

## U4. Eventos y Formularios

### Ejercicios

1. Crea una web que contenga elementos p, div, h1, h2 y h3 con texto que cambiarán su contenido cuando se produzca un evento de la siguiente manera:
  - a. Incluye una manera distinta de asociar la función de manejo de eventos para cada elemento.
  - b. Además, escoge un evento de ratón distinto para cada elemento salvo para el elemento div que debe tener asociado el evento del menú secundario.
  - c. Impide que el menú secundario haga la acción que tiene asociada por defecto
2. Crea una web que contenga elementos p, a, div, h1, h2 y h3 con texto e incluye una función de manejo de eventos, sin modificar el HTML creado, que cambie el color de cualquier elemento sobre el que se hace doble click.
3. Utilizando la información que proporciona event, realiza una web que muestre las coordenadas X e Y del ratón por consola mientras el usuario pulse la letra shift y se mueva por el elemento body.
4. Utilizando el manejo de eventos del DOM 2, realiza una página que muestre una imagen de manera que esa imagen cambie cuando el ratón pase por encima de la imagen y que vuelva a cambiar cuando salga de ella.
5. Incluye en la web anterior, un enlace con la frase “Deshabilitar cambio de imagen” con el atributo href="#nonavegar”. Cuando pulsemos en el enlace, deben deshabilitarse los eventos anteriores y además el usuario no debe navegar al href del enlace.
6. Crea una web que cuando el usuario pulse la tecla Shift, cambie el texto a mayúsculas y cuando vuelva a pulsar pase a minúsculas.
7. Crea una web que muestre la tecla y el carácter que es pulsado (por ejemplo, esta web tiene una funcionalidad similar: <http://keycode.info/>), y que indique por consola si es un carácter especial.
8. Realiza una web que muestre una imagen con un ancho de 150px y que permita hacer zoom hasta 1024px. El zoom se hará en incrementos de 25px, cuando el usuario pulse las teclas + y se deshará cuando pulse –.
9. Realiza una web que muestre las dimensiones de la ventana cuando se redimensione.
10. Realizar una web que incluya una imagen y un selector con una lista de 4 opciones diferentes, de manera que al seleccionar un elemento de la lista, se actualice automáticamente la imagen del documento. No debe existir un botón.