# 國立成功大學 系統及船舶機電工程學系

微電腦控制期末論文

學生:F14081046 周呈陽

指導教授: 陳智強 中華民國一一一年一月

# 目錄

1.	Design	Р3
2.	Materials	P5
3.	Approach	P5
4.	Difficulty	P6
5.	Solution	Р6
6.	Layout+Code+Principle	P6
7.	Detailed(text) illustration	P18

# Design:

# 期中:

在期中的時候一開始選擇使用兩塊 Arduino 板,但發現要讓兩塊 Arduino 板互相通訊有點困難,再加上也沒有比較好用,所以選擇使用一塊 Arduino 板;原先有自己繪製 AutoCAD 的車體圖,但是因為不會使用雷射切割機,最後就去電子材料行買現成的車板;沒使用 HMC5883L 電子羅盤模組主要是因為他的數據很難讀取做使用,再加上自己使用後也不太會操作,所以就放棄掉斷線區的關卡。

## 期末:

使用兩塊車板讓我有更多的空間去放置電子零件,但同時也增加了車體本身的重量,那接下來我會把車體上的電子零件——說明位置及其用處。

## TCRT5000 紅外線感測器:

我將四個紅外線感測器置放於車體的前方,中間兩個的距離與黑線距離等距,而旁邊兩個則以經過直角彎時,能碰到黑線的角度去校正,原先有加上燈泡避免紅外線讀值有偏差的問題,但後來選擇不加的原因,是因為環境的光線其實不太影響紅外線感測器的讀值,反而是紅外線感測器與地面的距離,才是影響主因。

### TT 馬達:

一開始選用黃色的 TT 馬達,但在經過使用後發現黃色的馬達在操控上的靈敏度很低,最後使用了藍色的 TT 馬達,因為藍色馬達是全金屬製成,所以在靈敏度上,比塑膠製的黃色馬達來的好很多

# Arduino 板:

我將 Arduino 板放置於車體的最上層,主要是因為方便接線和連接電腦進行上傳程式,也方便檢查 Arduino 板是否有異狀。

# L298N 馬達板:

將馬達板放置於車體下層,因為馬達板的接線比較固定,不用常常去調整 ,所以將他放置在比較難更換位置的車板下層。

# 18650 電池盒:

將電池盒置放於車體的最上層,也是為了方便拆裝電池,同時將電池盒置 放在車體的後方,為了增加車體後方的重量避免車體的重心往前。

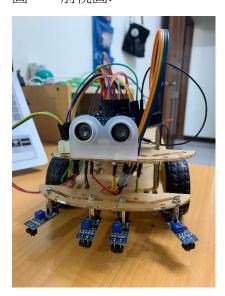
# HCSR-04 超音波感測器:

在車體前方與後方各放置一個超音波感測器,以用來進行測距。

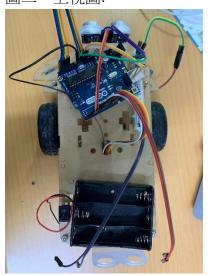
# 結論:

在設計車體時,配重也是很重要的一部份,一開始我的電子零件都往前塞,導致車體傾斜,也會使後方萬象輪的擺幅過大,進而影響車體的方向;我也量避免使用杜邦線和麵包板,因為杜邦線的良率過低,常常會有線壞掉,但感測器沒問題的情況發生,所以除了接地和共電壓以外,一律直接從感測器拉線到 Arduino 板上頭,也同樣為了避免麵包板壞掉,但感測器沒問題的情況發生,以下是自走車的三視圖,後方的 HCSR-04 因歸還給老師,故照片中不會有後方的 HCSR-04。

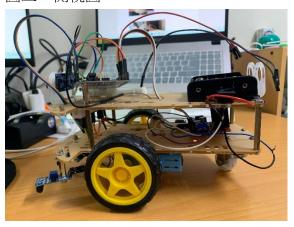
# 圖一、前視圖:



圖二、上視圖:



# 圖三、側視圖:



### Materials:

- 1. Arduino uno R3 Rev3 開發板
- 2. L298N 馬達驅動模組
- 3. TT 馬達
- 4. 18650 電池&電池盒
- 5. TCRT5000 主動式紅外線感測模組

TCRT5000 紅外線得到黑色反射數值約為 600 以上,白色約為 100 以下,故我將黑線的界值設為 150,讓車子進行循跡判斷。

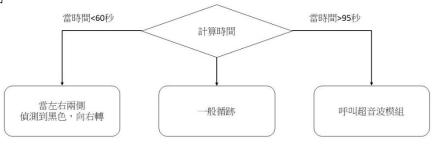
# 6. HC-SR04 超音波感測模組

HC-SR04 模組會自動發送 8 個 40KHZ 的方波,自動檢測是否有信號返回,如果有信號返回隨即輸出高電位,高電為持續的時間就是超聲波從發射到返回的時間,距離 = (高電位 X 聲速 (340m/s))/2

- 7. 麵包板&排線
- 8. 萬象輪&輪子

# Approach:

因為後來沒使用兩塊 Arduino 板,所以方法有些小更動但大致上是一樣的,這次的測驗我選擇了第一和第五關,而我是透過「計算時間」的方式,去進行不同關卡的處理方式,所以我的流程圖會以循跡、第一關、第五關作為主要的說明。



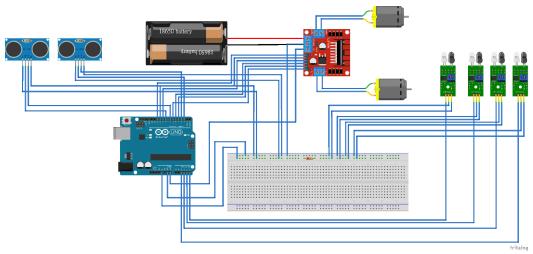
# Difficulty:

我遇到比較大的困難有硬體和關卡的問題,硬體方面,其一為超音波的使用,在加入超音波前,都可以正常循跡也跑得很穩定,一旦加入超音波模組,雖然總共只延遲了15 微秒,但整台車瞬間變得很卡,而且每個人狀況也都不同,就只有我與另一位女同學會這樣子;另一個問題是紅外線的讀值時常不穩定,在期中報告前我以為光線會影響讀值最大,然而在實測後發現,早晚的光線影響其實還好,反而是感測器與地面的距離我需要時常去做校正;黃色的TT馬達,由於是塑膠製所以在調整上會很卡,後來換上金屬製的藍色TT馬達,就順很多了。而在關卡方面,交叉路段我試了很多次,發現很吃一開始進去的角度,我是想用當左邊3個紅外線碰到黑線時,衝刺便能進入交叉路段,再用右邊3個紅外線碰到黑線時,脫離交叉路段,但再試過之後發現角度不對就會爆衝,離開原本的行徑路線;虛線區也很吃一開始的角度,多數人虛線區都是透過循跡去過的,但我也發現一旦轉彎的幅度太大便會離開虛線區,轉彎的幅度太小,又有可能會一直直走;而斷線區更是個難題,因為我不是使用 p 控制,所以直線不會走得很直,再加上我不太會使用電子羅盤模組,所以直好放棄斷線區。

### Solution:

超音波的問題後來透過計算時間去解決,因為我只有最後一關會使用到超音波,所以我設計當時間大於 95 秒時,在呼叫超音波模組,雖然最後的直線會走得很不穩,但影響沒有一直開著超音波來的大;紅外線讀值的問題,一開始因為我將紅外線感測器先透過麵包板在連到 Arduino 板上,發現數值很常跑掉,後來我直接從紅外線感測器接線到 Arduino 上數值就穩定許多了。

### Layout:



# Source Code:

```
(1)
     unsigned long time;
(2)
     int go_str = 75;
(3)
     int
          go_turn = 70;
(4)
          go_noturn = 70;
     int
(5)
          backk = 20;
     int
(6)
          black=150;
     int
(7)
     int
          wait_turn = 30;
(8)
     int
          wait_lilturn = 25;
(9)
     int
          wait_str = 35;
(10)
     int
          wait stop = 30;
(11)
     int n=0;
(12)
     int cm_f,duration_b, cm_b,duration_f;
(13) void setup() {
(14) Serial.begin(9600);
(15) pinMode(11,OUTPUT);
(16) pinMode(10,OUTPUT);
(17) pinMode(9,OUTPUT);
(18) pinMode(6,OUTPUT);
(19) pinMode(5,OUTPUT);
(20) pinMode(4,OUTPUT);
(21) pinMode(A5,INPUT);
(22) pinMode(A4,INPUT);
(23) pinMode(A3,INPUT);
(24) pinMode(A2,INPUT);
(25) pinMode(2, OUTPUT);
(26) pinMode(3, INPUT);
(27) pinMode(8, OUTPUT);
(28) pinMode(7, INPUT);
(29) }
(30) void go straight(){
(31)
         analogWrite(11,go_str+5);
(32)
         analogWrite(6,go str);
(33)
         digitalWrite(10,0);
(34)
         digitalWrite(9,1);
(35)
         digitalWrite(5,0);
         digitalWrite(4,1);
(36)
```

```
(37)
       }
(38) void go_right(){
(39)
          analogWrite(11,go_noturn);
(40)
         analogWrite(6,go_turn+5);
(41)
          digitalWrite(10,1);
(42)
          digitalWrite(9,0);
(43)
          digitalWrite(5,0);
(44)
          digitalWrite(4,1);
(45) }
(46) void go_left(){
(47)
         analogWrite(11,go_turn);
(48)
         analogWrite(6,go_noturn);
(49)
         go_noturn;
(50)
         digitalWrite(10,0);
(51)
          digitalWrite(9,1);
(52)
          digitalWrite(5,1);
(53)
          digitalWrite(4,0);
(54) }
(55) void go_stop(){
(56)
          analogWrite(11,0);
(57)
          analogWrite(6,0);
(58)
          digitalWrite(10,0);
(59)
          digitalWrite(9,1);
(60)
          digitalWrite(5,0);
(61)
          digitalWrite(4,1);
(62) }
(63) void go_back(){
(64)
          analogWrite(11,backk);
(65)
          analogWrite(6,backk);
(66)
         digitalWrite(10,1);
(67)
         digitalWrite(9,0);
(68)
          digitalWrite(5,1);
(69)
          digitalWrite(4,0);
(70) }
(71) void front(){
(72)
          digitalWrite(2, LOW);
(73)
          delayMicroseconds(5);
(74)
          digitalWrite(2, HIGH);
```

```
(75)
          delayMicroseconds(5);
(76)
         digitalWrite(2, LOW);
(77)
          duration f = pulseIn(3, HIGH);
(78)
         cm_f = (duration_f/2) / 29.1;
(79) }
(80) void loop() {
(81)
       time=millis();
(82)
       int side_r
                    =analogRead(A2);
(83)
       int middle r = analogRead(A3);
(84)
       int side |
                    =analogRead(A5);
       if ((time/1000)>95){
(85)
(86)
         front();
(87)
       }
(88)
       if(side_r>black and side_l>black and (time/1000)<60){
(89)
            go_straight();
(90)
            delay(50);
(91)
            go_right();
(92)
            delay(200);
(93)
            go_stop();
(94)
            delay(wait_stop);
(95)
         }
(96)
        else if(cm_f<50 and cm_f>40 and middle_l<black and middle_r<black and
     side_I<black and side_r<black ){</pre>
(97)
            while(1){
(98)
                 go_stop();
(99)
                 delay(50);
                      int middle r=analogRead(A3);
(100)
(101)
                      int middle l=analogRead(A4);
(102)
                      analogWrite(11,110);
(103)
                      analogWrite(6,110);
(104)
                      digitalWrite(10,1);
(105)
                      digitalWrite(9,0);
(106)
                      digitalWrite(5,0);
(107)
                      digitalWrite(4,1);
(108)
                      delay(15);
(109)
                      go_stop();
(110)
                      delay(50);
(111)
                    if(middle_l>black and middle_r>black){
```

```
(112)
                      go_stop();
(113)
                      delay(100);
(114)
                      break;
(115)
                    }
                 }
(116)
(117)
                    while(1){
                      n=4;
(118)
                      digitalWrite(8, LOW)
(119)
(120)
                      delayMicroseconds(5);
                      digitalWrite(8, HIGH);
(121)
                      delayMicroseconds(5);
(122)
(123)
                      digitalWrite(8, LOW);
                      duration_b = pulseIn(7, HIGH);
(124)
(125)
                      cm_b = (duration_b/2) / 29.1;
                      analogWrite(11,95);
(126)
(127)
                      analogWrite(6,90);
(128)
                      digitalWrite(10,1);
(129)
                      digitalWrite(9,0);
(130)
                      digitalWrite(5,1);
(131)
                      digitalWrite(4,0);
(132)
                      delay(100);
                      if(cm_b>0 and cm_b<20){
(133)
(134)
                         go_stop();
                         delay(1000);
(135)
(136)
                         break;
                      }
(137)
                    }
(138)
(139)
               }
(140)
               else if (cm b>0 and cm b<25 and n==4){
(141)
                 go_stop();
                 delay(500);
(142)
(143)
                 exit(0);
(144)
               }
(145)
               else if(side r<black and middle r>black and middle l<black and
     side_l<black){</pre>
(146)
                 go_right();
                 delay(wait_lilturn);
(147)
(148)
                 go_stop();
```

```
(149)
                 delay(wait_stop);
              }
(150)
               else if (side r<black and middle r<black and middle l>black and
(151)
     side_l<black){</pre>
(152)
                 go_left();
                 delay(wait_lilturn);
(153)
(154)
                 go_stop();
(155)
                delay(10);
(156)
              }
               else if(side_r>black and middle_r>black and middle_l<black and
(157)
     side_l<black){</pre>
(158)
                 go_right();
(159)
                 delay(wait_turn);
(160)
                 go_stop();
                delay(wait_stop);
(161)
(162)
               else if(side r<black and middle r<black and middle l>black and
(163)
     side_l>black){
(164)
                 go_left();
                 delay(wait_turn);
(165)
(166)
                 go_stop();
(167)
                delay(wait_stop);
(168)
              }
               else if(side r>black and middle r>black and middle l>black and
(169)
     side I<black){
(170)
                 go right();
(171)
                 delay(wait_turn);
(172)
                 go_stop();
                delay(wait stop);
(173)
(174)
              }
               else if(side r<black and middle r>black and middle l>black and
(175)
     side l>black){
                 go_left();
(176)
                 delay(wait turn);
(177)
(178)
                 go_stop();
(179)
                delay(wait stop);
(180)
               else if(side_r>black and middle_r<black and middle_l<black and
(181)
```

```
side_l<black){</pre>
(182)
                go_right();
(183)
                delay(wait_turn);
(184)
                go_stop();
(185)
               delay(wait_stop);
(186)
              else if(side_r<black and middle_r<black and middle_l<black and
(187)
    side I>black){
(188)
                go_left();
(189)
                delay(wait_turn);
(190)
                go_stop();
               delay(wait stop);
(191)
(192)
              }
(193)
             else{
(194)
               go_straight();
(195)
               delay(wait_str);
(196)
               go_back();
(197)
               delay(wait_stop);
(198)
              }
(199)
         }
Principle:
(1) 輸入時間函式
(2) 設定 go str 為整數代表直走的 PWN 為 75
```

- (3) 設定 go trun 為整數代表轉彎的 PWN 為 70
- (4) 設定 go\_notrun 為整數代表不轉彎的 PWN 為 70
- (5) 設定 backk 為整數代表反轉的 PWN 為 20
- (6) 設定 black 為整數代表黑色的讀數為 150
- (7) 設定 wait turn 為整數代表直角轉彎的延遲為 30 毫秒
- (8) 設定 wait lilturn 為整數代表普通轉彎的延遲為 25 毫秒
- (9) 設定 wait str 為整數代表直走的延遲為 25 毫秒
- (10) 設定 wait\_stop 為整數代表停止的延遲為 25 毫秒
- (11) 設定 n 為整數 0
- (12) 設定 cm\_f,duration\_b, cm\_b,duration\_f 為整數
- (13) 開始 setup 設定
- (14) 設定鮑率 9600
- (15) 右側馬達速度控制腳位 11

- (16) 右側馬達輸出腳位 10
- (17) 右側馬達輸出腳位 9
- (18) 左側馬達速度控制腳位 6
- (19) 左側馬達速度控制腳位 5
- (20) 左側馬達速度控制腳位 4
- (21) 紅外線感測器輸入腳位 A5
- (22) 紅外線感測器輸入腳位 A4
- (23) 紅外線感測器輸入腳位 A3
- (24) 紅外線感測器輸入腳位 A2
- (25) 超音波感測器 trig 腳位 2
- (26) 超音波感測器 ehco 腳位 3
- (27) 超音波感測器 trig 腳位 8
- (28) 超音波感測器 echo 腳位 7
- (29) 結束 setup 設定
- (30) 開始 go straight 函式設定
- (31) 設定右側馬達腳位 11 的 PWN 為 go str+5
- (32) 設定左側馬達腳位 6 的 PWN 為 go str+5
- (33) 設定右側馬達腳位 10 為低電壓
- (34) 設定右側馬達腳位 9 為高電壓
- (35) 設定左側馬達腳位 5 為低電壓
- (36) 設定左側馬達腳位 4 為高電壓
- (37) 結束 go straight 函式設定
- (38) 開始 go right 函式設定
- (39) 設定右側馬達腳位 11 的 PWN 為 go\_noturn
- (40) 設定左側馬達腳位 6 的 PWN 為 go turn+5
- (41) 設定右側馬達腳位 10 為高電壓
- (42) 設定右側馬達腳位 9 為低電壓
- (43) 設定左側馬達腳位 5 為低電壓
- (44) 設定左側馬達腳位 4 為高電壓
- (45) 結束 go right 函式設定
- (46) 開始 go left 函式設定
- (47) 設定右側馬達腳位 11 的 PWN 為 go turn
- (48) 設定左側馬達腳位 6 的 PWN 為 go noturn
- (49) 設定右側馬達腳位 10 為低電壓
- (50) 設定右側馬達腳位 9 為高電壓
- (51) 設定左側馬達腳位 5 為高電壓
- (52) 設定左側馬達腳位 4 為低電壓
- (53) 結束 go\_left 函式設定

- (54) 開始 go stop 函式設定
- (55) 設定右側馬達腳位 11 的 PWN 為 0
- (56) 設定左側馬達腳位 6 的 PWN 為 0
- (57) 設定右側馬達腳位 10 為低電壓
- (58) 設定右側馬達腳位 9 為高電壓
- (59) 設定左側馬達腳位 5 為低電壓
- (60) 設定左側馬達腳位 4 為高電壓
- (61) 結束 go stop 函式設定
- (62) 開始 go\_back 函式設定
- (63) 設定右側馬達腳位 11 的 PWN 為 backk
- (64) 設定左側馬達腳位 6 的 PWN 為 backk
- (65) 設定右側馬達腳位 10 為高電壓
- (66) 設定右側馬達腳位 9 為低電壓
- (67) 設定左側馬達腳位 5 為低電壓
- (68) 設定左側馬達腳位 4 為高電壓
- (69) 結束 go back 函式設定
- (70) 開始 front 函式設定
- (71) trig 腳位 2 輸出低電壓
- (72) 延遲 5 微秒
- (73) 給 Trig 高電位,持續 5 微秒
- (74) 延遲 5 微秒
- (75) trig 腳位 2 輸出低電壓
- (76) echo 腳位 3 收到高電位時的時間
- (77) 將時間換算成距離 cm
- (78) 結束 front 函式設定
- (79) 開始 loop 設定
- (80) 宣告變數 time 回傳從開機到現在的毫秒數
- (81) 宣告變數 side r 為 A2 類比訊號輸入
- (82) 宣告變數 middle r 為 A3 類比訊號輸入
- (83) 宣告變數 middle I 為 A4 類比訊號輸入
- (84) 宣告變數 side I 為 A5 類比訊號輸入
- (85) 開始 if 迴圈,條件當時間大於 95 秒
- (86) 呼叫 front 函式
- (87) 結束 if 迴圈
- (88) 開始 if 迴圈,條件為 side r 和 side I 的讀值大於 black 和時間小於 60 秒
- (89) 呼叫 go\_straight 函式
- (90) 延遲 50 毫秒
- (91) 呼叫 go\_right 函式

- (92) 延遲 200 微秒
- (93) 呼叫 go stop 函式
- (94) 延遲 wait stop 微數
- (95) 結束 if 迴圈
- (96) 開始 else if 迴圈,條件為前方超音波距離小於 50 公分和大於 40 公分和 middle\_r 和 middle\_l 的讀值大於 black 和 side\_r 和 side\_l 的讀值小於 black
- (97) 呼叫 whie 迴圈
- (98) 呼叫 go stop 函式
- (99) 延遲 50 微秒
- (100) 宣告變數 middle r 為 A3 類比訊號輸入
- (101) 宣告變數 middle\_I 為 A4 類比訊號輸入
- (102) 設定右側馬達腳位 11 的 PWN 為 110
- (103) 設定左側馬達腳位 6 的 PWN 為 110
- (104) 設定右側馬達腳位 10 為高電壓
- (105) 設定右側馬達腳位 9 為低電壓
- (106) 設定左側馬達腳位 5 為低電壓
- (107) 設定左側馬達腳位 4 為高電壓
- (108) 延遲 15 毫秒
- (109) 呼叫 go stop 函式
- (110) 延遲 50 毫秒
- (111) 開始 if 迴圈,條件為 middle I 和 middle r 的讀值大於 black
- (112) 呼叫 go\_stop 函式
- (113) 延遲 100 毫秒
- (114) 跳出 while 迴圈
- (115) 結束 if 迴圈
- (116) 結束 while 廻圈
- (117) 開始 while 廻圈
- (118) 宣告整數 n 等於 4
- (119) trig 腳位 8 輸出低電壓
- (120) 延遲 5 微秒
- (121) 給 trig 腳位 8 高電位,持續 5 微秒
- (122) 延遲 5 微秒
- (123) trig 腳位 8 輸出低電壓
- (124) echo 腳位 7 收到高電位時的時間
- (125) 將時間換算成距離 cm
- (126) 設定右側馬達腳位 11 的 PWN 為 95
- (127) 設定左側馬達腳位 6 的 PWN 為 110
- (128) 設定右側馬達腳位 10 為高電壓

- (129) 設定右側馬達腳位 9 為低電壓
- (130) 設定左側馬達腳位 5 為高電壓
- (131) 設定左側馬達腳位 4 為低電壓
- (132) 延遲 100 毫秒
- (133) 開始 if 迴圈,條件為後方超音波距離小於 20 公分和大於 0 公分
- (134) 呼叫 go\_stop 函式
- (135) 延遲 1000 毫秒
- (136) 跳出 while 迴圈
- (137) 結束 if 迴圈
- (138) 結束 while 迴圈
- (139) 結束 else if 迴圈
- (140) 開始 else if 迴圈,條件為後方超音波距離小於 25 公分和大於 0 公分和 n 等於 4
- (141) 呼叫 go\_stop 函式
- (142) 延遲 500 毫秒
- (143) 停止 void loop()
- (144) 結束 else if 迴圈
- (145) 開始 else if 迴圈,條件為 side\_r 和 side\_l 讀值小於 black 和 middle\_r 和 middle l 讀值小於 black
- (146) 呼叫 go\_right 函式
- (147) 延遲 wait lilturn 毫秒
- (148) 呼叫 go\_stop 函式
- (149) 延遲 wait stop 毫秒
- (150) 結束 else if 迴圈
- (151) 開始 else if 迴圈,條件為 side\_r 和 middle\_r 和 side\_l 讀值小於 black 和 middle\_l 讀值小於 black
- (152) 呼叫 go left 函式
- (153) 延遲 wait lilturn 毫秒
- (154) 呼叫 go stop 函式
- (155) 延遲 wait stop 毫秒
- (156) 結束 else if 迴圈
- (157) 開始 else if 迴圈,條件為 side\_r 和 middle\_r 讀值大於 black 和 middle\_l 和 side\_l 讀值小於 black
- (158) 呼叫 go right 函式
- (159) 延遲 wait lilturn 毫秒
- (160) 呼叫 go\_stop 函式
- (161) 延遲 wait stop 毫秒
- (162) 結束 else if 迴圈

- (163) 開始 else if 迴圈,條件為 side\_r 和 middle\_r 小於 black 和 middle\_l 和 side\_l 大於 black
- (164) 呼叫 go\_left 函式
- (165) 延遲 wait\_lilturn 毫秒
- (166) 呼叫 go\_stop 函式
- (167) 延遲 wait\_stop 毫秒
- (168) 結束 else if 迴圈
- (169) 開始 else if 迴圈,條件為 side\_r 和 middle\_r 和 middle\_l 大於 black 和 side l 小於 black
- (170) 呼叫 go right 函式
- (171) 延遲 wait\_lilturn 毫秒
- (172) 呼叫 go\_stop 函式
- (173) 延遲 wait\_stop 毫秒
- (174) 結束 else if 迴圈
- (175) 開始 else if 迴圈,條件為 side\_r 小於 black 和 middle\_r 和 middle\_l 和 side\_l 大於 black
- (176) 呼叫 go left 函式
- (177) 延遲 wait\_lilturn 毫秒
- (178) 呼叫 go\_stop 函式
- (179) 延遲 wait stop 毫秒
- (180) 結束 else if 迴圈
- (181) 開始 else if 迴圈,條件為 side\_r 大於 black 和 middl\_r 和 middle\_l 和 side l 小於 black
- (182) 呼叫 go\_right 函式
- (183) 延遲 wait lilturn 毫秒
- (184) 呼叫 go stop 函式
- (185) 延遲 wait\_stop 毫秒
- (186) 結束 else if 迴圈
- (187) 開始 else if 迴圈,條件為 side\_r 和 middle\_r 和 middle\_l 小於 black 和 side\_l 大於 black
- (188) 呼叫 go\_left 函式
- (189) 延遲 wait\_lilturn 毫秒
- (190) 呼叫 go\_stop 函式
- (191) 延遲 wait stop 毫秒
- (192) 結束 else if 迴圈
- (193) 開始 else 迴圈
- (194) 呼叫 go\_straight 函式
- (195) 延遲 wait\_str 毫秒

- (196) 呼叫 go back 函式
- (197) 延遲 wait stop 毫秒
- (198) 結束 else 迴圈
- (199) 結束 loop 迴圈

# Detailed(text) illustration:

我是透過紅外線的讀值去判定是否為黑線,再去進行轉彎校正,在第一關時,由於在前 60 秒我大概會走到螺旋的中間,這期間除了第一關不會有左右兩側皆為黑線的情況產生,故當左右兩側皆為黑線時右轉,便能通過第一關了。

第五關,由於會使用到超音波,所以我透過計算時間去呼叫超音波,避免影響循跡,當前方超音波測距為 40~50 公分之間,且四個紅外線感測器讀值皆為白色時,進行自轉,當中間兩個讀值為黑色時便停止自轉,倒車直到後方超音波距離小於 20 公分便停止。

當最後做完時,才發現自己一直都沒有買穩壓器,導致在電池不同電量時,我的 PWN 和延遲的秒數都要去做修正,也希望未來自己能多花點時間研究墊子羅盤模組的使用方式,不然斷線區應該是可以輕鬆拿到的分數。

最後也感謝教授和助教們的幫忙,也謝謝同學們互相的扶持鼓勵,雖然測 驗只拿了 70 分,但這 70 分是我每天沒日沒夜努力得來的,特別值得。