Fachgebiet Industrielle Automatisierungstechnik

Einrichtung der Entwicklungsumgebung

Überblick

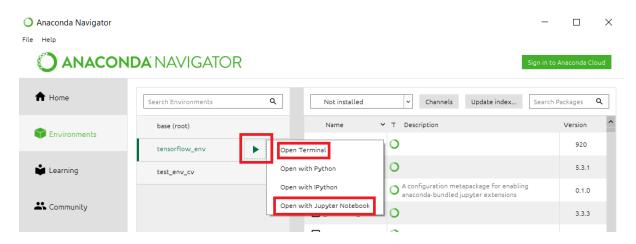
Bevor du mit der Installation beginnst, überfliege bitte die einzelnen Punkte. Für die Übungsaufgaben wird eine webbasierte interaktive Programmierumgebung (Jupyter Notebook) eingesetzt. Zur Paketverwaltung wird Anaconda verwendet. Andere IDEs können auch eingesetzt werden.

Die verlinkten Informationen sind dafür da, dass du dir ein Bild über die Anwendungsbereiche von eingesetzten Paketen und Entwicklungsumgebungen machst.

Installation

Diese Installationsanweisung gilt für Anaconda Navigator, eine Grafische Benutzeroberfläche. Wenn du lieber mit dem Terminal bzw. Prompt arbeitest, dann ist Miniconda das Richtige für dich. Anaconda Navigator belegt etwa 3 GB Speicherplatz, Miniconda benötigt nur 400 MB. Der Vorteil von Anaconda Navigator ist die Möglichkeit beides zu benutzen, sowohl GUI als ach Terminal /Prompt.

- 1. Schau dir <u>Installationshinweise</u> an.
- 2. Nach der erfolgreichen Installation öffne Anaconda Navigator.
- 3. Schau dir Getting started with Navigator an, um den Überblick über die Funktionalität des Navigators zu verschaffen
- 4. Importiere die in diesem Ordner bereitgestellte Entwicklungsumgebung für die Übung (Dateiname: bga2_sose22.yml)
- 5. Aktiviere die importierte Entwicklungsumgebung (Klick drauf) und wähle im Dropdown-Menu "Open with Jupyter Notebook"







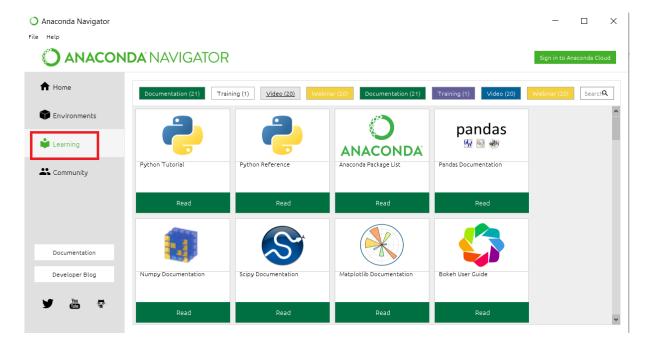
Bildgestützte Automatisierung II

Fachgebiet Industrielle Automatisierungstechnik

- 6. Jupyter-Notebook-Dashboard wird im Webbrowser geöffnet. Die Anwendung zeigt beim Start das Verzeichnis an, unter dem Notebooks angelegt werden können.
- 7. Schau dir Informationen zu Jupyter Notebook an.
- 8. Öffnen der Übungsaufgabe: Wechsle in das Verzeichnis, in welchem sich die heruntergeladene Übungsdatei (Notebook-Editor **ipynb**-Datei) sich befindet und öffne die Datei

Lernen mit Anaconda Navigator

Das Learning Tab bietet unterschiedliche Lernmaterialien über Anaconda Plattform und Data Science.



Hinweise / Links

Unter diesem <u>Link</u> findest du Hinweise zur Aktivierung und Verwaltung von Entwicklungsumgebungen über das Terminal.

Unter diesem Link findest du ausführliche Informationen zum Thema "Paketverwaltung".



