



Problema G

Cassino

Nome base: cassino Tempo limite: 1s Autora: Crishna Iron

Las Vegas tem os maiores e mais glamourosos cassinos do mundo. A Nlogônia não quer ficar para trás e resolveu abrir seu primeiro cassino. Para tanto, precisa treinar seus Crupiês para ficarem muito bons com cartas.

Precisamos ensiná-los a organizar as cartas em ordem crescente.

ENTRADA

A linha contém vários números inteiros indicando as cartas que estão na mão do crupiê. As cartas se organizam de 0 a 13, sendo que 1 = 'A', 11 = 'J', 12 = 'Q' e 13 = 'K'. Do 2 ao 10 são inteiros sequenciais.

SAÍDA

Para cada caso de teste imprima uma linha contendo a sequência de cartas ordenadas, de A a K.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
12 13 11 1 9	A 9 J Q K

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
10 11 12 4 6 5 8 7 9 1 2 13 3	A 2 3 4 5 6 7 8 9 10 J Q K