PRACTICA #4

OBJETIVO: Usar tablas en HTML e imagenes

1.- Ir a Github y descargar el proyecto del siguiente link

https://github.com/RigobertoPO/Practica4_html

- 2.- Crea una carpeta con el nombre de **Practica4** y pega los archivos que descargaste.
- 3.- Abre tu editor de texto y comienza por abrir el documento HTML que tiene el nombre **index.html**, y el cual encontraras en los archivos descargados en el punto 1
- 4.- Codifica tu página HTML utilizando las etiquetas de lista que se te presentan a continuación, identificaras que el atributo **background** te permitirá cargar una imagen de fondo en formato **jpg**, revisa que tengas el dicho archivo en tu carpeta.

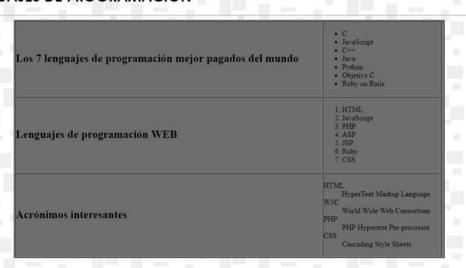
5.- Deberás crear una tabla de 3 filas y 3 columnas, para ello es necesario utilizar la etiqueta .
 Observa la imagen para identificar la estructura básica de una tabla en HTML.
 <TABLE>

<td> </td>	 	<td> </td> 	 		
<td> </td>	 	<tr> <td> </td></tr>		<td> </td>	

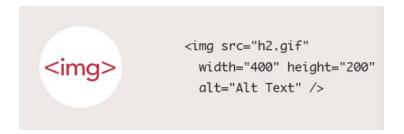
</TABLE>

6.- El resultado al que deberás llegar se muestra en la siguiente figura.

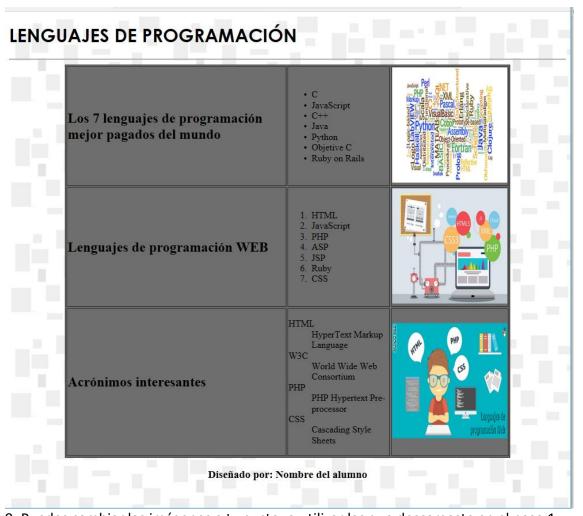
LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN



7.- Finalmente analiza el siguiente código para utilizar la etique < lmg> la cual te permite colocar imágenes dentro de tu página web.



8.- Agrega en la columna 3 de cada renglón una imagen utilizando los archivos que .jpg que descargaste de GitHub para que llegues al siguiente resultado.



- 9. Puedes cambiar las imágenes a tu gusto, o utilizar las que descargaste en el paso 1.
- 10. Dentro de la misma carpeta, crea otra página con el nombre pagina2.html y presenta una tabla con información de un tema a tu elección, recuerda que debe tener filas, columnas e imágenes en su interior
- 11.- Sube tu proyecto a GitHub con el nombre de repositorio: Practica4