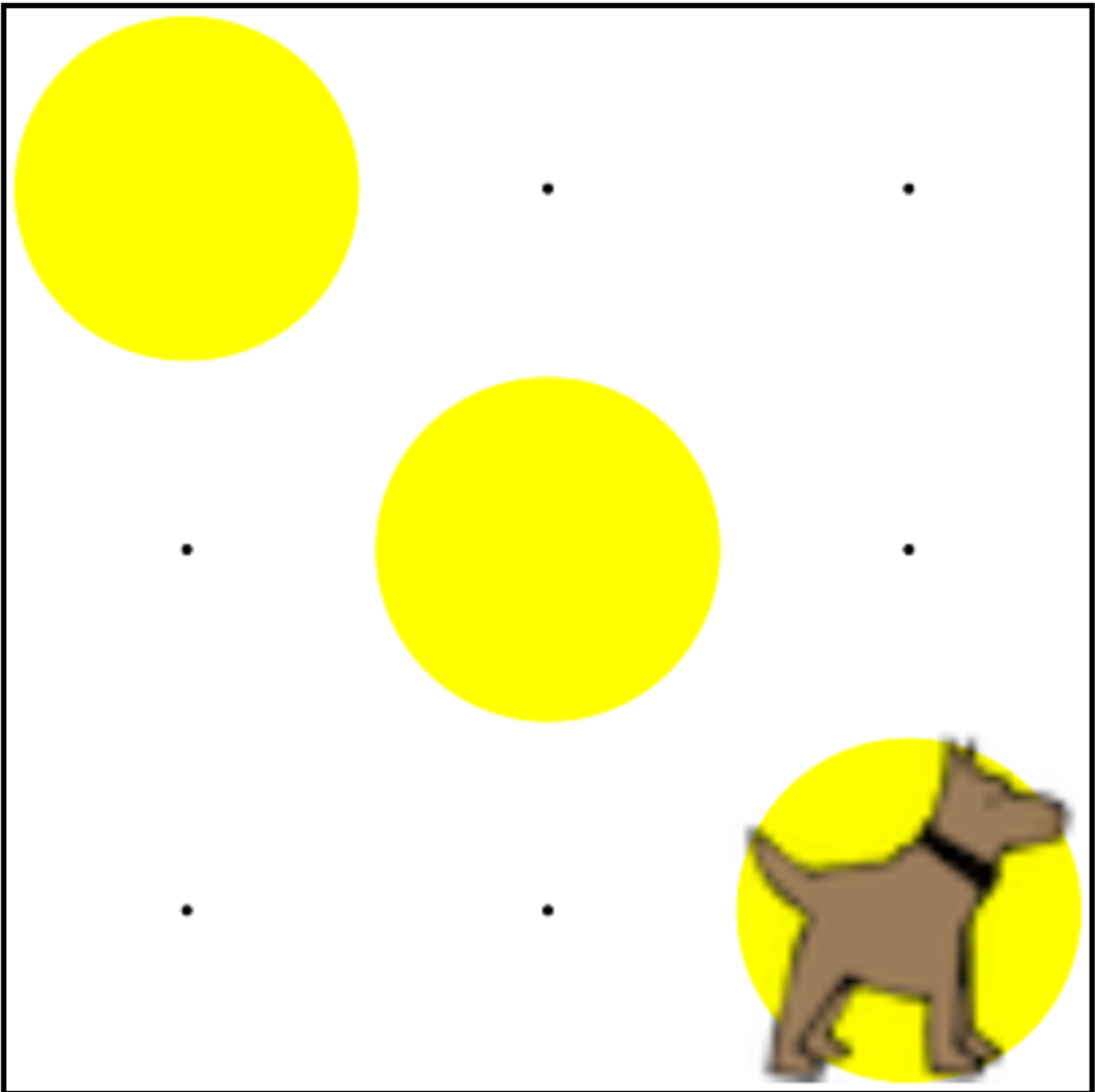


## 1.12: Slide Karel 滑梯的卡羅爾

Write a program to have karel build a slide, and then end up on the bottom right corner of the world. Make sure to define and use the `turnRight()` function.

編寫一個程序，有卡雷爾建立一個滑梯，然後最終在世界的右下角。確保定義和使用的 `turnRight()` 函數。

Ending World 成果圖示



## Karel's commands 卡羅爾的指令

```
// "Defining the function" 定義函數
function turnRight() {
    turnLeft();
    turnLeft();
    turnLeft();
}

// "Calling a function" 調用一個函數
turnRight();

// Commands 指令
move();
turnLeft();
putBall();
takeBall();
```