	Caratula para entrega de prácticas
Facultad de ingeniería	Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Alejandro Pimentel

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 3

No de Práctica(s): 12

Integrante(s): Arteaga Munguía Erick Alejandro

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* Rumania

No. de Lista o Brigada: 6294

Semestre: 2020-1

Fecha de entrega: 28/10/19

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

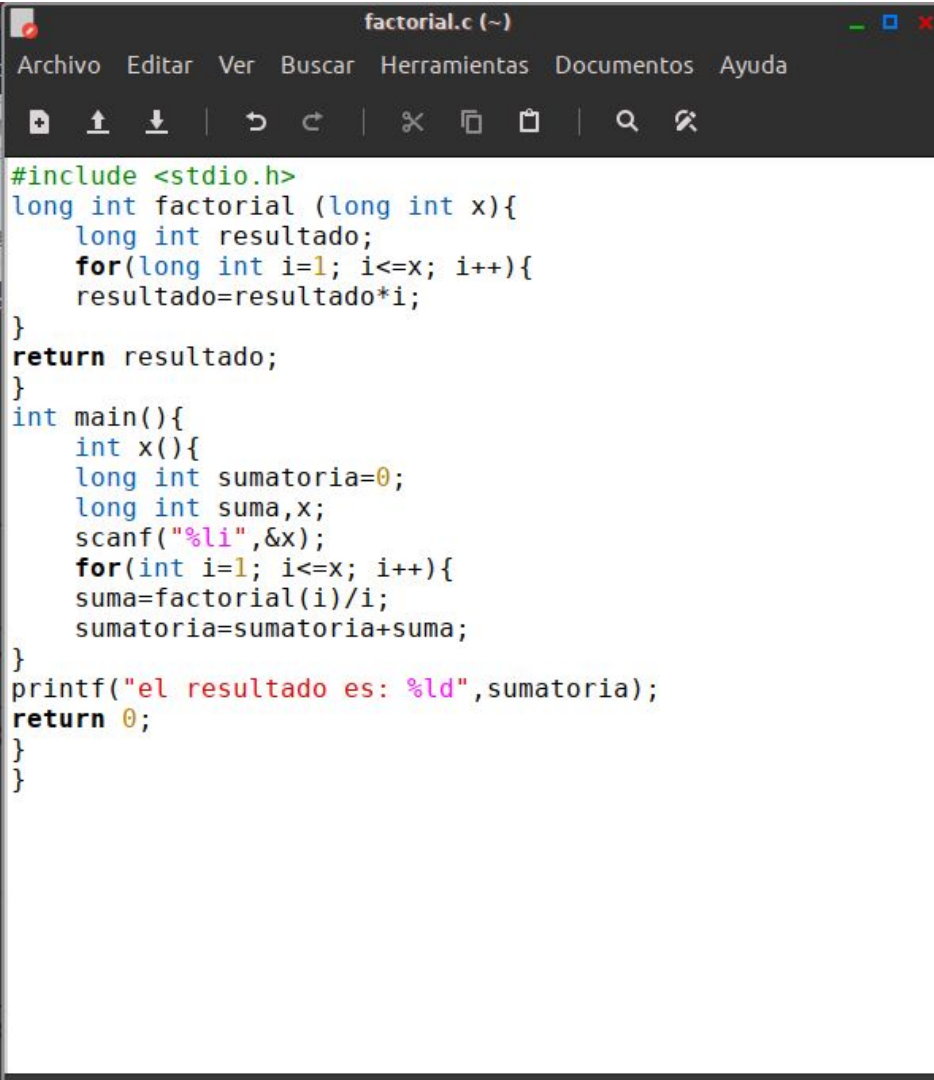
OBJETIVO:

Elaborar programas en C donde la solución del problema se divida en funciones. Distinguir lo que es el prototipo o firma de una función y la implementación de ella, así como manipular parámetros tanto en la función principal como en otras.

PROTOTIPOS DE FUNCIONES

Un prototipo de función le da información importante al compilador. En el prototipo se indican el tipo de dato que retorna la función, el número, tipo y orden de parámetros que recibe la misma. El compilador utiliza los prototipos para verificar las llamadas a funciones. Antes el prototipado no existía y el compilador no podía detectar ciertos errores.

ACTIVIDAD:



```
factorial.c (~)
Archivo  Editar  Ver  Buscar  Herramientas  Documentos  Ayuda

#include <stdio.h>
long int factorial (long int x){
    long int resultado;
    for(long int i=1; i<=x; i++){
        resultado=resultado*i;
    }
    return resultado;
}
int main(){
    int x(){
        long int sumatoria=0;
        long int suma,x;
        scanf("%li",&x);
        for(int i=1; i<=x; i++){
            suma=factorial(i)/i;
            sumatoria=sumatoria+suma;
        }
        printf("el resultado es: %ld",sumatoria);
        return 0;
    }
}
```

Comprobación:

```
1  
resultado es 1
```

```
2  
resultado es 2
```

```
3  
resultado es 4
```

```
4  
resultado es 10
```

CONCLUSIÓN:

Usar las funciones se medio complicado, ya que en mi caso no le entendí y se me dificulto, pero se supone que es más fácil ya que te concentras en el problema grande