Microcomputer Control

Report

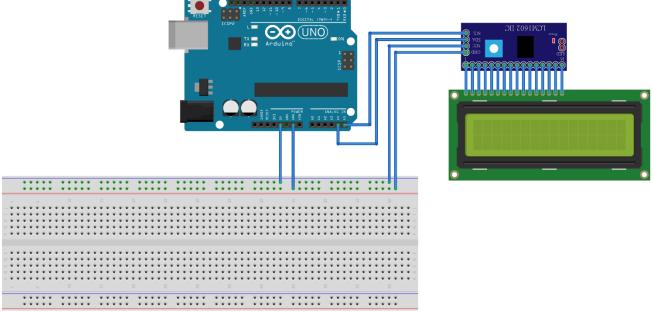
2021/12/6

Name: 周呈陽

Student Number: F14081046

Topic: Lecture13_Arduino 程式撰寫與實驗 - LCD 顯示

Layout:



fritzing

Source Code:

- (1) #include <LiquidCrystal I2C.h>
- (2) LiquidCrystal I2C lcdfunction(0x27,2,1,0,4,5,6,7,3,POSITIVE);
- **(3) void setup()** {
- (4) lcdfunction.begin(16,2);
- (5) lcdfunction.setCursor(0,0);
- (6) lcdfunction.print("Hello world!");
- **(7)** }
- (8) **void loop()** {
- (9) lcdfunction.setCursor(0,1);
- (10) lcdfunction.print(millis()/1000);
- **(11)** }

Principle:

- (1) 引用程式庫
- (2) 自訂 LCD 函數,並宣告腳位
- (3) 開始 setup 設定
- (4) 設定 LCD 顯示面板的行列數目 16x2
- (5) 設定游標的位置為(0,0)
- (6) 印出訊息於 LCD 顯示面板"Hello world!"
- (7) 結束 setup 設定
- (8) 開始 loop 設定
- (9) 設定游標的位置為(0,1)
- (10) 讀取開機至此的運作時間(毫秒/1000)
- (11) 結束 loop 設定

