# Login Page + Landing Page

- Il sistema e' basato su autenticazione per utente, con username e password
- l'utente si autentica ed in base al proprio profilo sara' identificato come “seller” o “buyer” (N.B.ciascun login e' associato ad un solo profilo pre-definito nel database)
- A login avvenuto con successo, l'utente è reindirizzato ad una “Landing Page” che dipende dal suo profilo

# Login Page + Landing Page

- Dovra' essere gestita la condizione di login errato

---

# Landing Page per Buyer

- Se il profilo dell'utente e' "Buyer" la Landing Page permette
  - la scelta da parte dell'utente di una categoria di prodotti (es: ortaggi / formaggi / altro..) che lo porterà ad una altra pagina (Product Page) dove potrà visualizzare la lista dei prodotti offerti per quella categoria.
  - la possibilità di fare logout dall'applicazione

# Landing Page per Buyer

- La scelta della tipologia puo' essere effettuata sia attraverso combo-box sia attraverso menu' o bottone/link

Si veda esempio per figure/descrizioni etc:

<http://www.seedshop.com/vegetable-seeds.html>

- I gruppi di tre persone devono gestire la visualizzazione della foto del prodotto

# Product Page per Buyer

- In questa pagina (indirizzata dalla Landing Page per un Buyer) l'utente potrà:
  - visualizzare la lista dei prodotti offerti per la categoria selezionata precedentemente. La tabella visualizzerà almeno le seguenti informazioni:
    - Seller | Product | Price | UM | Quantity
  - scegliere di comperare una quantita' di un prodotto presente nella lista
  - Al termine della selezione, l'utente potrà effettuare l'ordine e verrà reindirizzato su una servlet di conferma (Confirmation Page) che visualizzera' il totale dovuto



# Product Page per Buyer

- Seller – nome di chi vende
- UM → unita' di misura
- Quantity → quantita' disponibile
- Gruppi da tre persone: devono gestire l'acquisto della quantita' di prodotto, i gruppi singoli e da due comperano tutto il lotto (non indicano la quantita')

# Product Page per Buyer

- Ciascun buyer compra solo un articolo alla volta (a prescindere dalla quantita')

# ConfirmatioPage per Buyer

- In questa pagina (indirizzata dalla Product Page per un Buyer) l'utente potrà:
  - visualizzare un riepilogo dei prodotti che vuole ordinare
  - Tornare indietro alla Product Page precedente per fare modifiche (quindi annulla l'acquisto)
  - Oppure confermare l'ordine ed essere reindirizzato automaticamente alla sua Landing Page

Ciascun ordine genererà un pdf come ricevuta (inserire l'elenco almeno le indicazioni minime Seller | Product | Price | UM | Quantity + (gruppi da tre anche la foto))

Il pdf comparirà come link in una tabella che sarà visualizzata nella landing page ordinata per data-ora acquisto discendente

# Landing Page per Seller

- Se il profilo dell'utente e' "Seller" la Landing Page permette tre scelte:
  - Essere indirizzati ad una pagina per la visualizzazione dei prodotti dell'utente messi in vendita. La tabella visualizzerà almeno le seguenti informazioni:
    - Product | Category | Price | UM | Quantity
  - Essere indirizzati ad una pagina che permette l'aggiunta di un prodotto
  - La possibilità di fare logout dall'applicazione

N.B. ciascuna delle pagine a cui si viene indirizzati, permette il ritorno alla Landing Page del Seller.

# Landing Page per Seller

- I gruppi da tre persone devo visualizzare la tabella degli ordini ricevuti nella landing page, ordinata per data-ora discendente

# Punti di Attenzione

La tabella dei pdf dovrà essere visualizzata ed opportunamente filtrata per essere visibile solo dai rispettivi utenti proprietari

Essendo la vendita relativa ad un solo prodotto alla volta la tabella corrispondente sul db sarà una sola (non devo gestire i singoli prodotti venduti più il totale con la ricevuta)

---

# Punti di Attenzione

Tutti i dati dovranno essere pre-inseriti nel database

Dovranno essere presenti nel progetto consegnato:

- Almeno 4 utenti per ruolo
- Almeno 2 categorie diverse di prodotti
- Almeno 5 prodotti per categoria

# Modalità di consegna primo progetto

- 1) Preparare un file zip per ogni progetto contenente:
  - Web Application primo progetto
  - Eventuali Librerie
  - Breve descrizione del progetto: architettura, casi d' uso, e se utili altri diagrammi
- 2) Nome del file: Cognome\_N.Matricola\_progetto\_1.zip
- 3) Se ciascun file zip e' minore di ca. 25 MB spedirli (anche separatamente) a: [programmazione.web@gmail.com](mailto:programmazione.web@gmail.com) entro la scadenza (vedi sotto)
- 4) Se il file e' maggiore di 25 MB consegnarlo:
  - su supporto fisico (CD/DVD) nella casella postale del docente presso il Dipartimento di Ingegneria e Scienza dell'Informazione entro la scadenza
  - Oppure spedendo a [programmazione.web@gmail.com](mailto:programmazione.web@gmail.com) un link ad un sistema di filesharing



# Modalità di consegna primo progetto

## ***Scadenze:***

1. per partecipare alla valutazione intermedia --> il progetto deve essere consegnato entro venerdì 30 novembre ore 23.59
2. OPPURE consegnato qualche giorno prima della sessione di esame scelta dallo studente assieme agli altri progetti (maggiori dettagli sul giorno di consegna dei progetti sulla bacheca elettronica del corso in prossimità della specifica sessione d'esame)