	Carátula para entrega de prácticas
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Alejandro Pimentel	
Asignatura:	Fundamentos de programación	
Grupo:	3	
No de Práctica(s):	5	
Integrante(s):	Arteaga Munguía Erick Alejandro	
No. de Equipo de cómputo empleado:	The state of the s	
No. de Lista o Brigada:	6295	
Semestre:	2020-1	
Fecha de entrega:	8/09/19	
Observaciones:	Bastante bien, pero te recomiendo que hagas las revisiones, no son para mi, son para ustedes	

Calificación: 10

Práctica 5

¿Que es pseudocódigo?

El pseudocódigo es una forma de expresar los distintos pasos que va a realizar un programa, de la forma más parecida a un lenguaje de programación. Su principal función es la de representar por pasos la solución a un problema o algoritmo, de la forma más detallada posible, utilizando un lenguaje cercano al de programación. El pseudocódigo no puede ejecutarse en un ordenador ya que entonces dejaría de ser pseudocódigo, como su propio nombre indica, se trata de un código falso (pseudo = falso), es un código escrito para que lo entienda el ser humano y no la máquina.

Aprender a escribir pseudocódigo para la resolución de un problema permite hacer mucho más sencilla su programación en un lenguaje convencional, por lo que antes de empezar a estudiar un lenguaje de programación, sería conveniente realizar un curso de introducción a la programación que nos muestre el ciclo de desarrollo de un programa mediante pseudocódigo.

Podemos considerar al pseudocódigo como un lenguaje intermedio, que se encuentra en medio de nuestro propio lenguaje y el lenguaje de programación que entiende el ordenador.



DIFERENCIA ENTRE PSEUDOCÓDIGO Y DIAGRAMA DE FLUJO

- El diagrama de flujo es una representación gráfica del algoritmo, donde se usan símbolos, cuadros, flechas, etc, que si están estandarizados por una ISO (por ejemplo, la acción va en un rectángulo, si es una bifurcación condicional se usa un cuadrado inclinado).
- El pseudocódigo, como su nombre lo indica, es un "código falso" que se asemeja a un lenguaje de programación, pero mucho más flexible, y fácil de entender, y obviamente no puede ser interpretado directamente por la máquina.

Objetivo:

Elaborar pseudocódigos que representen soluciones algorítmicas empleando la sintaxis y semántica adecuadas.

Actividad 1:

-Desarrollar pseudocódigo que reciba un número obtenga su factorial.

INICIO X=INT Y=INT READ X IF X=0 THEN PRINT 1 **ELSE** Esto iba Y=Y-1 "Y" no tiene un valor inicial, cómo lo decrementas afuera del seguramente quisiste decir Y=X-1, y aún así, esta instrucción DO IF, no esta repetida, no la hubieras necesitado dos veces adentro Y=Y-1 X=X*Y WHILE Y>1 END IF PRINT X FIN

0	1
2	2
-4	-24 Esto es falso, no verificaste bien
5	120

Actividad 2:

Desarrollar un pseudocódigo que lea 2 datos, nivel e ingreso. El programa debe:

Verificar que no se tiene un nivel mayor al ingreso (el ingreso debe ser mayor que la base)

Mostrar el impuesto a pagar.

```
Inicio
Nivel:Real
Ingreso:Real
Diferencia:Real
Impuesto:Real
Base:Real
Base*:Real
Porcentaje:Real
Aplicación de P:Real
Cuota Fija:Real
      PRINT "Ingrese su nivel"
READ Nivel
      PRINT "Escriba su ingreso"
READ Ingreso
SWITCH Nivel:
      CASE 1
             Base=0
             Base*=6,942.21
             Porcentaje=1.92
             Cuota Fija=0
             BREAK
      CASE 2
             Base=6,942.21
             Base*=58,922.16
             Porcentaje:6.40
             Cuota Fija=133.28
             BREAK
      CASE 3
             Base=58,922.16
             Base*=103,550.45
             Porcentaje=10.88
             Cuota Fija=3,460.00
             BREAK
      CASE 4
             Base=103,550.45
             Base*=120,372.84
```

Porcentaje=16.00 Cuota Fija=8,315.57

```
BREAK
CASE 5
      Base=120,372.84
      Base*=144,119.24
      Porcentaje=17.92
      Cuota Fija=11,007.14
      BREAK
CASE 6
      Base=144,119.24
      Base*=290,667.76
      Porcentaje=21.36
      Cuota Fija=15,262.49
      BREAK
CASE 7
      Base=290,667.76
      Base*=458,132.30
      Porcentaje=23.52
      Cuota Fija=46,565.26
      BREAK
CASE 8
      Base=458,132.30
      Base*=874,650.01
      Porcentaje=30.00
      Cuota Fija=85,952.92
      BREAK
CASE 9
      Base=874,650.01
      Base*=1,166,200.01
      Porcentaje=32.00
      Cuota Fija=210,908.23
      BREAK
CASE 10
      Base=1,166,200.01
      Base*=3,498,600.01
      Porcentaje=34
      Cuota Fija=304,204.21
      BREAK
CASE 11
      Base=3,498,600.01
      Base*=64!
      Porcentaje=35
      Cuota Fija=1,097,220.21
      BREAK
DEFAULT
      PRINT "Escriba un nivel válido"
      FIN
```

```
BREAK
END SWITCH

IF Ingreso>Base AND Ingreso<Base*
THEN
Diferencia=Ingreso-Base

Aplicación de P=Diferencia*(Porcentaje/100)

Impuesto=Cuota Fija+Aplicación de P
PRINT "El impuesto a pagar es"

Impuesto
ELSE
PRINT "Tu ingreso no corresponde al nivel"
ENDIF

FIN
```

Conclusión

Desde mi punto de vista y lo que viví para poder lograr esto, creo que es un poco difícil el pseudocódigo. En mi caso me siento más cómodo usando el diagrama de flujo, con el pseudocódigo se me dificulto porque hay que aprenderse el significado de cada término y para qué es o para que se utiliza.

Como comente anteriormente se me facilitó más el diagrama de flujo y me senti mas comodo para trabajar usando este sistema.

Además tuve complicaciones para poder verificar en el último ejercicio.