

Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Estudios Superiores Aragón Ingeniería en Computación



Proyecto final: Aplicación Swing

Programación Orientada a Objetos

Grupo: 2208

Baco Alviter Erick Jesús

5 junio de 2023

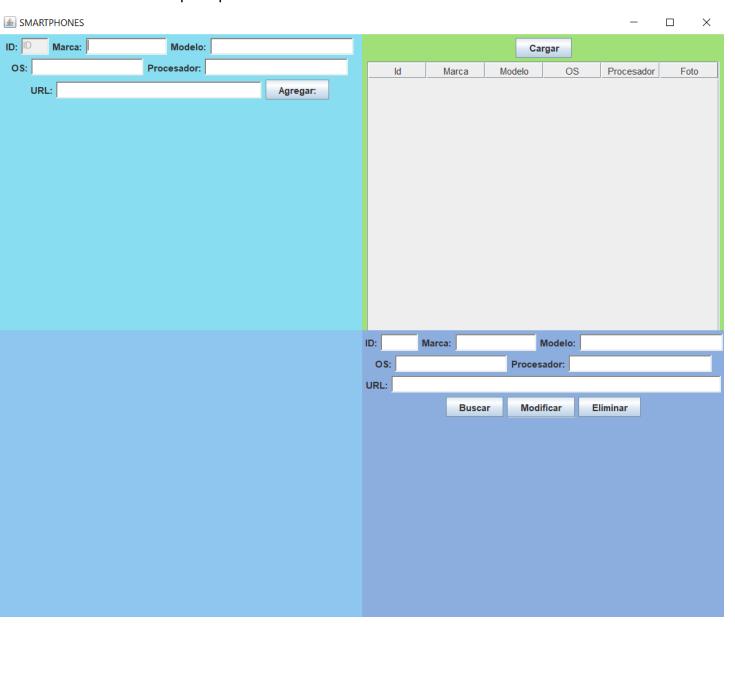
Descripción

Desarrollar una aplicación Java Swing con acceso a bases de datos SQLite, con una tabla de base de datos del tema asignado, smartphones.

Repositorio de Git

Pruebas de funcionamiento

Ventana principal

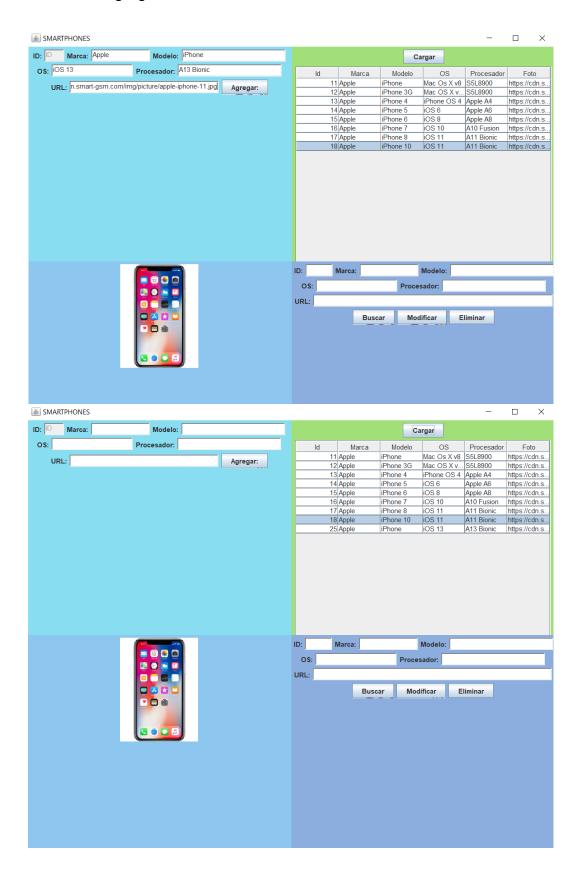


Cargar tabla SMARTPHONES X ID: Marca: Modelo: Cargar os: Procesador: ld Marca Modelo OS Procesador Foto 11 Apple Mac Os X v8 S5L8900 https://cdn.s. iPhone URL: Agregar: 12 Apple iPhone 3G Mac OS X v... S5L8900 https://cdn.s.. 13 Apple iPhone 4 iPhone OS 4 Apple A4 https://cdn.s. 14 Apple iPhone 5 iOS 6 Apple A6 https://cdn.s. 15 Apple iPhone 6 iOS 8 Apple A8 https://cdn.s. iPhone 7 16 Apple iOS 10 A10 Fusion https://cdn.s.. 17 Apple iPhone 8 iOS 11 A11 Bionic https://cdn.s. 18 Apple iOS 11 A11 Bionic https://cdn.s.. iPhone 10 ID: Marca: Modelo: OS: Procesador: URL: Buscar Modificar Eliminar

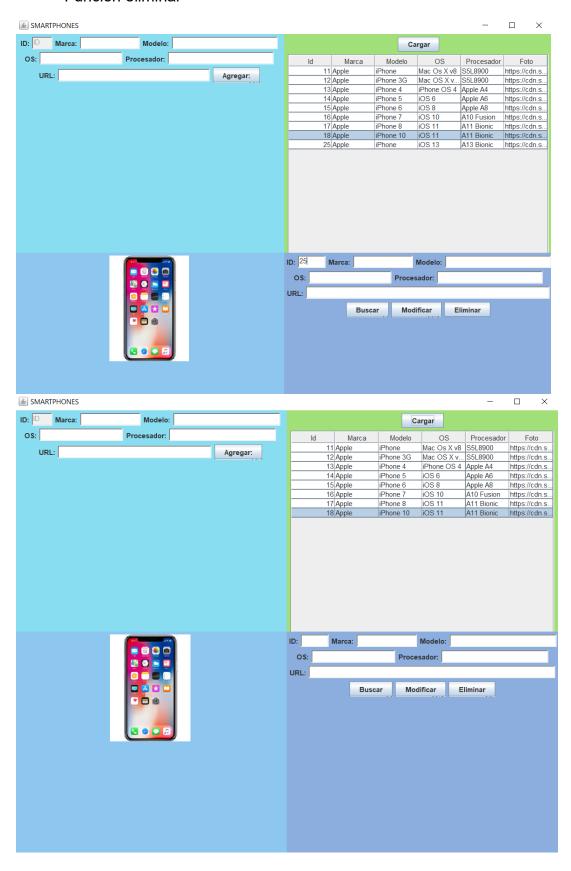
Imágenes



• Función agrega



Función eliminar



Función actualizar

