

U1. Navegador y Lenguajes Web

Práctica 1

Objetivo:

- Conocer las características del editor Atom y las opciones de personalización que proporciona.
- Conocer y hacer uso del servidor Browser-Sync, como herramientas que nos ayudarán al desarrollo.
- Conocer y empezar a usar las herramientas de desarrolladores Git y Github para crear un primer repositorio.

1. Editor Atom

Atom es un editor Opensource que cuenta con numerosas capacidades de personalización. Visita su web y describe 3 características que consideres que lo hacen interesante.

Lee la siguiente entrada en la que se comentan opciones de personalización de Atom y aplica las opciones siguientes:

- a. Indica qué nombres de fichero debe ignorar

Ignored Names

List of **glob patterns**. Files and directories matching these patterns will be ignored by some packages, such as the fuzzy finder and tree view. Individual packages might have additional config settings for ignoring names.

Default: .git, .hg, .svn, .DS_Store, ._, Thumbs.db, desktop.ini

- b. Configura la carpeta de los proyectos

Project Home

The directory where projects are assumed to be located. Packages created using the Package Generator will be stored here by default.

Default: C:\Users\ciclos\github

Settings

☐ Always Open Existing

When opening a file, always focus an already-existing view of the file even if

☐ Auto Reveal

Reveal tree view entries when they become the active pane item.

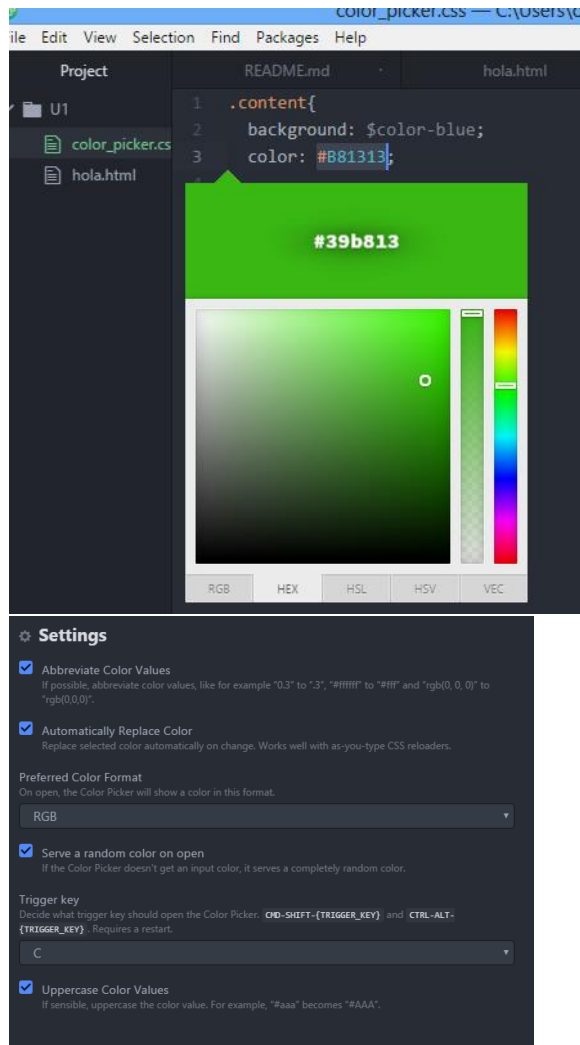
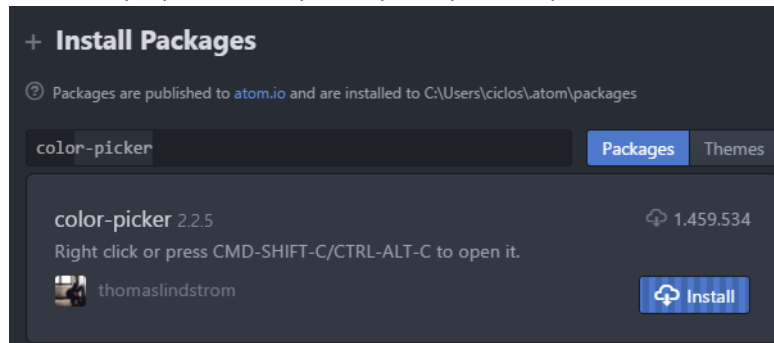
☒ Focus On Reveal

Focus the tree view when revealing entries.

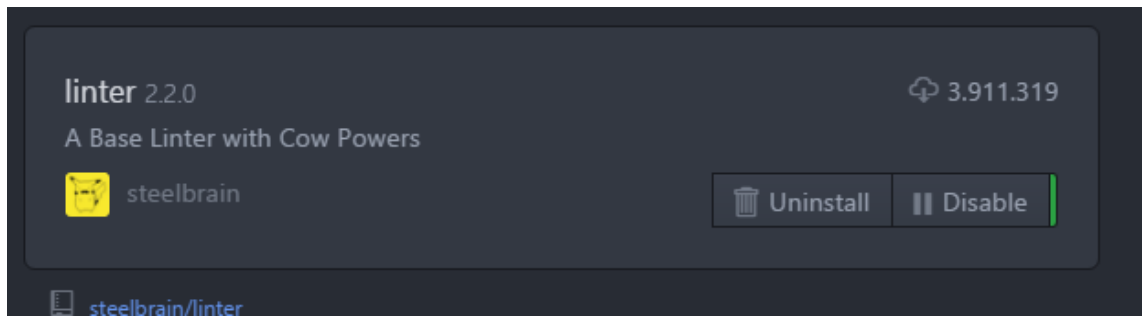
☒ Hide Ignored Names

Don't show items matched by the **Ignored Names** core config setting.

- c. Instala el paquete color-picker y comprueba que funciona



- d. Instala otro paquete que consideres interesante del artículo y comprueba que funciona



Realiza pantallazos de las pantallas de configuración que necesites modificar y de las comprobaciones de uso de los paquetes instalados.

2. Browser-Sync

Browser-Sync es un servidor virtual que como puedes comprobar en su web proporciona numerosas funcionalidades. El primer paso para instalarlo es instalar NodeJS (Puedes comprobar la versión instalada con `node - - version` en la línea de comandos). Sigue las indicaciones que sugiere la web de Browser-Sync y realiza un guía sencilla con los pantallazos de los pasos que has seguido (HowTo de instalación). Comprueba con una web sencilla, que Browser-Sync es capaz de sincronizar el navegador y el editor. Ejecutando la instrucción siguiente en el directorio de trabajo:

```
Browser-sync start --server --directory --files "**/*/*"
```

Para realizar esta tarea, puedes escoger el sistema operativo que prefieras: Windows o Linux.

3. Instalar Git

Instala Git para hacer uso del repositorio de manera local. Para ello, descarga el instalable y sigue los pasos. Ten en cuenta que es recomendable que modifiques las opciones por defecto en los pasos siguientes:

1. Indica que puede emplear Git desde el prompt de Windows
2. Indica que use la consola de Windows por defecto (en configurar el terminal)

Puedes comprobar con `git - - versión` la versión que has instalado.

Realiza un pantallazo con esta última pantalla al finalizar la instalación.

```
Microsoft Windows [Versión 6.2.9200]
(c) 2012 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados

C:\Windows\System32>git version
git version 2.14.1.windows.1

C:\Windows\System32>
```

4. Crear un repositorio en Github

- Crea un usuario de Github
- Crea un repositorio y una vez creado, copia la url y ejecuta en el prompt del terminal y las instrucciones necesarias para copiar el repositorio en local, actualizar cambios en local en el servidor remoto y actualizar cambios desde el servidor remoto:

Git init

(Lo utilizas en la ruta local en la que quieras que esté el repositorio para inicializarlo)

Git clone <url>

Git status

(Comprueba los cambios realizados)

Git add <recurso>

Marca algo localmente para enviar

```
D:\DAW\Desarrollo entorno cliente\repDWCKin>git init
Initialized empty Git repository in D:\DAW\Desarrollo entorno cliente\repDWCKin/.git/

D:\DAW\Desarrollo entorno cliente\repDWCKin>git clone https://github.com/Ericjua
st/repDWCKin.git
Cloning into 'repDWCKin'...
remote: Counting objects: 3, done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), done.

D:\DAW\Desarrollo entorno cliente\repDWCKin>git status
On branch master

No commits yet

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

        repDWCKin/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

D:\DAW\Desarrollo entorno cliente\repDWCKin>git add .
warning: adding embedded git repository: repDWCKin
hint: You've added another git repository inside your current repository.
hint: Clones of the outer repository will not contain the contents of
hint: the embedded repository and will not know how to obtain it.
hint: If you meant to add a submodule, use:
hint:     git submodule add <url> repDWCKin
hint: If you added this path by mistake, you can remove it from the
hint: index with:
hint:     git rm --cached repDWCKin
hint: See "git help submodule" for more information.

D:\DAW\Desarrollo entorno cliente\repDWCKin>cd D:\DAW\Desarrollo entorno cliente
\repDWCKin\repDWCKin

D:\DAW\Desarrollo entorno cliente\repDWCKin\repDWCKin>git add .
D:\DAW\Desarrollo entorno cliente\repDWCKin\repDWCKin>git commit -m "nuevo repos
itorio"
On branch master
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.

nothing to commit, working tree clean
```

Git commit -m "Mensaje a guardar"

Guarda los cambios en el histórico del proyecto

Git push

Actualiza en el repositorio remoto los cambios locales

Git pull

Actualiza localmente los cambios del servidor

Copia la url y realiza un pantallazo de la carpeta local con los ficheros del repositorio.

```
D:\DAW\Desarrollo entorno cliente\repDWCKin\repDWCKin>git commit -m "commit"
On branch master
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.

nothing to commit, working tree clean

D:\DAW\Desarrollo entorno cliente\repDWCKin\repDWCKin>git push
Everything up-to-date

D:\DAW\Desarrollo entorno cliente\repDWCKin\repDWCKin>git pull
Already up-to-date.

D:\DAW\Desarrollo entorno cliente\repDWCKin\repDWCKin>
```