ME SA	Caratula para entrega de prácticas
Facultad de ingeniería	Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Alejandro Pimentel
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	3
No de Práctica(s):	12
Integrante(s):	Arteaga Munguía Erick Alejandro
No. de Equipo de cómputo empleado:	Rumania
No. de Lista o Brigada:	6294
Semestre:	2020-1
Fecha de entrega:	28/10/19
	No se cumple con el objetivo de utilizar prototipos de funciones ni con el objetivo de la segunda actividad (eran dos no una) de poner la sumatoria en una función por separado.
CA	LIFICACIÓN: 6

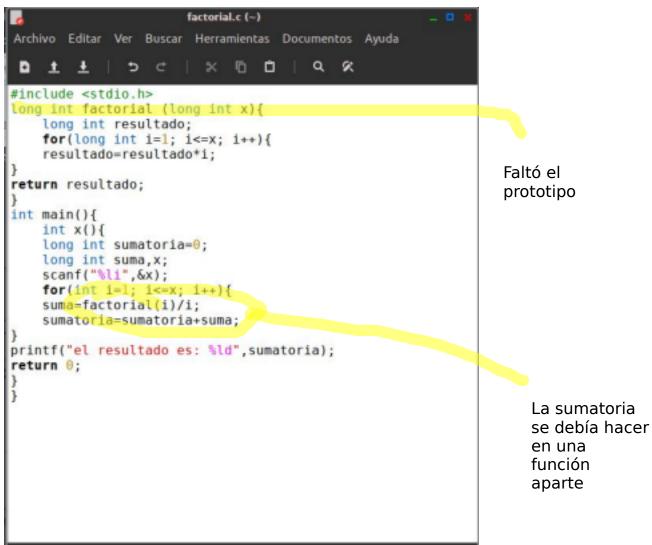
OBJETIVO:

Elaborar programas en C donde la solución del problema se divida en funciones. Distinguir lo que es el prototipo o firma de una función y la implementación de ella, así como manipular parámetros tanto en la función principal como en otras.

PROTOTIPOS DE FUNCIONES

Un prototipo de función le da información importante al compilador. En el prototipo se indican el tipo de dato que retorna la función, el número, tipo y orden de parámetros que recibe la misma. El compilador utiliza los prototipos para verificar las llamadas a funciones. Antes el prototipado no existía y el compilador no podía detectar ciertos errores.

ACTIVIDAD:



resultado es 1 resultado es 2 resultado es 2 resultado es 4 resultado es 10

CONCLUSIÓN:

Usar las funciones se medio complicado, ya que en mi caso no le entendí y se me dificulto, pero se supone que es más fácil ya que te concentras en el problema grande