## Contests de Treinamento da Maratona de Programação

**Nível:** Básico/Intermediário **Convidados:** Toda(o)s

Duração: 120min (acompanhar hora de início pelo Boca)

Dados de conexão: Será enviado para o email cadastrado na inscrição

Inscrição: Até 15/Jan/24 pelo link https://bit.ly/aularpufu Informações Adicionais: https://bit.ly/aularpfacom

**Contatos:** 

**Suporte Boca e Maratona Linux:** gabriel.bernardi@ufu.br

Serviço de Atendimento ao Coach (SAC): camilacruz@ufu.br (Whatsapp 34 99669-8110)

| Nro. | Data<br>(Sábado) | Hora             | Tópico                          | Obs.:                                      |
|------|------------------|------------------|---------------------------------|--|
| 01   | 20/01/24         | 10h00            | Strings                         |  |
| 02   | 27/01/24         | 09h10            | Ordenação                       |  |
| 03   | 03/02/24         | 09h10            | Aritmética e álgebra            |  |
|      | 10/02/24         | Não terá Contest |                                 | Carnaval                                   |
| 04   | 17/02/24         | 09h10            | Combinatória                    |  |
| 05   | 24/02/24         | 09h10            | Teoria dos Números              |  |
| 06   | 02/03/24         | 09h10            | Backtracking                    |  |
| 07   | 09/03/24         | 09h10            | Grafos                          |  |
| 80   | 16/03/24         | 09h10            | Programação Dinâmica            |  |
| 09   | 23/03/24         | 09h10            | Grids                           |  |
|      | 30/03/24         | Não terá Contest |                                 | Semana Santa                               |
|      | 06/04/24         | Não terá Contest |                                 | XXII Maratona de Programação de Uberlândia |
| 10   | 13/04/24         | 09h10            | Geometria e Geom. Computacional |  |
| 11   | 20/04/24         | 09h10            | Tópicos anteriores              | Individual para confraternizar             |