	Caratula para entrega de prácticas
Facultad de ingeniería	Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

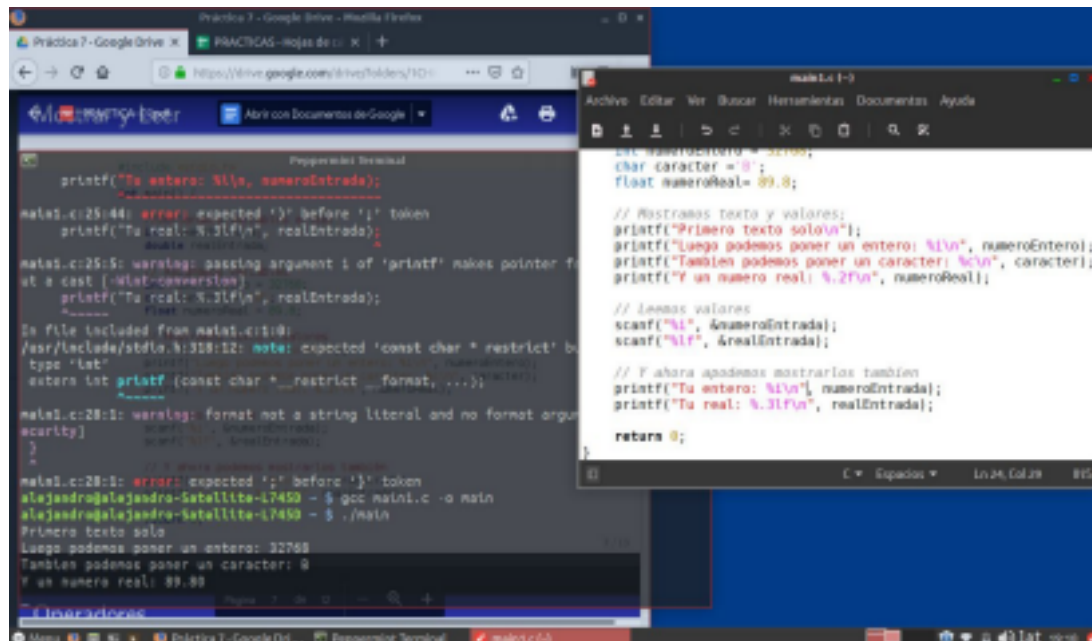
<i>Profesor:</i>	Alejandro Pimentel
<i>Asignatura:</i>	Fundamentos de Programación
<i>Grupo:</i>	3
<i>No de Práctica(s):</i>	7
<i>Integrante(s):</i>	Arteaga Munguía Erick Alejandro
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	Mongolia
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	6294
<i>Semestre:</i>	2020-1
<i>Fecha de entrega:</i>	3/10/19
<i>Observaciones:</i>	<u>Un tanto pobre tu práctica, las actividades están allí, cierto, pero no desarrollas lo que estás haciendo. Además falta introducción</u>

CALIFICACIÓN 8

Objetivo:

Elaborar programas en lenguaje C utilizando las instrucciones de control de tipo secuencia, para realizar la declaración de variables de diferentes tipos de datos, así como efectuar llamadas a funciones externas de entrada y salida para asignar y mostrar valores de variables y expresiones.

ACTIVIDAD 1



```
main1.c:25:44: error: expected ')' before '{' token
printf("Tu real: %.3lf\n", realEntrada);
                                           ^
main1.c:25:5: warning: passing argument 1 of 'printf' makes pointer from integer without a cast [-Wint-conversion]
printf("Tu real: %.3lf\n", realEntrada);
      ^
In file included from main1.c:18:
/usr/include/stdio.h:318:12: note: expected 'const char * restrict' but type 'int' was provided
extern int printf(const char * restrict, ...);
               ^
main1.c:28:1: warning: format not a string literal and no format arguments [-Wformat-security]
}
^
main1.c:28:1: error: expected ';' before '{' token
alejandrogalejadra-Satellite-17450 - $ gcc main1.c -o main
alejandrogalejadra-Satellite-17450 - $ ./main
Primero texto solo
Luego podemos poner un entero: 32768
Tambien podemos poner un caracter: 0
Y un numero real: 89.89
```

ACTIVIDAD 2



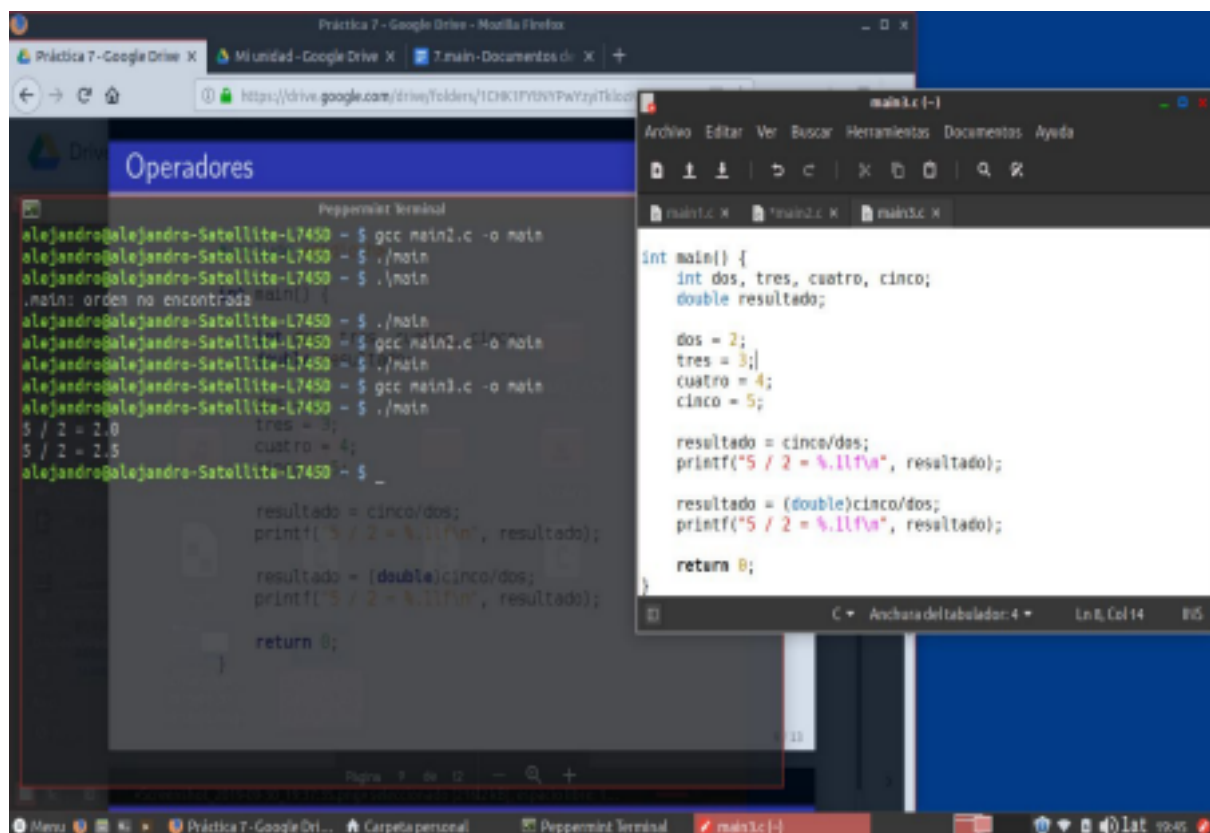
```
main1.c x  main2.c x
int main() {
    // Variables enteras
    short numeroEntero1;
    signed int numeroEntero2;
    unsigned long numeroEntero3;

    // Caracter
    char caracter;

    // Variables reales
    float puntoFlotante1;
    double puntoFlotante2;

    return 0;
}
```

ACTIVIDAD 3



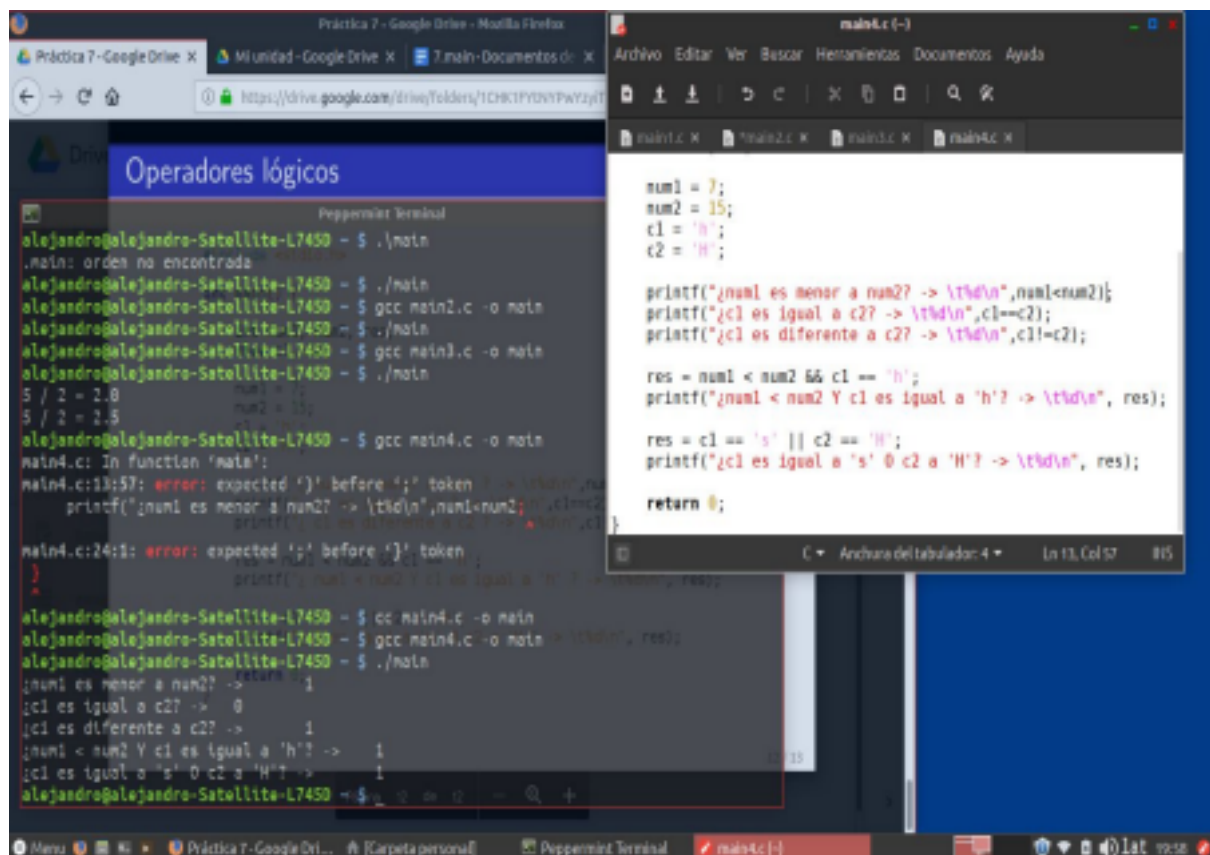
The screenshot shows a web browser window with the title "Operadores" and a terminal window running C code. The code calculates the division of 5 by 2 using different data types and casts.

```
alejandro@alejandra-Satellite-L7450 ~$ gcc main2.c -o main2
alejandro@alejandra-Satellite-L7450 ~$ ./main2
main: orden no encontrado
alejandro@alejandra-Satellite-L7450 ~$ ./main2
alejandro@alejandra-Satellite-L7450 ~$ gcc main2.c -o main2
alejandro@alejandra-Satellite-L7450 ~$ ./main2
5 / 2 = 2.0      tres = 3;
5 / 2 = 2.5      cuatro = 4;
alejandro@alejandra-Satellite-L7450 ~$ gcc main3.c -o main3
alejandro@alejandra-Satellite-L7450 ~$ ./main3
resultado = cinco/dos;
printf("5 / 2 = %.1lf\n", resultado);

resultado = (double)cinco/dos;
printf("5 / 2 = %.1lf\n", resultado);

return 0;
```

ACTIVIDAD 4



The screenshot shows a web browser window with the title "Operadores lógicos" and a terminal window running C code. The code demonstrates logical operators and conditional statements.

```
alejandro@alejandra-Satellite-L7450 ~$ ./main4
main: orden no encontrado
alejandro@alejandra-Satellite-L7450 ~$ ./main4
alejandro@alejandra-Satellite-L7450 ~$ gcc main4.c -o main4
alejandro@alejandra-Satellite-L7450 ~$ ./main4
main4.c: In function 'main':
main4.c:13:57: error: expected ')' before ';' token
printf("num1 es menor a num2? -> %d\n", num1 < num2);
main4.c:24:1: error: expected ';' before '}' token
}
alejandro@alejandra-Satellite-L7450 ~$ cc main4.c -o main4
alejandro@alejandra-Satellite-L7450 ~$ gcc main4.c -o main4
alejandro@alejandra-Satellite-L7450 ~$ ./main4
num1 es menor a num2? -> 1
!c1 es igual a c2? -> 0
!c1 es diferente a c2? -> 1
!num1 < num2 Y c1 es igual a 'h'? -> 1
!c1 es igual a 's' O c2 a 'H'? -> 1
alejandro@alejandra-Satellite-L7450 ~$
```

CONCLUSIÓN

En esta práctica aprendimos los diferentes tipos de variables que podemos utilizar en el lenguaje c, además vimos los operadores en el cual pude ser como la suma, la resta, la multiplicación, etc.

Por otro lado aprendimos los operadores lógicos y la comparaciones.

EN lo particular me agrado esta práctica ya que nunca habia hecho algo asi y me esta gustando, me esta agradando.

THE C PROGRAMMING LANGUAGE